
POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO
Nintendo
Nº 210 - MAYO 2010
Nintendo® Acción
REPORTAJE
Metroid Other M
Lo nuevo de Samus es así de sexy
REPORTAJE
Tiempo de dragones
Blue Dragon
Dragon Ball Origins 2
Dragon Quest IX
¡YA VIENEN!
Prince of Persia
Lego Harry Potter
Bob Esponja
¡¡PRIMERA REVIEW!!
¡Bestial!
Monster Hunter Tri llega a tu Wii
Los Bakugan a por todas
Descubre los secretos de su nuevo juego para DS

REDSTEEL® 2

PRECISIÓN A SANGRE FRÍA









MARZO 2010







Wii MotionPlus™







Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 210 - MAYO

¡COMUNIDAD! No te pierdas nuestro artista del mes, las portadas de los lectores... página 60

4 NOTICIAS
Anuncios potentísimos títulos como «Samurai Warriors», «Tournament of Legends», «Jam with the Band»... ¡y la primicia universal de «The Conduit 2»!

10 REPORTAJES
10 Bakugan Battle Trainer Te lo contamos todo sobre el fenómeno que llega a DS después de arrasar en televisión.

14 Dragones y Mazmorras
Tres aventuras de DS que harán historia: «Dragon Ball Origins 2», «Dragon Quest IX» y «Blue Dragon: Shadow Awakening».

18 Sin & Punishment 2
Te avanzamos las claves del juego de disparos más potente que llegará a Wii.

22 Metroid Other M
Falta menos de lo que tú te crees para que Samus vuelva a Wii con su juego más alucinante. Te vamos preparando.

27 NOVEDADES
28 Monster Hunter Tri
34 Ben 10 Vilgax Attacks
36 Alicia en el País de las Maravillas (Wii)
38 Fragile Dreams
40 GTi Club Super Mini Festa!
42 Rune Factory Frontier
43 Cómo entrenar a tu Dragón
44 Picross 3D
46 Alicia en el País de las Maravillas (DS)
47 Infinite Space

48 TIENDA VIRTUAL
El lanzamiento de «Chronos Twins DX» en WiiWare, el futuro «Sonic 4» y las novedades más importantes del mes.

52 GUÍA DE COMPRAS
Si vas a comprarte un juego nuevo para Wii o DS, no tienes que buscar en otro sitio. Sólo aquí verás las mejores recomendaciones.

56 TRUCOS

60 COMUNIDAD
Las preguntas que nos hacéis y las respuestas que damos...

64 AVANCES
64 Prince of Persia
66 LEGO Harry Potter
68 Bob Esponja: Botes de Choque

28 Monster Hunter Tri
TÚ ERES UN CAZADOR, y tus presas los monstruos más poderosos. Puntuamos un juego de Wii que va a ser un mito.

14 Tiempo de dragones
DESCUBRE tres juegos de dragones que revolucionarán tu DS.

66 LEGO Harry Potter
PRIMER CONTACTO con la aventura de LEGO más mágica hasta la fecha.

18 Sin & Punishment 2
REPORTAJE sobre el juego de acción más intenso jamás visto.

22 Sexy Metroid
«OTHER M», la nueva gran aventura de Samus Aran, será distinta a todo lo visto hasta la fecha. Descubre porqué.

Este mes no te pierdas nada de esto...

ANUNCIO

Samurai Warriors llegará a Wii a finales de mayo



ve a la página 7

¡QUÉ PUNTO!

El creador de 'No More Heroes' habla de la segunda parte

página 8

¡CÓMO SUENA!

«Jam with the Band», más que música para DS



página 6

¡Primeras imágenes! Nuevas armas, criaturas y un modo online que te dejará perplejo, serán las claves del nuevo «Conduit»

ACCIÓN · Wii

'The Conduit 2' va a sacar lo mejor de Wii

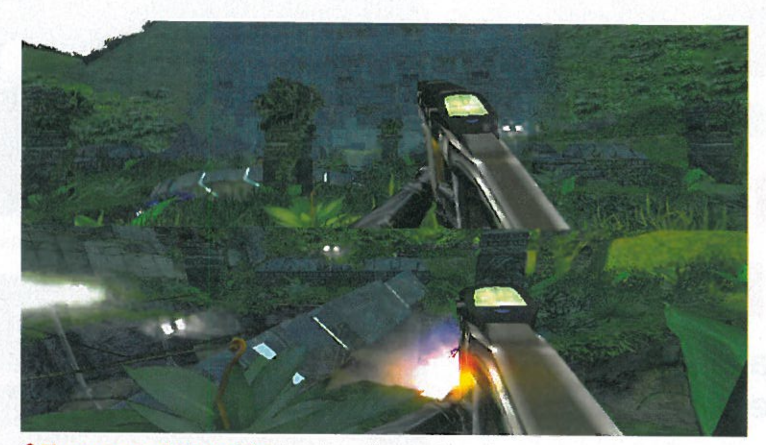
Sega lo ha hecho oficial. El espectacular 'shooter' alienígena tendrá secuela, ¡y ya está en camino!







Habrá enemigos mucho más duros que esconderán múltiples secretos.



El nuevo modo Invasión, local y online, se jugará por equipos de cuatro.



Notición para empezar el mes. La segunda parte de 'The Conduit' será una realidad, y por lo que ha mostrado High Voltage a través de SEGA, el juego está tomando una pinta brutal. La historia continuará donde la dejamos; una gran conspiración, una invasión alienígena y un solo hombre capaz de detenerla.

¡Todo está conectado!

El agente Ford volverá así a liquidar hordas de criaturas procedentes de otra dimensión. Con la ayuda de Prometheus, lucharás contrarreloj en busca de nuevos aliados en medio del caos, aunque lo que se cierne esta vez sobre la Tierra es aún más peligroso que los propios alienígenas. De momento, se sabe que la acción tendrá lugar en la legendaria isla de Atlántida, pero también viajarás a Siberia, Rusia y China.

Ya hay **28 armas** confirmadas, entre las nuevas y las revisiones mejoradas del primer 'Conduit'. Pero sobre todo, tendrá un **multijugador lleno de modos y opciones**, con el online más potente que hayas visto en Wii.

Las pantallas nos hacen presagiar una calidad insuperable, pero será en el E3 cuando conozcamos a fondo todos los detalles.

LO MEJOR DEL MES

El estreno de Zombie Panic

¡Número 1 en Japón en ventas de WiiWare! No ha podido tener mejor estreno el juego del estudio español Akaoni. Se ha hecho esperar, pero a los nipones les está volviendo locos. En Europa lo disfrutamos desde el 9 de abril.



Más que baile...

¡Enhorabuena a los chicos de Ubisoft! Su genial «Just Dance» ha alcanzado los 2 millones de unidades vendidas en todo el mundo. Cada hay más gente que flipa con el baile y la música en Wii.

El próximo E3

Aun faltan unos meses, pero empiezan a salir los primeros anuncios de lo que se va a ver allí, y estamos emocionados: Zelda, Vitality sensor, nuevos héroes, viejos héroes con nuevos juegos, sorpresas...

No More Heroes 2

Sí, es un juegazo, un título duro, adulto, pero también lo que muchos de vosotros pedíais a Nintendo. Ya está hecho: lo lanzarán a finales de mayo.

Ya está aquí Monster Hunter

Desde el 23 de abril es una realidad. El juego de Capcom, el más esperado del momento, por fin está bajo nuestro mando. Impactante.







¡Un combate legendario!

SEGA desatará la batalla más épica de Wii con «Tournament of Legends».

Los creadores de «The Conduit» están dándole los últimos retoques a un juegazo de lucha que te enfrentará a **gladiadores, dragones, minotauros, golems** y otros seres mitológicos, en las batallas 3D más bestiales, con todo tipo de armas, combos, hechizos y arenas de batalla a tu alcance. Sega lo tendrá listo este verano sólo en Wii.



Los controles harán un genial uso de ambos mandos.



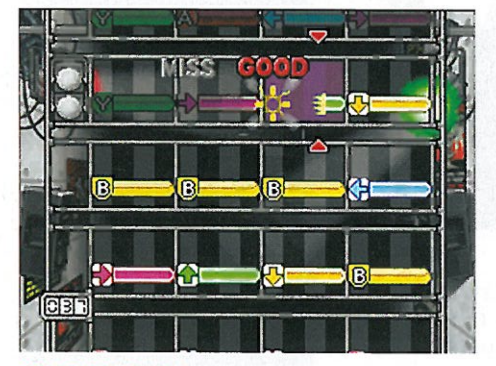
Las rapidísimas peleas recordarán a 'Soul Calibur'.



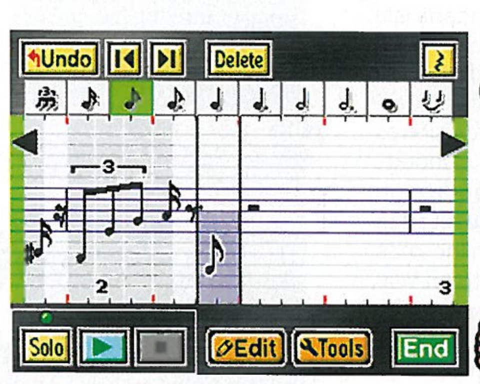
Haz tuya la música en DS

«Jam with the Band» te permitirá tocar, cantar... y componer tus propios temas.

Hasta ahora, DS nos había enseñado a tocar instrumentos, pinchar como un DJ o incluso nociones de solfeo. Pero llega el primer juego con el que podrás componer tus canciones, interpretarlas y disfrutar de 'jam sessions' con los amigos. «Jam with the Band» incluirá una gran selección de temas como **'The Final Countdown' o 'Material Girl'**. Toca el instrumento que quieras en la táctil, canta sobre el micro de DS, o crea tus temas en el editor musical, para luego colgarlos online, ¡y tocarlos con los colegas! Toma nota, sale en **mayo**.



Toca los temas incluidos o crea tus partituras.



Las posibilidades del editor serán infinitas.

¡FLASH!

Galactic Taz Ball

El imparable Taz de los Looney Toones nos lleva al espacio para recuperar las piezas de la Tierra que Marvin ha desperdigado, en esta original aventura para DS que divide ambas pantallas en dos mundos: acción 3D y puzles. Warner lo trae en mayo.

EA Sports Active 2

En otoño, EA Sports lanzará la versión 2.0 de su exitoso programa de fitness, con nuevos ejercicios y periféricos. Estas cintas para brazos y piernas, te ofrecerán un control total por sensores de movimiento. Además, el seguimiento de tu evolución será mucho más preciso, gracias a un monitor de ritmo cardíaco.

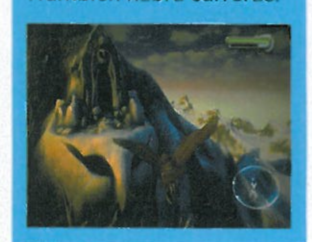


Scribblenauts 2

Escribir cualquier cosa que imagines para que se haga realidad en el juego. Así era la primera entrega de este original título, que ahora tendrá más posibilidades gracias a un diccionario mucho más extenso y un nuevo sistema de adjetivos.

Ga'Hoole

En septiembre, Warner Bros. estrenará esta fantástica película de aventuras en 3D, que llevará toda su acción a Wii y DS. En «Ga'Hole: la Leyenda de los Guardianes», controlarás a enormes búhos voladores en un viaje épico a través de los cielos. ¡También habrá carreras!



ACCIÓN · Wii

¡Los samuráis están muy cerca!

El 28 de mayo, 'Samurai Warriors 3' mezclará acción y estrategia en Wii.

Nintendo acaba de anunciar el lanzamiento del juego de Tecmo 'Samurai Warriors 3' en exclusiva para Wii. La nueva historia introducirá un modo de juego inédito junto a **nuevos personajes y mayores desafíos estratégicos** en el campo de batalla. Ah, y tendrá multijugador cooperativo y online, con funciones de intercambio mejoradas.



Te enfrentarás a imponentes ejércitos de samuráis.



Mezclará batallas de impacto con dosis tácticas.

GRANDES BOLSAS PARA DSi XL



Protege tu nueva DSi XL con estas elegantísimas bolsas de Ardistel, que cuentan con licencia de Nintendo. Por 12,95€ tienes la Bolsa XL 501, con carcasa rígida y espacio para 16 juegos. Y por 9,95€, la Bolsa XL 757, con bolsillo interior transparente para jugar mientras está guardada.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



LLEGA ESTE AÑO: ¡VAYA TELA!

SPIDER-MAN: DIMENSIONS

Activision me ha contado que el nuevo juego del Hombre Araña para Wii se dividirá en cuatro mundos inspirados en la historia de los cómics. Dos de ellos serán 'The Amazing Spider-Man' y el oscuro 'Spider-Man Noir', pero... ¿cuáles serán los otros dos? ¡En septiembre lo sabremos!

MASCOTAS DE OTRO MUNDO

ANIMALZ FANTASY

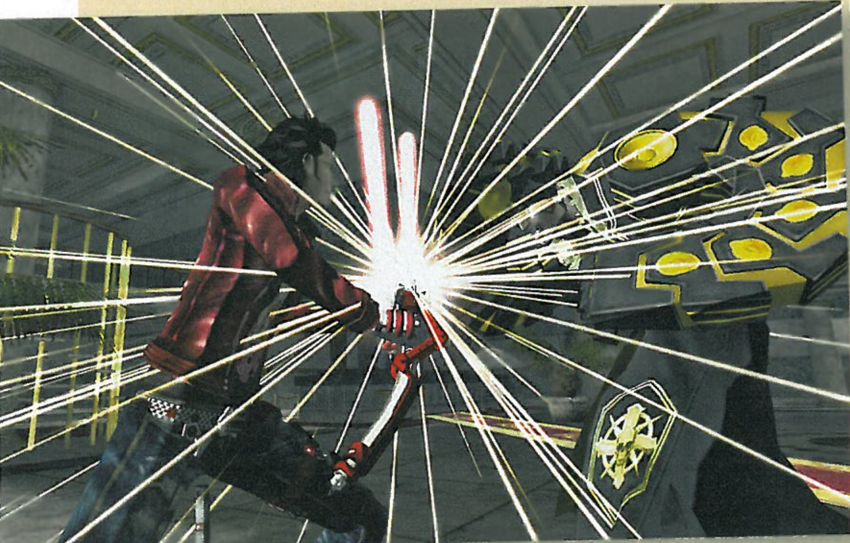
También en septiembre, Ubisoft traerá a DS y DSi, 20 mascotas fantásticas como unicornios o dragones, a las que cuidar y enseñar poderes mágicos en divertidos minijuegos.



¡UN BALONCESTO DE LOCURA!

NBA JAM

El clásico «NBA Jam» resurgirá en Wii gracias a EA, que está trasladando toda la diversión del original al control del mando, con el que tiraremos a canasta. Por supuesto, el tronchante estilo gráfico estará a la 'altura' de jugadores como Gasol o Kobe Bryant. Después del verano.



No More Heroes 2 volverá a contar con un combativo Travis como prota.

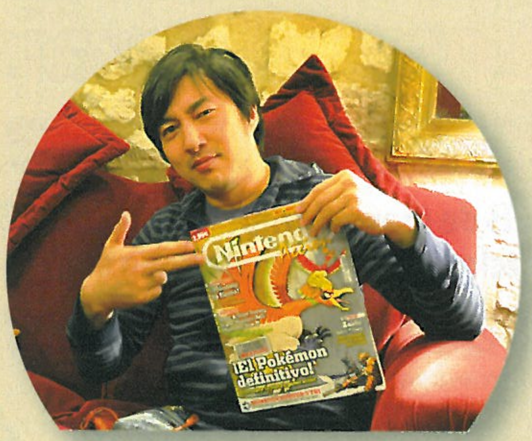


El juego va dirigido a un público adulto y exige mucho sentido del humor.

GOICHI SUDA, CREADOR DE 'NO MORES HEROES 2'

"Nos inspiran las películas de samuráis"

Viajamos a París de la mano de Nintendo para asistir a la presentación de «No More Heroes 2» y charlar con su creador, Goichi Suda. La nueva entrega llegará en exclusiva para Wii a finales de mayo. Así nos la presentó.



Divertido, creativo, estrafalario, Goichi Suda es uno de los creadores del momento.

¿Cómo surgió la idea de esta secuela?
La inspiración viene con el estilo de las películas de samuráis y acción japonesas. Muchas ideas que nos gustaban se quedaron fuera del primer juego y eso es lo que hemos usado de base para NMH 2.

La historia enlaza con la aventura anterior. ¿Esperabas que Travis viviese más aventuras tras el primer NMH?
K: En realidad no pensaba en su secuela, pero a medida que avanzaba la producción del primer juego, empecé a pensar en nuevas cosas que estarían bien incluir en caso de hacer una segunda entrega.

Goichi Suda está particularmente orgulloso de haber podido incluir minijuegos retro en NMH2-

¿Qué nuevos personajes habrá en «Desperate Struggle»?
Tenemos muchos personajes nuevos como enemigos. Está Charlie McDonald, un jugador de fútbol que lucha con cheerleaders; más adelante hay una parte en la que luchamos en un mecha contra otro robot. También están entre el reparto dos hermanas, Alice y Margaret. Ellas dos no luchan juntas, cosa que las diferencia del resto de personajes. También regresan de la primera parte Sylvia, Shinobu y Henry.

Travis es un personaje polémico. ¿Dónde crees que radica su particular encanto?
R: Yo lo describiría como a un samurái; tiene su carácter y por eso gusta.

¿A qué público va dirigido este juego?
Hacia un público adulto, de mayor edad. Las imágenes de los personajes, de la ciudad, las situaciones en general están repletas de dobles sentidos y es necesario tener sentido del humor para disfrutarlo y ser mayor, ya que muchas referencias no las entenderá el público más joven.

Se han incluido minijuegos de estilo retro. ¿Cómo surge esa idea?
En NMH ya había elementos con el estilo de los juegos de 8 bits. En la segunda parte me encanta haber podido incluir esos elementos como un extra más, en forma de diversos minijuegos, para que los jugadores de diferentes edades tengan una experiencia distinta de juego.

¿Con este juego habéis podido aprovechar al máximo las posibilidades de Wii?
Sí, por supuesto. «No More Heroes 2» usa a plena potencia el hardware de Wii.

¿Tienes pensado crear NMH3 o ya hay ciertas ganas de descansar de Travis y sus aventuras?
No, por el momento no pienso en NMH3, pero si los fans de España y del resto del mundo me piden una nueva entrega de la serie, entonces pensaría en producir una nueva aventura de NMH. Pero eso será dentro de un tiempo.



¡AVANCE EXCLUSIVO!

El poder de BAKUGAN

Son los héroes que arrasan en la televisión y en los videojuegos. Tras un estreno fantástico, están a punto de regresar con más acción y combates que te conquistarán.





El objetivo de Dan y sus amigos es salvar la Tierra. Con las cartas, una gran historia y buenos gráficos.

Todo un fenómeno de fans

«Bakugan Battle Brawlers» fue uno de los 'pelotazos' de las navidades entre el público infantil. Según datos de GFK, que mide las ventas de videojuegos en España, la versión DS se coló en el Top 3 de los más vendidos, mientras que la de Wii ocupó el 5º puesto. Si no los tienes, aún puedes hacerte con ellos.



Lanzamiento: **YA DISPONIBLE** Consolas: **Wii Y DS**

Bakugan BATTLE BRAWLERS

El primer Bakugan nace de la exitosa serie de televisión de Cartoon Network, con la que ya todos estaréis más que familiarizados. Aterrizó el pasado octubre en versiones DS y Wii, a través de **Activision**, con la idea de meterse en el bolsillo a los fans de este universo. Y es que era la primera vez que podíamos interactuar con todos los personajes de la serie. ¿Cómo? A través de las **cartas, y la habilidad y estrategia** que requieren estos combates. Con la ayuda de Dan y sus amigos, participamos en peleas lanzando primero las cartas Bakugan e intentando colocar después las esferas sobre ellas. Así activamos la transformación en grandes criaturas listas para luchar. Al final, puedes usar los puntos para potenciar tu Bakugan. Ah, y la edición especial de DS incluía una bola Bakugan de Naga y una carta de inicio.

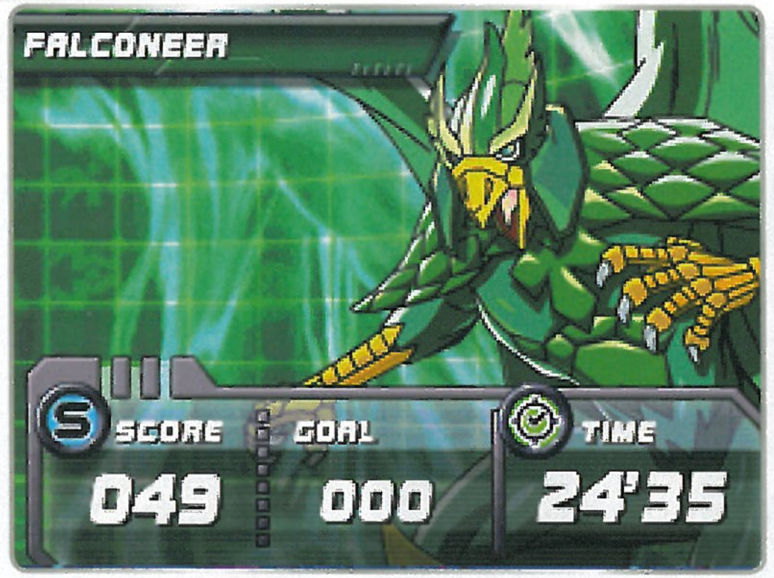


La mecánica sigue el espíritu del juego de cartas: habilidad, estrategia e imaginación.



Podemos configurar a nuestro luchador con este editor en DS.

En Bakugan Battle Brawlers puedes jugar como uno de los 17 guerreros Bakugan, con 40 bolas, en 8 mundos diferentes.



Gráficamente el nuevo Bakugan nos "introducirá" en la serie de televisión.



Cada Bakugan puede aprender 5 acciones, pero sólo desplegar 2 en combate.

Lanzamiento: MAYO **Consola:** DS

Bakugan BATTLE TRAINER

La nave Dark Star se ha apoderado de todos los Bakugan sin que pudieras hacer nada por evitarlo; pero tiene remedio: ahora debes viajar hasta allí y rescatarlos uno a uno. Con la ayuda del **Profesor Trecov**, podrás traerlos de vuelta a la Tierra, enseñarles nuevas habilidades e incrementar su **Poder-G**. En otras palabras, que podremos interactuar con los guerreros como nunca y dominar los **secretos de su entrenamiento** gracias a un modo especial. Pero antes de entrenar, tendremos que subir su poder mental, que estará por los suelos. Eso podremos hacerlo en la zona de "cuidados". Cuando lo consigamos, podremos elegir qué habilidades y técnicas mejorar para controlar todos los detalles de la batalla. ¡En tus manos está formar el mejor equipo!



Preyas es el Bakugan de Marucho. A pesar de su aspecto, es gracioso y tímido. Su mejor baza es la velocidad.

Este es Dan, su guerrero es un dragón, y con él quiere convertirse en el campeón mundial de Bakugan.

Marucho es un chaval divertido, estrafalario e inteligente, la mano derecha de Dan y el cerebro del equipo. Ama la tecnología.



Presta atención a las acciones favoritas de cada Bakugan. Si las entrenas, su poder mental subirá mucho más rápido.



En batalla el objetivo es acabar con todos los Bakugan del rival. Para ganar, basta con que uno de los tuyos siga en pie.



El entrenamiento es básico. Hay cinco disciplinas: destreza, ataque, velocidad, defensa e inteligencia.

Shun es fuerte y silencioso, uno de los creadores de las normas Bakugan. Parece perfecto, pero esconde algo...

Storm Skyress es el Bakugan de Shun. Una especie de pájaro-bestia con unas gigantescas alas extensibles.

La serie, un éxito en la tele

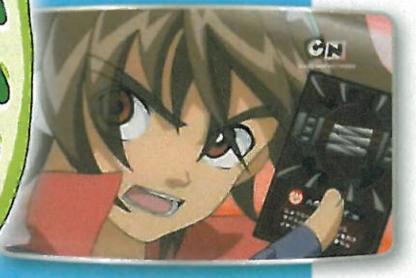
Bakugan es una de las series de más éxito de la tele. Ya lo sabréis, pero por si acaso, podéis verla en Cartoon Network, y también en Telecinco y FDF. Llena de acción, aventuras y buen humor, narra a lo largo de 52 episodios la historia de Dan y sus amigos, que se han visto



envueltos en un juego estratégico de cartas basado en unas esferas magnéticas que se lanzan sobre el tablero y se abren mostrando el guerrero que llevan dentro. El



jugador tiene que combinar los poderes de los guerreros para derrotar a los rivales y de paso salvar la Tierra. A medida que Dan y sus amigos luchan por salvar el Vestroia, y finalmente la Tierra, de una más



que segura destrucción, irán adquiriendo poderes que en la batalla final les permitirán acceder al "núcleo infinito" que restablecerá la paz en las dos dimensiones. Todo esto ha dado lugar a una fiebre desmedida por los juguetes, los videojuegos y las cartas, que han dado forma a lo que hoy es... ¡Bakugan!

Los tres D

Se acercan a DS tres juegos de héroes creados por el genial Akira Toriyama. Aventuras y rol de calidad sólo para ti.





No sólo manejaremos a Goku. También a Bulma, Krillin, Yamcha y otros clásicos de la serie.

- Aventura
- Namco Bandai
- Junio





Dragon Ball ORIGINS 2

La secuela de la mejor aventura de Goku en DS está cerca. El primer «Origins» nos dejó alucinados: una gran aventura con **acción, exploración, puzles**... ¡un desarrollo tan bueno que nos recordó a Zelda! Pues bien, esta secuela mantendrá esa mecánica... y añadirá muchas cosas más. La historia, que comienza tras el final del primer juego, narrará la saga del **Ejército del Lazo Rojo** hasta la aparición del padre de Upa. Y la principal novedad del desarrollo será que manejaremos a otros héroes, como **Bulma o Krillin**. Además, los combates contra algunos jefes tomarán una perspectiva latera típica de los juegos de lucha. Ah, y desbloquearemos retos para dos jugadores cooperativos.

¡PODERES! Goku realizará ataques como el Kame Hame Ha con alucinantes efectos gráficos a doble pantalla

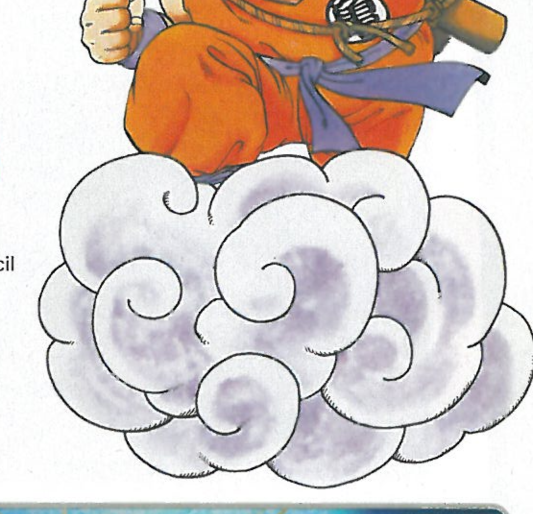


La historia de Goku continúa narrando su lucha contra el Ejército del Lazo Rojo.



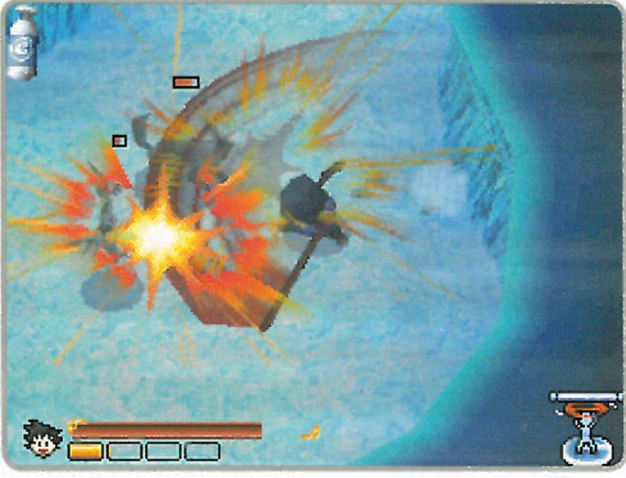
Habrá nuevos desafíos cooperativos para dos jugadores vía conexión Wi-Fi local.

ragones



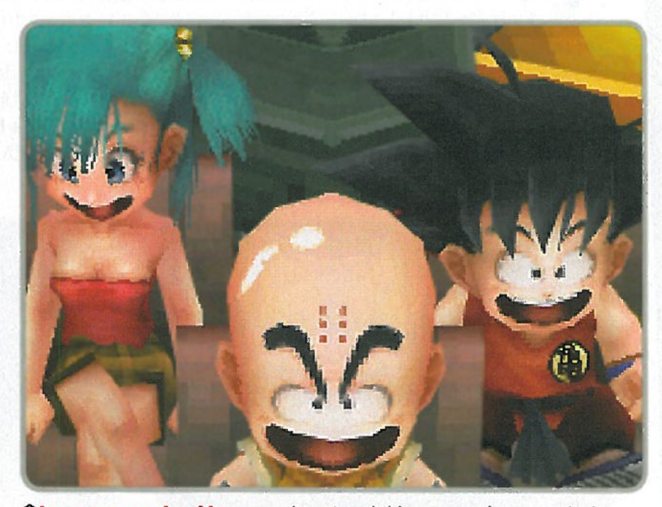


Elegiremos entre control tácil o con cruceta y botones. En los dos casos, luchar será fácil y divertido.





El juego volverá a mostrar preciosos escenarios 3D que disfrutaremos a doble pantalla.



Las escenas de vídeo con el motor del juego serán muy chulas, y con todo el sentido del humor típico de 'Dragon Ball'.



Nuestro equipo tendrá tres héroes. Manejaremos a uno y lo cambiaremos por otro cuando queramos.

En las batallas en tiempo real atacaremos, invocaremos hechizos...



RPG · Namco Bandai · Junio · DS



Blue Dragon
AWAKENED SHADOW

Quizá esta saga no te suene, porque su primera entrega no tuvo una gran repercusión en España. Pero eso cambiará con este **juego de rol de acción** al que le sobrará calidad y buen rollo. La historia se desarrollará en un mundo de fantasía en el que un héroe (o heroína, pues **le crearemos con un editor** que nos permitirá hasta dibujar su propio emblema) debe enfrentarse a las fuerzas del mal. Y sus poderes no serán poca cosa: transformará su sombra en 6 terribles criaturas. Este personaje será el líder de **un grupo al que podrán unirse dos héroes más**, para que intercalemos su control en alucinantes batallas en tiempo real.



En algunos combates, podremos contar con la colaboración de dos amigos vía Wi-Fi.



Al prota lo diseñaremos como queramos gracias a un completo editor.

¡PODERES! Convertiremos nuestra sombra en un escarabajo, un fénix o un dragón. ¡Y nos ayudará en combate!





Los combates no serán aleatorios (veremos y podremos evitar a los enemigos), pero sí por turnos. Y con muchísimas posibilidades.

RPG · Nintendo · Verano

DS

Dragon Quest IX

CENTINELAS DEL FIRMAMENTO

Ya os hemos comentado en otros números que «DQ IX» va a ser un acontecimiento: ha sido uno de los juegos de rol **más vendidos de la historia en Japón**, y va a llegar traducido a castellano. ¿Por qué será tan bueno? Primero, porque personalizaremos hasta el último detalle de cada uno de **los cuatro héroes protagonistas**... ¡y podremos disfrutar de la aventura en solitario o en multijugador! Segundo, porque **los gráficos 3D** son los mejores que se han visto en la consola. Y tercero, porque su mundo será amplísimo y con millones de cosas que hacer.

©SQUARE ENIX

El mundo del juego estará representado en gráficos 3D, de lo mejorcito que se verá en DS.

¡PODERES!

Habrá una enorme variedad de tácticas de lucha y hechizos que asignaremos a nuestros 4 personajes



Podremos afrontar la aventura en solitario o con otros tres amigos en red local.



El prota será un ángel que ha perdido sus poderes después de que una fuerza maligna y desconocida haya atacado a su raza. Descubrir y detener a sus enemigos será su misión.



SÓLO PARA Wii

¡Vaya dosis de acción!

El mejor juego de disparos sobre raíles del mundo estará en Wii.

Olvídate de descansar este año. Nintendo va a cubrir cada mes del calendario con los mejores juegos que jamás hayamos soñado para Wii. Y su **gran joya para mayo** se llama «Sin & Punishment 2», secuela del mítico juego que la compañía Treasure creó para Nintendo 64 (y que puedes descargarte de la Consola Virtual de Wii). Una segunda parte que quiere ser, simplemente, **el mejor juego de disparos** de la consola.

Un futuro clásico

El argumento irá al grano: dos jóvenes, Isa Jo (el hijo de los protas del primer juego) y su amiga Kachi van a enfrentarse a la tiránica organización llamada 'Group of Five Countries' y su ejercito de robots, naves, mutantes y todo bicho maligno que puedas imaginar. Vale, una historia sencilla, pero narrada por **escenas de vídeo espectaculares**. Y, cuando comience la partida, nos encontraremos con la **acción frenética más clásica** de los juegos de disparos... multiplicada por el poder de Wii: elegiremos a uno de los dos héroes para sumergirnos en fases en las que la cámara avanza automáticamente por los escenarios, mientras nosotros podemos movernos libremente

Tipo de juego
Acción total
Será un juego de disparos sobre raíles muy emocionante, el más frenético de Wii... y el más espectacular.

Modos extra
¡2 jugadores!
Aunque no habrá dos héroes en pantalla, un segundo jugador podrá manejar un puntero y disparar.

Fecha de lanzamiento
7 de mayo
Hasta entonces, bájate el primer «Sin & Punishment» de la consola virtual.





¡Esquiva, dispara, destruye!

Como en un juego de "naves", la pantalla se desplaza automáticamente. A ti te toca esquivar y disparar sin tregua.

MOVEMOS a nuestro héroe con el stick. Corremos o salimos volando por la pantalla a nuestro antojo.

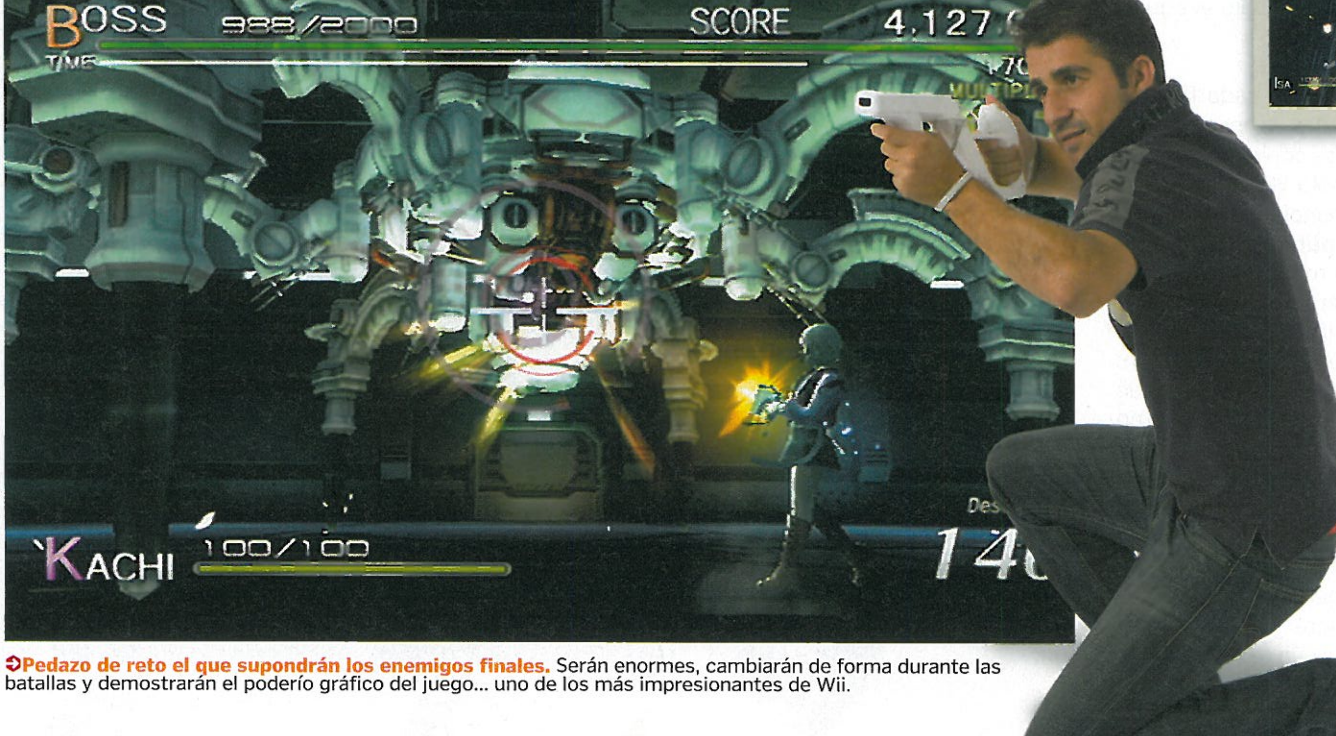
CON EL MANDO desplazamos el punto de mira. Con el botón C fijamos a un enemigo y los disparos le buscan automáticamente.



Habrá fases de desplazamiento lateral, otras en las que avanzaremos hacia el fondo de la pantalla, o sobre vehículos...



Los entornos variarán radicalmente. Desde el espacio a las profundidades submarinas. Menudo espectáculo nos espera.



Pedazo de reto el que supondrán los enemigos finales. Serán enormes, cambiarán de forma durante las batallas y demostrarán el poderío gráfico del juego... uno de los más impresionantes de Wii.

PORQUÉ ES EL RETO DE TU VIDA

El mayor desafío para tus reflejos

Como el primer «Sin & Punishment» de Nintendo 64, es un arcade que reta tus reflejos, tu precisión y tu capacidad de pensar deprisa. La idea es jugar las fases una y otra vez para ir mejorando.



Elige la dificultad a tu medida

En un primer momento habrá tres niveles de dificultad. Si eres novato, empieza por el modo fácil y te familiarizarás con la mecánica. Después disfrutarás al máximo en otros niveles.



Bate tu récord... y presume de ello

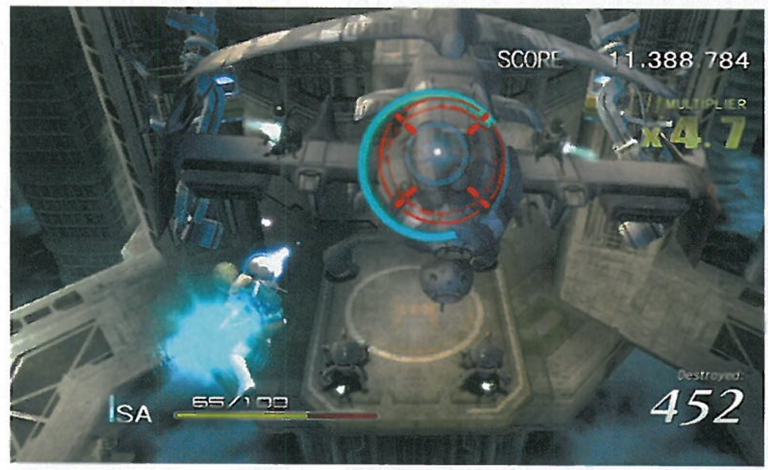
El juego no incluirá partidas online, pero sí un ránking en el que podrás comparar tus puntuaciones con las de jugadores de Europa y Estados Unidos. Te lo advertimos: alcanzar los primeros puestos será muy difícil.





¡Apunta a tu televisor!

El juego admitirá control con mando y nunchuk (puedes usar el WiiZapper) y con mando clásico o de GameCube.



Isa y Kachi tendrán 'especiales' diferentes. Él fijará a un enemigo y disparará un superláser; Kachi fijará hasta 8 objetivos a la vez, pero su rayo será más débil.



Al malo cercano... ¡espadazo! Estos golpes los realizaremos pulsando el botón de ataque cerca de un enemigo. También desviarán los objetos que nos lancen.





por toda la pantalla. Corremos por los escenarios o, en cualquier momento, **alzamos el vuelo** gracias al jetpack que Isa lleva en la espalda, o a la tabla de skate flotante de Kachi. Casi siempre, porque en algunas fases montaremos en vehículos. O, en otra, haremos surf y acabaremos sumergidos bajo el agua...

Reflejos cibernéticos

Lo que tendrá en común cada fase es que nos atacarán hordas de enemigos sin fin... y aquí el juego se convertirá en una experiencia como sólo Wii puede ofrecer: con el stick del nunchuk moveremos al personaje entre **nubes de disparos enemigos**, y con el mando dirigiremos el puntero por la pantalla para apuntar a los objetivos. Un control sublime, que se unirá al peculiar sistema de puntuación: en pantalla aparecerá un multiplicador que aumentará al realizar ciertos logros, como destruir una hilera de enemigos sin dejar ni uno o **acabar con un gran número de rivales sin recibir daño**. Dicho de otro modo: el juego te retará a jugar a la perfección. Podrás ir simplemente a pasártelo y será una experiencia divertida... Pero si intentas mejorar tus puntuaciones, puede convertirse en tu nueva obsesión. No digas que no te lo advertimos.





¡El juego más preciso que existe!

El reto de «Successors of the Skies» es lograr la máxima puntuación. Te harán falta reflejos, precisión y memoria.

PERSONAJES DEL FUTURO MÁS OSCURO

Con estética de manga futurista, «Sin&Punishment 2» nos sumerge en un universo de mutantes, máquinas asesinas y brillantes héroes.

1. **LOS PROTAS:** el chico se llama Isa Jo, hijo de los protas del primer «Sin & Punishment». Su aliada es Kachi. Elegiremos al que queramos, y se diferenciarán en su ataque especial.
2. **LOS JEFES:** Estos tipos tienen mal aspecto... y eso que no los has visto en acción. Cambiarán de forma y llamarán a sus secuaces en combates realmente épicos.
3. **LOS MALOS:** Se llaman Keepers, y son un ejército de seres robóticos o criaturas vivas modificadas con tecnología. Quizá de uno en uno no te parezcan temibles... pero van a atacarte en oleadas muy, muy grandes. Son todo un ejército.

¡AVANCE!

El renacer de Samus Aran

METROID™ Other M

EL DATO
En este Metroid conoceremos la personalidad de Samus y veremos momentos clave de su pasado



Compañía
Nintendo + Team Ninja
A este "dúo" genial hay que añadir al estudio D-Rockets.



Género
Aventura de acción
Combina magistralmente avance con scroll lateral y vista en 1ª persona.



Fecha de lanzamiento
Tercer trimestre
Pero la apuesta de Nintendo Acción es que llegará durante este verano.

En 2006, Yoshio Sakamoto, el genio que da vida a Metroid, comienza a trabajar en un nuevo título para la serie: un juego diferente, ambicioso y muy profundo...

El señor Sakamoto pronto comprende que necesita apoyo: alguien que no sólo comparta sus ideas y sea capaz de llevarlas a cabo, sino que además contribuya con su propia experiencia. El elegido es el **Team Ninja**, capitaneado por Yousuke Hayashi, diseñadores expertos en juegos de acción, aunque en realidad se establece una colaboración a tres bandas: **Nintendo, Team Ninja y el estudio D-Rockets**, que se encarga de proporcionar un apoyo técnico vital. A las más de 100 personas involucradas en este proyecto se les da un nombre: Project M. Y un objetivo: presentar a **Samus Aran como una mujer sexy** y de gran personalidad, con una historia detrás, motivaciones y conciencia.

Un proyecto de cine

Del guión que dará vida a «Other M» tienen su "parte de culpa" prestigiosos directores de cine. Los enigmas que plantea la historia se inspiran en películas del maestro del suspense Darío Argento, de Luc Besson, Brian de Palma o John Woo.

Sakamoto parte de la línea argumental de «Super Metroid» y «Metroid Fusion» para dar forma a una **aventura sofisticada**, con un gran enfoque en la exploración y en el sentimiento de soledad que marca a Samus. Se ha buscado, se busca aún, un perfecto equilibrio entre las cinemáticas y la jugabilidad; en las primeras se apoyarán los artistas gráficos para trasladarnos el argumento con el mayor dinamismo; la jugabilidad tendrá en el sistema de combate y el control sus puntos clave. Y de esto



Innovador y clásico a la vez

Mezclará el desarrollo típico de Metroid con novedades (mezcla 2D/3D, nuevos movimientos y tipos de enemigos, y un guión de cine).



Combina zonas de muchas plataformas con otras más amplias en las que combatimos contra hordas de enemigos.



Saldremos de la estación espacial para recorrer la enorme superficie de algunos planetas hostiles. Genial ambientación.

Será perfecto para los que nunca han jugado a Metroid, y también un gran desafío para los fans de la serie.



En los escenarios 3D, la cámara seguirá la acción en tercera persona desde la espalda de Samus. Aquí luchamos contra el primer enemigo final, bien apoyados por las Fuerzas de la Federación.

ALGUNOS DETALLES EXTRA...

Samus es sexy

Hay una gran historia que no ha sido contada detrás de esta cazarrecompensas espacial. Además, vamos a descubrir a una Samus mucho más sexy que nunca, una mujer increíblemente atractiva.



Y también es una bola...

Conservará su habilidad de transformarse en esfera, lo que le permitirá introducirse por zonas estrechas, como tuberías y conductos que abundarán en los diferentes escenarios del juego.



Momentos de película

El visor de Samus nos permitirá acceder a imágenes tan de película como este contacto con las Fuerzas de la Federación. Ellos interactuarán con nosotros, aunque se comportarán de forma independiente en cada combate contra los jefes.



El traje de Samus

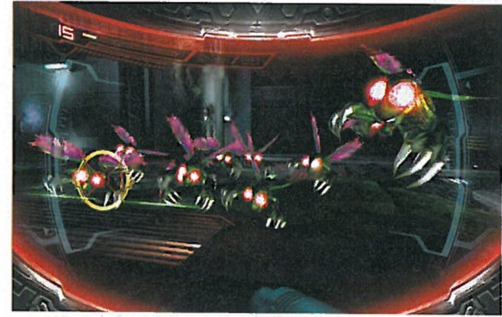
Como ocurre en los Metroid "clásicos", el traje mejorará con los diferentes accesorios que encontremos: disparos, doble salto, gancho de energía, bombas...

VIGILA la energía que te queda, el número de misiles y el tipo de disparo que uses.

LOS GOLPES FINALES a los enemigos los verás con movimientos de cámara alucinantes.

Los jefes de zona

Cuando llegues a uno de éstos, que sepas que en los combates podrás usar impresionantes golpes finales cuerpo a cuerpo, además del cañón de Samus. Y será la repera.



La visión en 1ª persona permite apuntar, escanear y disparar, pero no podremos movernos.

"El juego será una síntesis de todo lo que he aprendido desde el primer Metroid que lanzamos en 1986" Yoshio Sakamoto

se ha hablado mucho últimamente. Ha salido a la luz que Sakamoto pensó inicialmente en «Metroid M» como un 'shooter' sobre raíles (avanzas automáticamente y sólo controlas el punto de mira) pensando solo en el mando, pero el Team Ninja tenía otras ideas: un mapeado 3D, por el que Samus pudiera moverse.

Cómo jugaremos con Samus

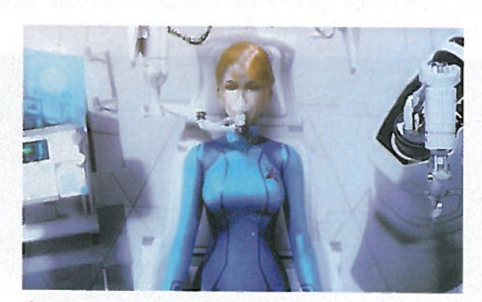
De forma que finalmente la **acción será 3D**, pero con muchas zonas de pasillo en los que avanzarás de izquierda a derecha con un desarrollo 2D, es decir scroll lateral, esquivando y combatiendo. En cualquier momento podrás pasar a una sala más abierta donde te moverás en 3D. Aparte, si apuntas con el puntero a la pantalla pasarás a una vista subjetiva en la que puedes **apuntar, disparar y escanear** objetos. Y aunque no será problema mirar en cualquier dirección, no podrás moverte. Tranquilo, no tardarás en manejar el control de forma instintiva, saber cuándo usarlo para resolver un puzzle o liquidar a un enemigo. Y lo mejor es que todo esto lo podremos disfrutar antes de lo que esperábamos. Quizá en julio...

Una historia de cine

¿Tuvo el comandante Adam Malkovich algo que ver con Samus? Ejem, esto no es 'Sálvame', pero en «Other M» vamos a conocer detalles de la personalidad y la vida, hasta ahora celosamente guardadas, de Samus Aran. A través de abundantes escenas de video, Samus se "abrirá" a nosotros y descubriremos su pasado y las personas que han influido en ella...



Todo empieza con una pesadilla: Samus revive el combate final con Mother Brain.



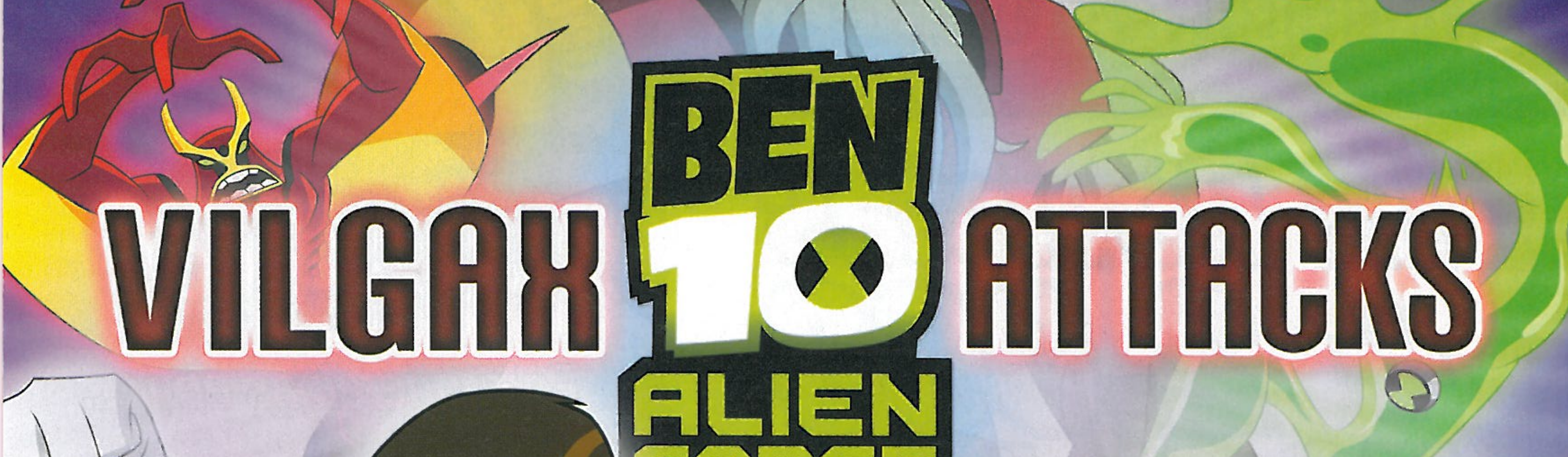
Tras la batalla, se recupera en un módulo especial; empezamos a conocer su historia.



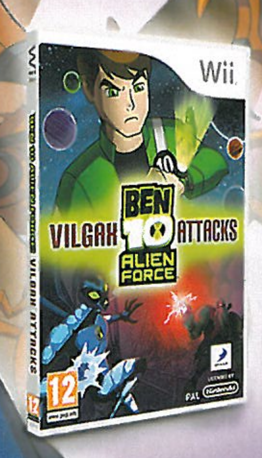
En una escena alucinante, la armadura de Samus toma forma a su alrededor.



Junto a las Fuerzas de la Federación, debe explorar una estación espacial abandonada...



VILGAX
BEN 10
ATTACKS
ALIEN FORCE



Wii
BEN 10
VILGAX ATTACKS
ALIEN FORCE
12



NINTENDO DS
BEN 10
VILGAX ATTACKS
ALIEN FORCE
12



Point of Interest
Fireball



Point of Interest
Ice Storm



Novedades

28 Monster Hunter Tri

TANTO TE HEMOS HABLADO de este juego que seguro que te mueres de ganas de saber cómo es de bueno. Una pista: hay tanto que contar de él que le hemos dado 6 paginazas.

34 Ben 10

BEN EN SU MEJOR JUEGO. «Vilgax Attacks» tiene acción, plataformas, puzles y 10 transformaciones alucinantes. ¡Disfrutarás con tantos superpoderes!



36 Alicia en el país de las maravillas

LA PELI DE MODA es una aventura en las que manejas a los personajes del cuento.



38 Fragile Dreams

LA HISTORIA del último hombre sobre la Tierra nos ha llegado: una aventura para Wii que puede convertirse en juego de culto.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación











7 EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.








NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En mayo...

ESTA PRIMAVERA le está sentando de maravilla a nuestras consolas. Juegos de todo tipo y para todos los gustos, entre los que destaca un título monstruoso...

Wii

28 Monster Hunter Tri
34 Ben 10
36 Alicia en el País de las Maravillas
38 Fragile Dreams
40 GTi Club
42 Rune Factory Frontier
43 Cómo entrenar a tu dragón

NINTENDO DS

44 Picross 3D
46 Alicia en el País de las Maravillas
47 Infinite Space

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.





16

- Tipo de juego: Rol de acción
- Compañía: Capcom
- Jugadores: 1-2 J. (4 online)
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: 23 de abril

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHUK


PUNTERO


VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO




ALTAVOZ

INTERNET



¡EL DATO! «Monster Hunter» ofrece más de 500 armas... y cientos de piezas para que te hagas tu armadura

CACERÍAS EN LA EDAD DE LAS BESTIAS

Monster Hunter Tri



Miles de jugadores te están esperando. Únete a ellos para cazar monstruos gigantes en el juego de rol y acción más revolucionario jamás visto en Wii.





El mundo de «Monster Hunter Tri» está habitado por monstruos gigantes, y los cazadores se encargan de mantener a la humanidad a salvo de sus ataques.



Las misiones van desde cazar a un monstruo determinado a eliminar a un grupo de ellos, pasando por recolectar materiales o incluso huevos de bestia.

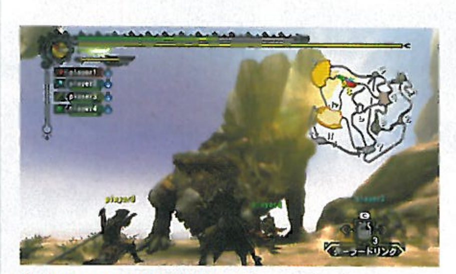


Las cacerías más profundas

En las batallas en tiempo real que nos plantea el juego, todo suma: tu habilidad, el arma que uses, tu equipamiento, tu estrategia... y la de tus aliados si juegas en compañía.

El mejor juego online que has probado en Wii

El modo online está separado de la aventura para un jugador, tiene sus propias misiones y su propio escenario central (la ciudad) donde comprar y mejorar armamento y equipo. Formamos grupos de 4 cazadores, bien con jugadores de toda Europa sin necesidad de código amigo, o bien con los amigos que tengamos en la consola. Si elegimos esta segunda opción, podremos comunicarnos de viva voz usando el Wii Speak. Y en todos los casos es posible usar un teclado USB o el sistema de iconos que incluye el juego, para comunicarnos y desarrollar estrategias de todo tipo.



Cooperar para ganar. Esa es la clave en las cacerías online de «Monster Hunter Tri».



Si juegas con amigos podrás usar el Wii Speak para hablar durante las partidas.



El juego online es gratuito y te permite hacer equipo con jugadores de toda Europa.

Llevamos meses preparándote para este momento. En Nintendo Acción te hemos avisado de que **algo muy grande** se estaba acercando a Wii. Un juego especial, **una aventura de rol y acción** larga y profunda, con un modo Historia muy potente para un jugador... y un excepcional modo online que creará escuela. La espera se ha acabado. **Ya está aquí «Monster Hunter Tri»**, la primera entrega para Wii de una saga que tiene enamorados a los jugadores japoneses desde hace años. Ahora, por fin se estrena en España con la intención de convertir a **miles de jugadores en cazadores de monstruos**.

El hombre contra la naturaleza

En un mundo de aspecto entre lo medieval y lo fantástico, los cazadores son los únicos que mantienen a raya a las **bestias gigantes** que habitan en bosques, desiertos, montañas o volcanes... Y para convertirte en uno de estos héroes, el primer paso es **crear tu personaje**, eligiendo su sexo y su aspecto. Después, ya puedes sumergirte en la historia para un jugador: has llegado a **la aldea de Moga**, y debes ayudar a reconstruirla consiguiendo los recursos que se necesitan y acabando con las bestias que pueblan la zona. Tus primeras misiones son un tutorial imprescindible para aprender a moverte por el enorme (y complejo) mundo de «Monster Hunter».

Lo primero es aprender a luchar: para controlar a nuestro héroe elegimos entre **mando y nunchuk o Mando Clásico** (o de GameCube). A nosotros nos gusta más la segunda opción: las batallas son en tiempo real, y con el Mando Clásico es más fácil realizar los ataques y manejar la cámara (que movemos con el stick derecho) al mismo tiempo. Después, poco a poco irás profundizando en la mecánica del juego: las peleas con los primeros monstruos dejarán claro que **el arma que elijas será muy importante**. Hay siete tipos: espada con escudo, gran espada, martillo, ballesta, lanza, espada larga y hacha cambiante (que

Recoge, fabrica y mejora: «Monster Hunter Tri» es un gran juego de rol

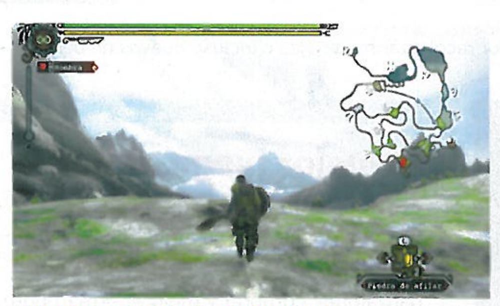
A pesar de que los combates son pura acción, en «Monster Hunter Tri» hay multitud de elementos propios del rol. Elegimos el sexo y el aspecto de nuestro personaje, y para mejorarlo compramos armas y armaduras. Además es necesario recoger minerales, pescar, cazar insectos y recolectar hierbas, si queremos conseguir las materias primas necesarias para fabricar pociones, armas o trampas. Un desarrollo muy profundo y lleno de posibilidades.



Con un completo editor decidimos cada rasgo de nuestro personaje. Y también le damos nombre.



En el pueblo hay comercios en los que comprar equipo y mejorar armas y armaduras.



Explorar a fondo los escenarios es importante para recoger minerales, hierbas y otros materiales.



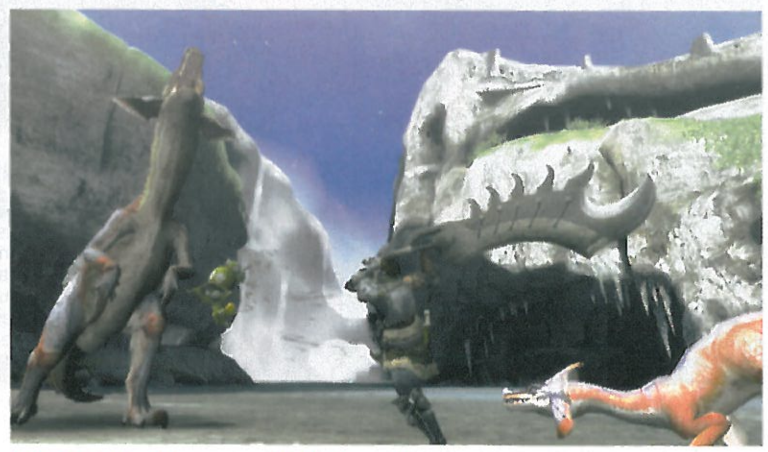
En nuestra casa guardamos la partida y almacenamos todas nuestras armas y objetos.



De las bestias que derribamos recogemos valiosos materiales como su piel y huesos.



Las cacerías son bastante largas, y nuestro personaje tiene un barra de resistencia que baja poco a poco. La manera de rellenarla es cocinar y comer.



La elección del arma cambia la forma de cazar. Las hay de seis tipos, pensadas para atacar deprisa, o con contundencia, o a distancia...

El Gran Jaggi

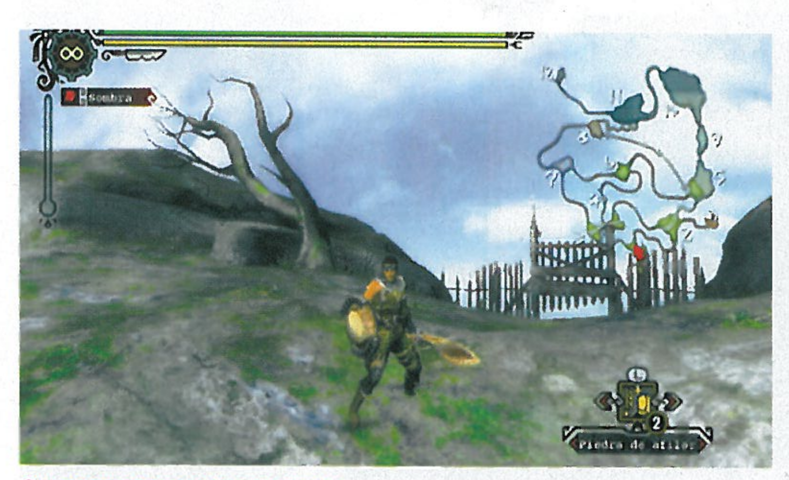
Es una de las 18 bestias gigantes, los desafíos más terribles que nos propone el juego.

puede adoptar forma de espada). **Tu forma de luchar cambiará mucho** en función del tipo de arma que elijas... Pero tranquilo: pronto comprenderás que para progresar en «Monster Hunter Tri» es fundamental **ir comprando nuevas armas y armaduras** con el dinero que ganes en las misiones. Y mejorarlas, para lo que también necesitas los recursos naturales que encontrarás por los escenarios del juego... ¿Te parecen muchas cosas? Pues sí, lo son, porque es verdad que en las primeras horas con «Monster Hunter Tri» vas a realizar un montón de tareas distintas, y misiones no muy espectaculares (como recolección de objetos y caza de monstruos pequeños). Pero poco a poco **te irás sumergiendo en un mundo apasionante**, y cuando tus armas y armaduras estén a la altura, podrás pasarte al **modo online**, que tiene sus propias misiones y en el que, junto a otros tres jugadores más, te lanzarás a la caza de las bestias más terribles preparando estrategias.

Un mundo salvaje

A esas alturas del juego ya habrás descubierto los detalles que lo hacen grande. Primero, **sus mundos están muy cuidados**: los hábitats del juego están formados por zonas pequeñas interconectadas, y los hay de todo tipo, bosques, desiertos, montañas, volcanes... en ellos habitan herbívoros y





No habrá dos cazadores iguales. Hay tal cantidad de armas y armaduras de características distintas, que cada jugador será único en aspecto y poder.



El juego tiene 10 grandes zonas, formadas cada una por escenarios de diverso tamaño conectados entre sí. Hay bosques, montañas heladas, volcanes...



Batallas bajo el agua

Este es el primer «Monster Hunter» en el que nos enfrentamos a monstruos acuáticos y anfibios en batallas submarinas.

«MHTri» ofrece un sistema de juego profundo y con muchas posibilidades. ¡Encantará a los jugones expertos!



Algunos monstruos gigantes contarán con secuaces que molestarán lo suyo.

Combates a dobles en la arena

Después de la Historia y el Online, el tercer modo de juego es la Arena. En ella te enfrentas a los grandes jefes del juego eligiendo una de las configuraciones de armas y armaduras que te ofrecen antes del combate. Lo mejor es que puedes afrontar los combates a pantalla partida con un amigo... De hecho, resulta casi imprescindible para afrontar el reto.



La misiones de la Arena podemos jugarlas a dobles (offline y a pantalla partida). Uno ataca, otro distrae. Es casi imposible pasarlas sin compañero.

Con mando y nunchuk

Si elegimos este tipo de control, la posición del mando (vertical u horizontal) marcará el tipo de golpe que propinaremos.



¡¡Elige tu edición favorita!!

Nintendo lanzará a la venta tres ediciones del juego. Para que no digas que no se adaptan a tus necesidades, vamos. Esto es lo que sale:

Edición limitada

Este cofre incluirá el juego, el Mando Clásico negro, Wii Speak y el trofeo de Lagiacrus. ¡Date prisa en adquirirlo, no sobrarán las unidades!







Edición normal

Como la de cualquier otro juego de Wii, incluye el DVD del juego más instrucciones a (49,99 €).

Con mando clásico

Incluye el juego y el Mando Clásico Pro (la versión en negro y mejorada del Mando Clásico), por 59,95 €.



Lagiacrus
El busto de esta poderosa bestia marina viene incluido en todos los cofres edición especial del juego.

Qurupeco
Lo recibirán los 5.000 primeros compradores que registren cualquiera de las ediciones en el Club Nintendo.

Ratahlos
Lo conseguirás reservando cualquier edición en una tienda de la cadena GAME.



A diferentes bestias, diferente equipo. Podemos guardar diferentes configuraciones de armas y armaduras y elegir la que mejor se adapte a la presa. Estará totalmente traducido.



El menú 'notas del cazador' nos permite registrar los tipos de monstruos que vemos.



Dar caza a los herbívoros nos reportará comida y algunos materiales.





Las cacerías de «Monster Hunter Tri» son intensas luchas/desgaste en las que debilitamos poco a poco a los monstruos

pequeños carnívoros que frecuentemente luchan entre ellos. Y luego están **las grandes bestias**... que te dejarán sin habla. Por ejemplo, en una de las misiones del primer escenario, hay que cazar a unas criaturas submarinas... A priori no son peligrosas. Pero viven en el hábitat de **la serpiente marina Lagiacrus**. Y, la primera vez que ves aparecer a ese monstruo... te echas a temblar.

Respétalos... admíralos

Ver al Lagiacrus en toda su esplendor, una bestia gigante de amenazador aspecto y con unas **animaciones tan realistas** que parece viva, es toda una experiencia. Te das cuenta de lo que realmente te espera en «Monster Hunter Tri»: un repertorio de criaturas increíble (hay 18 monstruos gigantescos, y 35 tipos de criaturas en total), a cada cual más espectacular, **más aterrador,** más bello... Y prepárate: los combates con las bestias más poderosas, ya sean para un jugador u online, son intensos, emocionantísimos, y muy largos: lo normal es que superen los 30 minutos. Ah, y difíciles. No te vamos a engañar: **«Monster Hunter Tri» exige estrategia y habilidad** (que ganarás con la experiencia). Pero a cambio te da una aventura de **50 horas** para un jugador, un **modo online infinito** (a sus misiones hay que añadir nuevos eventos mensuales) y, sobre todo, épica. La sentirás en tu piel cuando te impongas a las bestias más poderosas del planeta.





La 'chica del gremio' es la encargada de darnos misiones, por categorías según su dificultad.



De cada jefe que cacemos podremos recoger materiales para hacer armas y armaduras.



En los entornos oscuros, como las cuevas, usar una antorcha nos vendrá de maravilla.

¡INCREÍBLES! Sus rugidos, su forma de moverse, su tamaño, su feroz aspecto... las bestias impresionan.

EL HÁBITAT importa. Los monstruos están adaptados a él y pueden usarlo para camuflarse.

Estas bestias parecen vivas

Los monstruos acaban siendo las grandes estrellas del juego, por su impresionante aspecto y por su sorprendente comportamiento.

Con el Mando Clásico Pro

Es nuestra opción de control preferida, ya que manejar la cámara con el stick derecho nos da siempre la mejor perspectiva de la acción, y ejecutar los golpes también es más fácil.

Los Felyne: ¡qué lindos gatitos!

Esta raza de seres convive con los humanos. Los hay ladrones que te arrebatarán objetos, pero también podrás hacer que algunos te acompañen durante tus cacerías para que te den habilidades especiales, como mayor resistencia.





El campamento es el punto inicial de las misiones. Puedes volver a él a descansar...



Pero el tiempo para acabar cada misión es limitado. ¡No te distraigas demasiado!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★

Las criaturas son tan espectaculares y los escenarios tan buenos que se le perdona algún fallito.

Diversión ★★★

Es un juego exigente. Tras unas horas sólo intuyes su potencial. Y, cuando lo descubres, apasiona.

Multijugador ★★★★

Misiones para dos jugadores a pantalla partida y el mejor modo cooperativo online jamás jugado.

Duración ★★★★

Sólo el modo historia dura 50 horas. Y el online ofrece otras tantas, más los nuevos eventos.

Lo mejor y lo peor

Todo es bueno, pero nos quedamos con los combates, duros, exigentes, apasionantes.

Al principio te parecerá difícil. Insiste y puede convertirse en uno de tus juegos favoritos.

Nuestra Opinión

Lo que los jugones estaban esperando

«MH» trae a Wii una experiencia de rol y acción profunda... y exigente: en solitario u online, necesitarás tiempo y paciencia para llegar a lo más alto. Pero disfrutarás cada instante que pases con uno de los mejores juegos de Wii.

Te gustará...

Más que...



Final Fantasy CC The Crystal Bearers

Menos que...

Zelda Twilight Princess

Puntuación Final






- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Namco-Bandai
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

LAS 10 CARAS DE LA ACCIÓN

Ben 10 Alien Force Vilgax Attacks

Ben se enfrenta a su peor enemigo en la aventura más explosiva que ha protagonizado en Wii.

EL DATO
Explora 7 mundos y transfórmate en 10 alienígenas con sus propios movimientos y habilidades

Tercera aventura consolera del héroe multiusos más famoso de Cartoon Network, y además, **la más variada y entretenida** hasta la fecha. Los fans de la serie lo vais a pasar pipa acompañando a Ben en un viaje atrás en el tiempo, para plantarle 'caras' al mismísimo Vilgax y evitar que destruya el mundo con su Proyector. ¿Mucha misión para un niño? Pues saca tu **reloj Omnitrix**, porque...

¡Es hora de cambiar de look!

Gracias a este increíble artefacto, Ben puede mezclar su ADN con el de **diez extraterrestres** para adoptar su forma según cada situación. Casi toda la acción se basa en avanzar por los escenarios mientras combates con los esbirros de Vilgax. Para ello, te transformas en Gigantosaurio para romper puertas, y en Mono Araña, para lanzar telas y trepar por los edificios. Sin embargo, la auténtica chicha está en los **puzles y en las plataformas**, a pesar de los problemillas que ocasiona la cámara fija. Estas zonas te obligan a transformarte en los demás bichejos, lo que añade variedad al desarrollo. Así, Materia Gris es experto en hackear ordenadores, Mega-Croma activa ascensores con sus rayos láser y Eco puede crear clones de sí mismo para pulsar interruptores. Por suerte para los menos expertos, la holografías indican en quién transformarse, y si además te atascas, puedes ver tu próximo destino pulsando un botón.

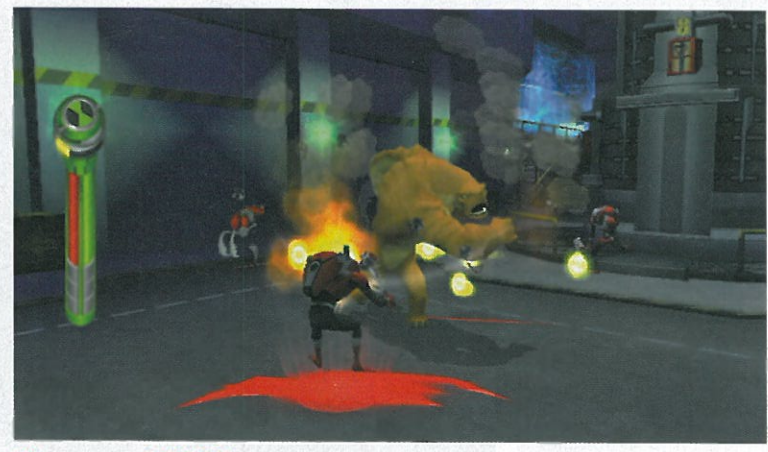
Pero no todo viene tan masticadito. La mayoría de jefes finales te dan la libertad de probar varias formas alienígenas hasta que descubres el mejor modo de derrotarlos. Además, cuando terminas un mundo, pilotas la nave de Ben en fases espaciales, pero su control es tan impreciso que muchas veces optarás por saltártelas.

Aun así, la ambientación 'cartoon' y las voces de la serie, harán que los fans os sintáis como en la Tierra, vamos, como en casa.

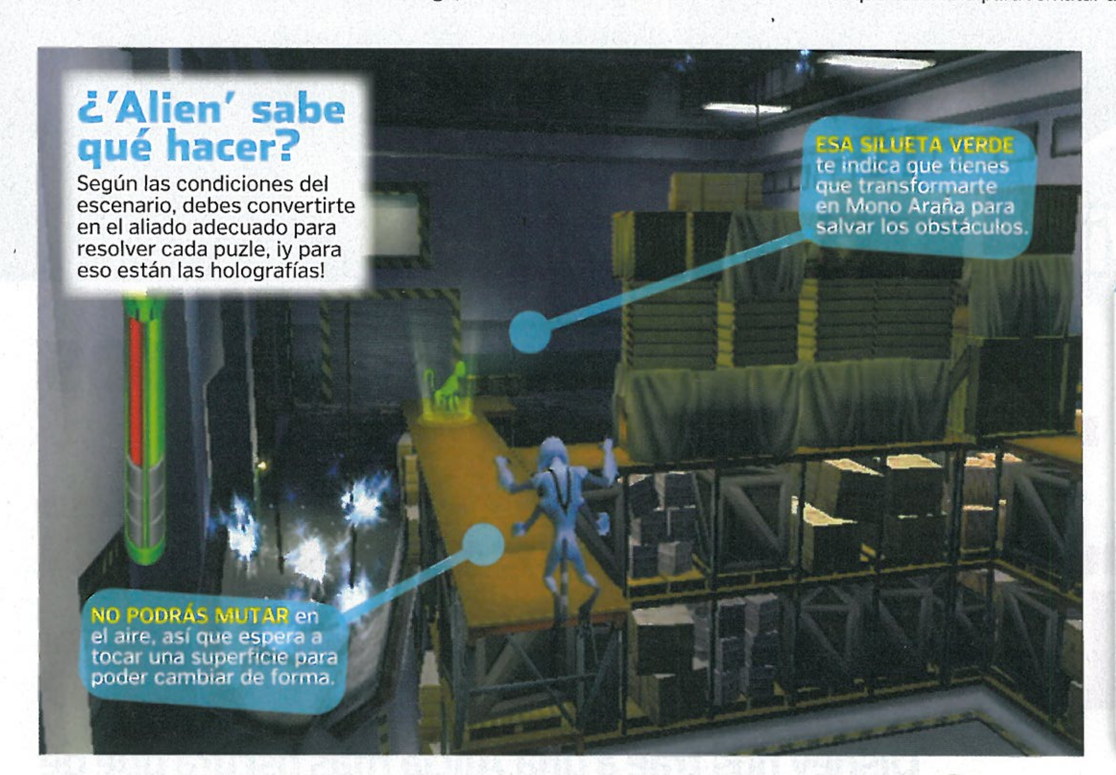




La puesta en escena muestra un diseño detallado de lugares, y animaciones que parecen sacadas de la serie. Sin embargo, falta luz en casi todos los niveles.



Las nuevas habilidades especiales que vas desbloqueando, consumen energía, así que resérvala para rematar a grupos de enemigos con golpes de gracia.



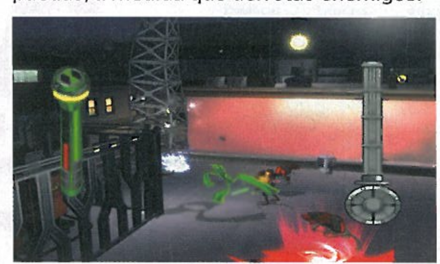
¿'Alien' sabe qué hacer?

Según las condiciones del escenario, debes convertirte en el aliado adecuado para resolver cada puzle, ¡y para eso están las holografías!

La última aventura de Ben 10 combina la acción con puzles y fases plataformeras

Si tú me dices Ben... ¡lo recojo todo!

La manera de aprender nuevos ataques especiales para cada forma alienígena, es recoger todos los orbes de energía que puedas, a medida que derrotas enemigos.





El Omnitrix está en mi mando

Cambiar de personalidad nunca fue tan fácil. En la cruceta, pulso izquierda o derecha para elegir al extraterrestre, y arriba para transformarme. Eso sí, tendré que volver a mi forma humana cada vez que quiera efectuar otra mutación.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆☆
Los aliens se mueven y lucen bien, y el diseño de los planetas mola, pero todo es demasiado oscuro.

Diversión ★★★☆☆
El control se resiste en los saltos y en las fases espaciales, pero mola la variedad de puzles y jefazos.

Multijugador NO TIENE
Un modo cooperativo para la aventura principal no le habría venido mal. Pero bueno, no ha podido ser.

Duración ★★☆☆☆
Unas 8 horas. Cuando consigues todos los ataques y te pasas sus 7 mundos... se acaban los alicientes.

Lo mejor y lo peor

Las transformaciones y sus animaciones. Los puzles. Aprender los ataques especiales.

La cámara. Las fases de la nave. Muchos alienígenas se usan poco. No es muy rejugable.

Nuestra Opinión

¡Este chico va tomando forma!

Aunque Ben 10 suele centrarse en sus fans, la divertida mecánica y la variedad de sus puzles, convierten a «Vilgax Attacks» en un título atractivo para cualquier chaval, a pesar de una duración y jugabilidad 'pelín' mejorables.

Te gustará...

Más que...

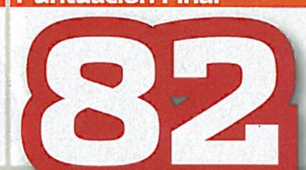


Mortal Kombat

Menos que...

Dragon Ball Z B.T.2

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Disney
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano; Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

UN CUENTO PARA TODOS

Alicia en el País de las Maravillas

Disney nos trae a una Alicia más oscura que de costumbre para estrenar película y videojuego.

La Reina Roja y su terrible monstruo, el Galimatazo, han puesto patas arriba el Submundo (antes conocido como País de las Maravillas) y **solo Alicia puede solucionar el entuerto**. El problema es que han pasado diez años desde su anterior aventura y las cosas han cambiado bastante... aunque Alicia aún puede confiar en sus antiguos aliados.

Sigue al conejo blanco

En esta adaptación de la nueva película de Disney y Tim Burton (que narra una historia posterior a los libros originales de Lewis Carrol), alternamos a nuestro antojo **el control de 5 personajes**: el Conejo Blanco, el Sombrerero Loco, la Liebre de Marzo, el Lirón y el Gato de Chesire. Nuestra misión es guiar a una perpleja Alicia por los extensos mapeados del Submundo, buscando a personajes clave y completando sencillas misiones, como **resolver puzles, superar zonas de saltos** o impedir que los soldados de la Reina Roja atrapen a la muchacha en **emocionantes batallas**.

Cada personaje, que podemos usar en cualquier momento una vez los tengamos en el equipo, tiene sus propios poderes: el Conejo ralentiza el tiempo, la Liebre usa la telequinesis, el Gato se hace invisible, el lirón es un as con la espada y **el Sombrerero tiene un poder genial**: juega con la perspectiva para, por ejemplo, girar la cámara y mirar un grupo de rocas desde un cierto ángulo en el que parecen un puente... ¡y que al instante el puente se materialice en realidad! Sólo **usando cada poder en el momento justo** saldremos airosos de los retos, y avanzar es fácil porque un código de colores nos indica qué objetos del escenario puede manipular cada personaje, y no hay que pensárselo mucho... Pero aún así, su **variado desarrollo y su aspecto gráfico** y la posibilidad de jugar a dobles toda la aventura completan un juego atractivo.

EL DATO
Hay 5 personajes de la peli para jugar, cada uno con sus poderes y habilidades exclusivos





Alicia va cambiando de traje a medida que avanza la trama. Al principio va con sus ropas estropeadas, luego con su traje blanco y azul y al final con armadura.



Los naipes rojos son los enemigos más insistentes de todo el juego. Cada cierto tiempo nos atacarán para secuestrar a Alicia y nosotros se lo impediremos.

El universo de Lewis Carroll luce en Wii con un aspecto muy tétrico

Los amigos de Alicia

Los personajes del submundo son los auténticos protas del juego. Controlamos a cinco de ellos, y otros nos ayudan en nuestro camino.



LOS SECUNDARIOS son los de la peli y nos echan una mano despejando el camino, dándonos pistas...

NUESTRO EQUIPO está formado por 5 héroes. Alicia sigue al que controlemos.

Si te pierdes, llama a Alicia y usa su hilo

Los mapeados no presentan mucha complicación, pero si en algún momento nos despistamos, usando el poder de Alicia el juego nos mostrará el camino que seguir.





El mando de Wii activa tus poderes

Con el stick del nunchuk desplazo al personaje en cuestión, y con el mando manejo un puntero que me permite usar los poderes de cada personaje en el objeto adecuado. Y cambio de héroe con sólo pulsar un botón, ¡el control es muy cómodo!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Los personajes están muy bien detallados. Los escenarios no son tan buenos, pero cumplen.

Diversión ★★☆☆
Es una aventura variada pero fácil. Los más expertos la verán chupada, pero entretendrá a los demás.

Multijugador ★★☆☆
En cualquier momento, un segundo jugador puede unirse manejando a otro personaje.

Duración ★★☆☆
Sencillo; si además nos perdemos, el propio juego nos mostrará el camino. Unas 8 horas.

Lo mejor y lo peor

Es una adaptación correcta y si te gustó la película, te gustará el juego.

No aporta nada nuevo al género ni luce sobresaliente en Wii. Y no ofrece un gran reto.

Nuestra Opinión

Alicia es maravillosa... pero sin pasarse

Si no somos unos jugones consumados, esta aventura nos entretendrá con su mezcla de acción, saltos y puzles. Pero a los más expertos se les hará fácil y corta. Así que dejémoslo en título correcto, sin grandes desafíos.

Te gustará...

Más que... Donde viven los monstruos

Menos que... Final Fantasy CC The Crystal Bearers



Puntuación Final

77



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Rising Star
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en inglés / Textos en inglés
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

EL ÚLTIMO HÉROE VIVO

Fragile Dreams

Llega a Wii una aventura capaz de hacerte sentir emoción, una pizca de miedo... y hasta soledad.

Muchas veces, los juegos que quedan en nuestra memoria no son los que tienen mejores gráficos ni los que se basan en alguna peli famosa. Son aquellos títulos que nos hacen vivir cosas distintas. Y este es el caso de «Fragile Dreams», una **aventura con toques de rol** que recordaremos por haber conseguido que sintamos en nuestra piel las emociones del un adolescente que se encuentra **solo en el mundo**... literalmente.

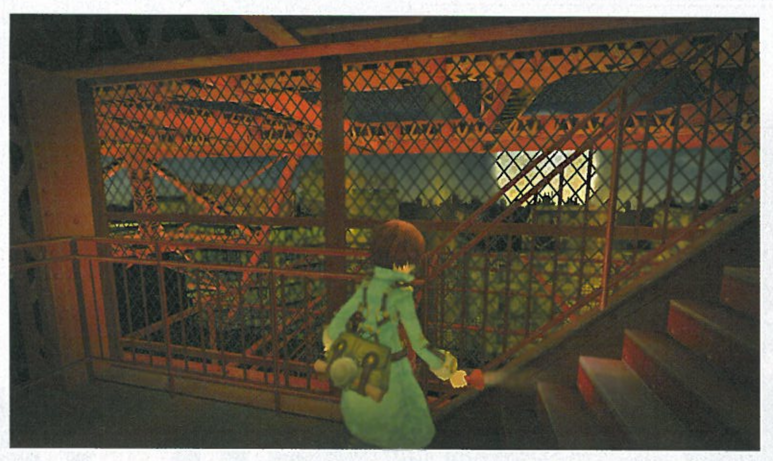
En busca de un sueño

Tras la muerte de su mentor, el joven Seto cree ser el último superviviente de una catástrofe que ha acabado con la humanidad. Pero todo cambia cuando se topa con **una bella joven**... que huye al verle. Ahora, Seto está dispuesto ha hacer lo que sea para encontrar a esa muchacha. Este es el sugestivo argumento de una aventura en la que exploramos las ruinas de la civilización, **equipados con una linterna** y con las armas improvisadas que encontramos por el camino, casi siempre palos o armas blancas. Y, ¿de quién tenemos que defendernos? Pues de **los espectros del pasado**, que pueden ser desde perros fantasma a seres de pesadilla como largos brazos que surgen de las paredes para atraparnos... Así, «Fragile Dreams» mezcla **la exploración de oscuros escenarios**, combates y toques de rol. Pero no todos estos ingredientes son igual de buenos: el sistema de combate, basado en **sencillos combos** que hacemos pulsando un sólo botón, resulta poco ágil... pero bueno, como los enemigos carecen de casi cualquier inteligencia, nos las apañamos contra ellos. Sin embargo, la exploración sí resulta apasionante. Avanzar es tan simple como buscar la llave que abre la siguiente puerta, pero a la calidad de los escenarios se unen **los efectos sonoros y la melancólica música** para sumergirnos en un mundo desolado y triste, que nos hace sentir la soledad del protagonista. Esta atmósfera nos mantendrá pegados a la tele hasta el final... si sabemos inglés, claro. Porque el juego llega sin traducir y, aunque se está trabajando para que podamos bajarnos un parche con los textos en castellano, esta opción aún no se ha confirmado.

EL DATO

Seto manejará 17 armas: espadas, hachas, palos, martillos y hasta una ballesta y un arco





Seto es un chaval que busca a una chica en un mundo deshabitado. Su más valiosa posesión es una linterna con la que iluminar los escenarios.



La aventura tiene toques de rol. Seto sube de nivel con la experiencia, y compra armas o comida a este misterioso vendedor ambulante.



Lugares espectrales

Los escenarios están deshabitados... o, mejor dicho, habitados por los fantasmas de personas o animales que antes vivían allí.

«Fragile Dreams» narra la apasionante historia de uno de los últimos humanos

'Anime' para que soltemos una lagrimita

Aunque la mayoría de las escenas de vídeo están realizadas con los gráficos del juego, algunas escenas de 'anime' de gran calidad remarcan los momentos más importantes.





Mi mando es un rayo de luz

Con él apunto a la pantalla para mover la linterna de Sato, y al chico le desplazo con el stick del nunchuk. Ah, y si me pongo el mando en la oreja como si fuera un teléfono, escucho una pista que me da la computadora que lleva Seto.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Los detallados escenarios y los juegos de luces y sombras logran una atmósfera magnífica.

Diversión ★★★☆
Aunque los combates son simples, las partes de exploración y la historia atrapan lo suyo.

Multijugador NO TIENE
En un juego de este tipo, que quiere transmitir sensación de soledad, no se echa de menos.

Duración ★★☆☆
Unas 20 horas para una aventura de estas características está bien, pero no es nada rejugable.

Lo mejor y lo peor

Si duda, la ambientación, que nos transmite la sensación de soledad del protagonista.

Los combates son simples. Y lo de casi siempre con este tipo de juegos: está en inglés.

Nuestra Opinión

Una aventura que te tocará la fibra sensible

Esta historia de una de las últimas personas vivas en la Tierra atrapa por su atmósfera siniestra y triste a la vez. Tanto, que se perdona que algunos elementos de la aventura, como el combate, no estén a la altura del resto.

Te gustará...

Más que...



Cursed Mountain

Menos que...

Silent Hill S. M.

Puntuación Final





- Tipo de juego: Velocidad
- Compañía: Konami
- Jugadores: 1-4 Jug. (4 online)
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

PEQUEÑOS PERO VELOCES

GTi Club Super Mini Festa!

Coger monedas o jugar al fútbol son algunas de las cosas que hacen estos coches... ¡además de correr!

EL DATO
Hay ocho tipos de pruebas locas además de las típicas carreras urbanas y con tráfico

Lo único que hay realista en la nueva propuesta de Konami son los coches. **Doce utilitarios** como el Peugeot 207 GTi, el Volkswagen Polo GTi o el Abarth 500. Pero todo lo demás es pura fantasía pensada para que disfrutemos al volante: **carreras muy arcade y pruebas increíbles**... ¡que podemos jugar en solitario o en completísimo modo multijugador!

Corriendo por el mundo

Al volante de estos pequeños coches, visitamos **cinco grandes escenarios urbanos** ambientados en distintos países, todos con varios trazados y tráfico que tenemos que esquivar. En el modo para un jugador elegimos un coche y nos lanzamos a disputar **pruebas agrupadas según su dificultad**. Hay carreras, "tomatinas" en las que disparamos tomates a los rivales, retos en los que hay que coger monedas, partidos de fútbol, una especie de "tú la llevas" en el que transportas una bomba... Superando pruebas desbloqueamos nuevos coches, mejoramos los que tenemos y hasta ganamos nuevos colores y grabados para las carrocerías. Después está el multijugador, donde disfrutamos del mismo tipo de pruebas pero a pantalla partida u online, en ambos casos para **4 jugadores simultáneos**.

Y, sea cual sea el modo de juego, **la conducción siempre es tremendamente arcade**: los coches no tiene agarre y giran muy fácilmente, lo que hace el pilotaje sencillo y divertido desde el primer momento... pero, a la larga, un pelín monótono: **unos buenos reflejos** son la clave para ganar, pero no hay diferencias entre conducir un modelo u otro, ni trazados que debamos memorizar, ni técnicas de conducción más avanzadas que dominar... Pero, sin duda, lo que más echa para atrás son **unos gráficos simplísimos** y poco espectaculares. Así que lánzate al multijugador, porque las risas que te echarás con tus amigos compensan las carencias.





Francia, Japón, Reino Unido, Estados Unidos e Italia son los cinco escenarios donde corremos y disputamos variadas pruebas al volante de utilitarios.



Algunas de las pruebas son sorprendentes, como una "tomatina" en la que disparamos tomates a otros coches, o divertidos partidos de fútbol.



Realismo, ¿para qué?

«GTi Club» es puro arcade: "pasa" de cualquier pretensión realista para buscar una conducción fácil y divertida. Desde el control al diseño de los circuitos urbanos.

Control sencillo, variedad de pruebas y multijugador son las claves del juego

Mucho más divertido si juegas acompañado

Todas las pruebas están disponibles en multijugador a pantalla partida u online. Y en este último modo puedes jugar con amigos o con jugadores desconocidos.





¡Con o sin volante, el control mola!

Elijo cualquier estilo de control: con mando y nunchuk uso el stick para dirigir el coche. Si prefiero el mando, basta con inclinarlo para girar. Y, claro, puedo ponerle un volante si quiero fliparme un poco más... Ah, y todos los sistemas funcionan.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★☆☆☆
Sin duda lo más flojo del juego, sobre todo los escenarios, que son simplísimos y poco cuidados.

Diversión ★★☆☆
En solitario la simpleza de la conducción le resta atractivo pronto. En compañía gana bastante.

Multijugador ★★★☆
Con pantalla partida para cuatro jugadores y un buen modo online, este es el punto fuerte del juego.

Duración ★★★☆
Tiene bastantes modos en solitario... otra cosa es que te atraigan. Pero el multijugador compensa.

Lo mejor y lo peor

La variedad y originalidad de las pruebas. Algunas "pican" mucho si juegas multijugador.

Los gráficos son muy flojos y el estilo de conducción tan, tan arcade, se pasa de sencillo.

Nuestra Opinión

Un juego irregular salvado por el online

Este loco juego de carreras deja sensaciones encontradas: primero decepciona por sus gráficos, luego sorprende por sus originales pruebas, pero acaba faltándole profundidad. Menos mal que el multijugador mejora el conjunto.

Te gustará...

Más que... Wheelspin



Menos que... Sonic & SEGA All-Stars Racing

Puntuación Final







➲ Tipo de juego:
Rol de acción

➲ Compañía:
Rising Star

➲ Jugadores:
1 Jugador

➲ Idioma:
Voces en inglés
Textos en inglés

➲ Precio:
39,95 €

➲ Lanzamiento:
Ya disponible

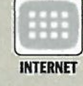
FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHUK

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

INTERNET



➲**Raguna llega al pueblo de Trampoli** y se encuentra con un problema: debe hacer de granjero... y, de paso, acabar con los monstruos que habitan las mazmorras.



➲**La gestión de la granja** es profunda: hay que cultivar, talar, cocinar, fabricar herramientas...



➲**En las mazmorras hay que combatir.** Y después podemos fichar a algunas criaturas para que trabajen en la granja.

Wii

GRANJERO BUSCA MONSTRUO

Rune Factory Frontier

En este juego de rol serás, además de aventurero, trabajador.

La saga «Rune Factory», a su vez surgida de la serie «Harvest Moon», debuta en Wii manteniendo su seña de identidad: mezcla aventura con **la gestión de una granja**. ¡Y la verdad es que funciona muy bien!

Un tío ocupado

El prota es Raguna, un chaval que llega al **pueblo de Trampoli** y se lo encuentra hecho unos zorros. Para revitalizarlo, monta una granja que servirá para abastecer a sus habitantes. Pero gestionarla no es fácil: hay que plantar, regar, talar madera, cocinar, fabricar herramientas, mezclar medicinas... tareas que aprendemos poco a poco, y que alternamos con la exploración de los alrededores del pueblo. **Allí hay mazmorras** que recorremos para librar al pueblo de monstruos... y, de paso, fichar a alguno para que "curre" en la granja. Y, entre unas cosas y otras, el juego nos garantiza **más de 70 horas muy amenas**, porque hay mucho que hacer y muy variado. ¿Problemas? A veces no está claro cuál es el siguiente paso, y darás algunas vueltas hasta descubrirlo. Y el más grave: está en inglés y tienes que controlarlo un poco para enterarte de algo.

EL DATO
Entre monstruos y animales, hay más de 60 criaturas con las que combatir, desde lagartos a orcos

Puntuaciones



➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★★☆

Valoración

Un juego de rol original, que añade de acción y exploración a una parte profunda de gestión de una granja. Quizá no sea un aventurón, pero te gustará... si sabes inglés.









7

- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

EL DATO
Tienes 6 tipos de dragones distintos a los que "customizar" de mil formas diferentes


Sólo con un dragón preparado puedes participar en los diferentes torneos y mostrar tus habilidades contra otros dragones



Entrena a tu dragón en diversos desafíos para aumentar facultades como fuerza, velocidad, etc.


Increíbles escenas 3D aparecen a lo largo de la historia, como si estuviésemos viendo la película de Dreamworks.

UNAS CRIATURAS DE MODA

Cómo entrenar a tu Dragón

Tú tienes gatos o perros como mascotas. Ellos, dragones.

Casi a la par que su estreno en cines, aparece en Wii la película de Dreamworks. ¿Una simple adaptación? Qué va, en realidad es la continuación de lo que viste en el cine, con una historia principal que gira alrededor de un torneo de dragones.

Acepta el reto

Así sucede en el juego, que la mayor parte del tiempo la pasas **combatiendo con tu dragón**, en los torneos o en los ejercicios de entrenamiento, aunque como Hiccup o Astrid, los dos héroes, también debes recorrer las islas en busca de alimentos o medicinas para potenciar al dragón. En realidad poco puedes hacer con un dragón básico, por eso debes aceptar estos desafíos: cosas divertidas como **echar carreras o esculpir estatuas de hielo**, y otras que resultan demasiado repetitivas, sobre todo para los chavales a los que va dirigido.

Pero como juego de lucha gana, pues cuando el dragón se pone a tono puedes **desatar combos y ataques especiales** a golpe de mando y nunchuk. Vamos, que no se va a comer el mundo, pero los dragones están de moda y el juego no está mal.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Esta "continuación" de la peli de Dreamworks deja detalles chulos. Geniales combates de dragones "customizados" y un sistema de juego para todos los públicos



Total 75





Tipo de juego: Puzzles
Compañía: Nintendo
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

EL DATO
¡Hay más de 350 puzles para disfrutar y opción de crear los nuestros propios!



DS

UN PUZLE LLENO DE CUBOS

Picross 3D

Un rompecabezas divertido y adictivo, que atrapa durante horas si te pirran los juegos de lógica.

Si te gustan los juegos de puzles y/o eres fan del clásico 'Buscaminas', «Picross 3D» es el juego que estabas esperando para tu DS. Además de por todo lo que vas a leer a continuación, lleva la firma de Hal Laboratory, los padres del gordinflón Kirby y creadores de algunos de los juegos más frescos y originales de tu colección, así que la diversión está más que asegurada.

Descubre el dibujo oculto

El concepto de «Picross 3D» es bien sencillo: debes **descubrir la forma oculta que se esconde tras cada puzzle**. Para ello debes marcar las piezas que integran la figura y eliminar las que no son necesarias.

Las piezas pueden estar colocadas en filas o en columnas, en orden, salteadas, por grupos... Las combinaciones van complicándose a medida que superas fases, pero también irá en aumento tu habilidad a la hora de desentrañar las dificultades. Rotamos la figura con el stylus, calculamos qué bloques eliminar... y en pocos segundos el reto está resuelto.

Los números que hay en los bloques nos dan pistas de cuáles podemos salvar y cuáles son los que hay que borrar; el tiempo que tardemos en completar las fases y los fallos que tengamos nos darán la puntuación final.

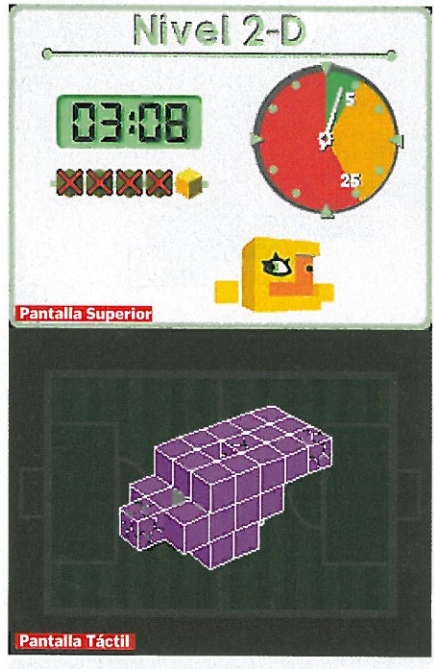
Los premios llegan en forma de **estrellas**; con ellas conseguimos nuevos puzles y modos de juego. El objetivo es alcanzar cinco niveles de dificultad, cada uno con decenas de fases, es decir, un total de más de **350 puzles** con los que divertirnos rompiéndonos el coco.

Junto al modo principal, «Picross 3D» incluye un completo tutorial, que resulta ideal si eres nuevo en este tipo de juegos, y una opción para crear **nuestros propios puzles** que luego podremos compartir con tanto con los colegas como con otros usuarios a través de la conexión Wi-Fi.

Y si todo esto no fuera suficiente, incluye la opción de jugar entre 2 o 5 amigos, lo que sin duda redondea uno de los **puzzles más completos que existen para DS.**







➲**Rota** la figura con el stylus y marca los bloques extra que sobran. Fácil y adictivo.

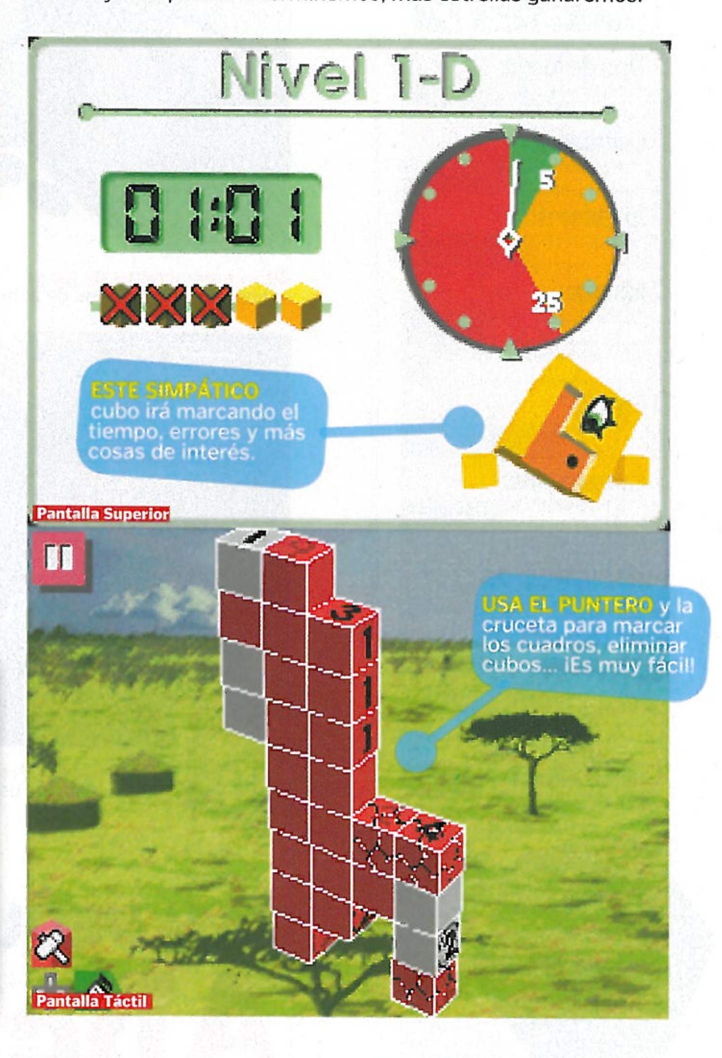
¡SUPERADO!
Silbato

➲**Al revelar el objeto,** cobrará vida con una sencilla pero genial animación. Qué chulo.

Un juego de puzles en 3-D que te obligará a usar la lógica como ningún otro

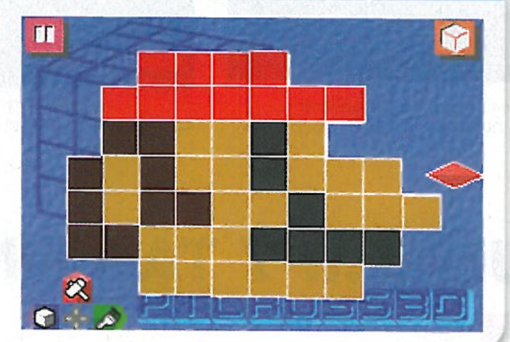
¡Presta atención!

En la pantalla táctil resolvemos el puzzle que nos toque, y en la superior un reloj nos marca el tiempo ideal para completarlo. Si tenemos cinco fallos, hay que empezar de nuevo. ¡Cuantos menos errores y más pronto lo terminemos, más estrellas ganaremos!

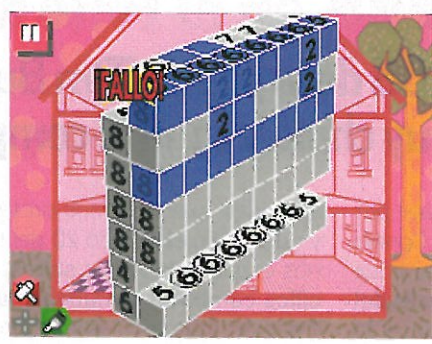


Crea tus propios diseños

«Picross 3D» incluye un sencillo editor de niveles con el que hacer nuestros pinitos creando mosaicos de nuestra cosecha. Con un poco de maña podemos hacer cosas muy chulas, como este Super Mario, y compartirlo luego con la red Wi-Fi de Nintendo para que otros usuarios jueguen con el puzzle que hemos hecho.











Sencillo y cómodo

El control combina el Stylus con la cruceta de forma cómoda y efectiva. Marcando las direcciones indicamos qué acciones hace el lápiz: borrar, marcar, girar... ¡Es ideal para jugarlo en la nueva XL!

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★☆☆

Son sencillos cubos de colores, pero crean una buena ilusión de colorido y variedad.

➲Diversión ★★★☆

Imposible aburrirse. Completas un puzzle y ya tienes ganas de empezar un nuevo reto.

➲Multijugador ★★★☆

El intercambio de puzzles vía Wi-Fi hace que disfrutar con otros jugadores sea muy fácil.

➲Duración ★★★☆

350 puzzles, intercambio online... hay juego para rato... ¡salvo que te canses, cosa rara, por cierto!

Lo mejor y lo peor

☺ Lo sencillo que progresas y aprendes. La diversión que encierra y el editor de niveles.

☹ El apartado visual es simplón. Si no te atraen los puzles, ni te acerques.

Nuestra Opinión

Tenemos puzzles para parar un tren

El concepto del juego es sencillo y adictivo. Se progresa muy fácil y en pocos minutos te picas resolviendo puzles. Quizá el tema gráfico sea feote, pero el número de rompecabezas es apabullante. Y querrás resolverlos todos.

Te gustará...

Más que...



Puzzle League

Menos que...



PiCOPiCT

Puntuación Final





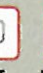
- Tipo de juego: Disney
- Compañía: Plataformas
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces; Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT


MICRÓFONO

WI-FI ONLINE





Las animaciones de los protagonistas son uno de los aspectos más cuidados de esta entrega..



Los Naipes Rojos tratan de secuestrar a Alicia. A nosotros nos toca impedírselo.

Pantalla Superior

Pantalla Inferior

En la pantalla superior tenemos un mapa en el que marcar los objetivos para no perdernos en ningún momento.

TAN PEQUEÑA... Y TAN SINIESTRA

Alicia en el País de las Maravillas

La versión para DS de la peli de Tim Burton sorprende con una estética muy chula y control completamente táctil.

Alicia ha vuelto a caer por la madriguera del Conejo Blanco y para regresar tiene que encontrar **todas las piezas del puzle del Submundo**, hacerse con una poderosa armadura, con una letal espada, y acabar con un monstruo liberado por la Reina Roja... ¡menos más que no está sola!

Portátil y sorprendente

En esta búsqueda no manejamos a Alicia, sino al Sombrerero Loco, al Gato de Chesire, al Conejo Blanco o a la Oruga. Pulsando un botón cambiamos entre cualquiera de estos personajes, **cada uno con sus habilidades**. Y Alicia siempre nos sigue, así que debemos protegerla y guiarla. En el mundo 2D del juego nos esperan zonas de **saltos, sencillos combates y muchos puzles**. Y nuestros personajes irán ganando nuevos poderes con los que accedemos a otras zonas, en un desarrollo que siempre mantiene el interés. El control se realiza con el lápiz táctil y a veces reacciona tarde, pero con práctica se llega a dominar. Y todo se completa con **una bonita estética**: los personajes parecen dibujados con rotulador, son entre monos y sombríos ¡y están llenos de vida! Y las melodías son maravillosas. Lástima que no dure mucho, pero es un juego entretenido y con encanto.








- Tipo de juego: Aventura RPG
- Compañía: Sega
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en inglés
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT


MICRÓFONO

WI-FI ONLINE



Hay tantos componentes para reforzar la flota, que te pasarás horas modificando láseres, misiles, tripulación...



Las secuencias de vídeo al estilo anime muestran un diseño de personajes bien trabajado.

Pantalla Superior

Pantalla Inferior

Las batallas son muy tácticas: fijas al objetivo y eliges entre varios tipos de ataque. Sí, gastan energía de tu nave.

'THE ADVENTURE' ESTÁ AHÍ FUERA

Infinite Space

Explora el espacio exterior en un viaje rolero plagado de batallas, naves personalizables... y textos en inglés.

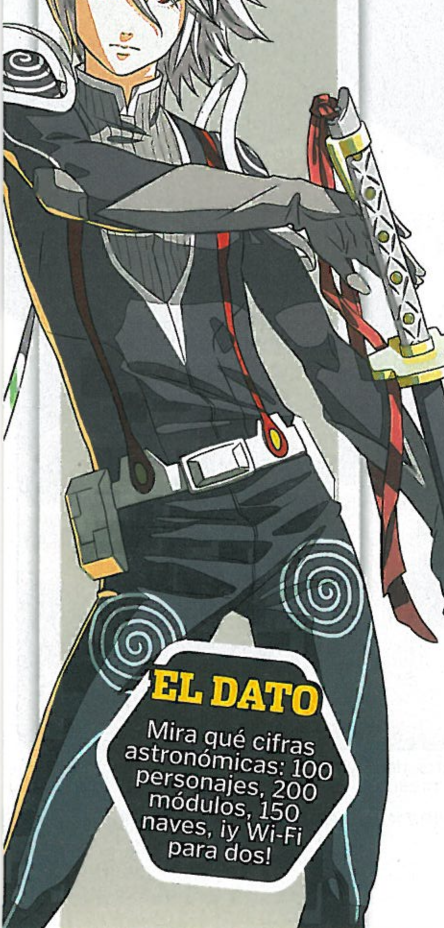
En un mundo de ciencia-ficción, la humanidad vive repartida por todo el universo, pero los habitantes de Ropesk tienen prohibido salir del planeta. Así que Yuri decide construir su propia flota y largarse al espacio, donde le esperan **infinitas batallas navales**.

Un futuro incierto

Antes de cada combate, tienes que remodelar tu flota a base de comprar módulos, o incluso nuevas naves: acorazadas, destructoras, de transporte... En ese proceso, también debes obtener los planos y asignar posiciones a la tripulación, aunque éstas vienen condicionadas por cada especialidad, lo que limita tu libertad estratégica. Además, la falta de datos sobre las misiones provoca que muchas veces te quedes sin saber qué hacer.

Pero aparte del rol y el 'tuning naval', también hay una gran parte de **aventura gráfica**, con un amplísimo plantel de personajes que te irá enganchando a la historia... si tienes paciencia. Y ahí está el mayor inconveniente; al igual que la ambientación, los diálogos también están en el lenguaje 'universal', o sea, en inglés.

De modo que si no lo pilotas bien, te perderás en la inmensidad de este universo para fans de los RPG.



EL DATO

Mira qué cifras astronómicas: 100 personajes, 200 módulos, 150 naves, ¡y Wi-Fi para dos!

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★★

Valoración

Una aventura profunda y muy larga, que sacrifica la acción para centrarse en los cientos de opciones para tu nave y en los diálogos. Te cautivará si le echas horas... y eres bilingüe.



Total 79

WiiWare | DSiWare | Consola Virtual

Selección de Descargas

¡Lo español vuelve a r

Enjoy Up es el estudio catalán que acaba de lanzar un juego de acción y plataformas para WiiWare que se juega en dos épocas... a la vez.



700 Puntos | Ya disponible
Enjoy Up | Plataformas-Acción | +7 años | 1 Jugador | Castellano

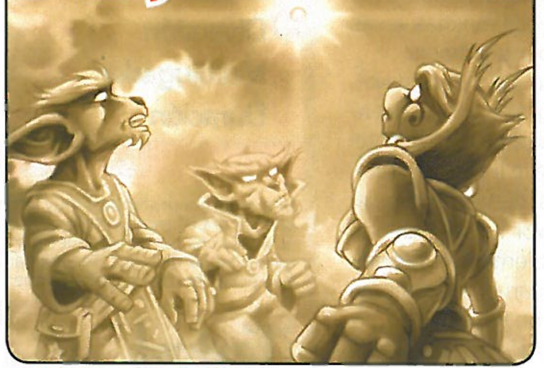
Chronos Twins DX

De nuevo, un estudio español deja el listón muy alto en WiiWare. Enjoy Up lanza una versión de un título que ya apareció en DS, un juego de plataformas y acción único.

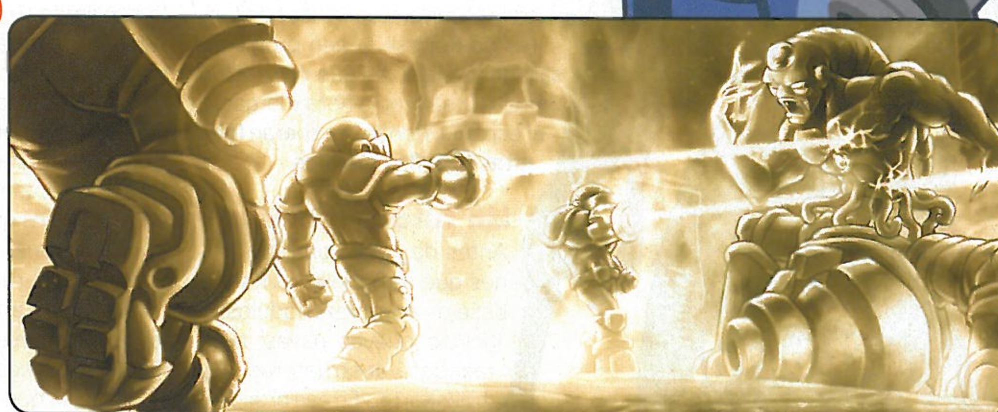
Imagina el típico juego 2D de avance lateral, pero con la pantalla dividida en dos. La parte superior muestra el presente y la inferior el pasado. Tú, con stick y nunchuk o con mando clásico, manejas a tu personaje en las dos líneas temporales a la vez: si te mueves o saltas en una, haces lo mismo en la otra. Eso sí, el disparo es independiente en las dos épocas y está asignado a botones distintos. Original, ¿verdad? Nec, el héroe, avanza por escenarios llenos de enemigos, trampas y zonas de saltos. Pero, por ejemplo, si te subes a una plataforma en una época, en la otra aparecerás flotando en el aire... y quizá alcances una zona que antes era inaccesible. Este juego constante entre épocas se aprovecha en los momentos de acción y en los puzles, y hace a «Chronos Twins DX» un juego apasionante, difícil... y, sobre todo, que merece la pena.

Valoración ★★★☆

El viajero del tiempo



«Chronos Twins DX» comienza cuando un objeto no identificado aterriza en el planeta Skyla.



Resulta ser un invasor de origen desconocido. Los habitantes de Skyla lanzan contra él todo su poder militar, pero el ser es invulnerable... ¡porque habita en el presente y en el pasado a la vez!



Cómo descargar estos juegos





1

Conecta tu consola a internet y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.



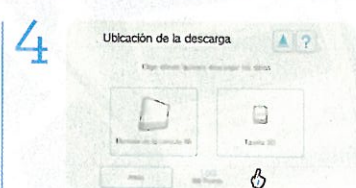
2

Para añadir puntos, hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por Euro desde internet.



3

Los catálogos son enormes. En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.



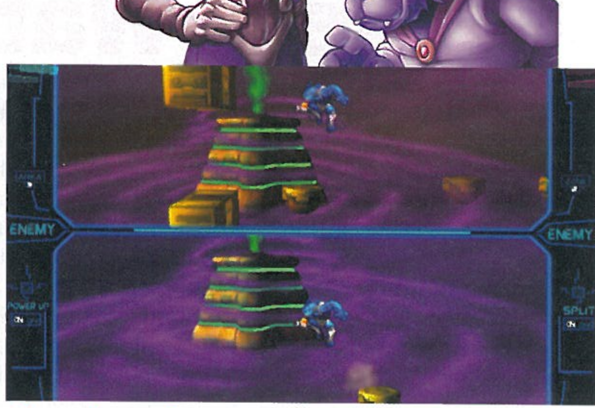
4

La opción de buscar juegos te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!

omper moldes!



Manejamos al héroe al mismo tiempo en las dos zonas de la pantalla (presente y pasado en el juego). Saltamos y nos movemos en las dos a la vez, pero el disparo es independiente.



Los saltos son importantes en el desarrollo. ¡Y podemos brincar de una plataforma en una época a otra en la otra!



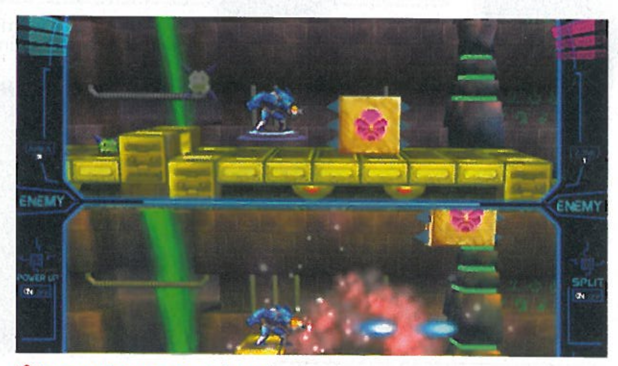
Hay enemigos finales y potenciadores de armamento al más puro estilo de los juegos de acción en 2D clásicos.



Skyla manda al guerrero Nasi al pasado para acabar con el invasor... Pero Nasi cae.



Años después, Nec, el hermano de Nasi, quiere venganza. Y él sí puede estar en dos épocas a la vez.



Los puzles se resuelven teniendo en cuenta, por ejemplo, el efecto que en una época tiene mover un bloque en la otra.



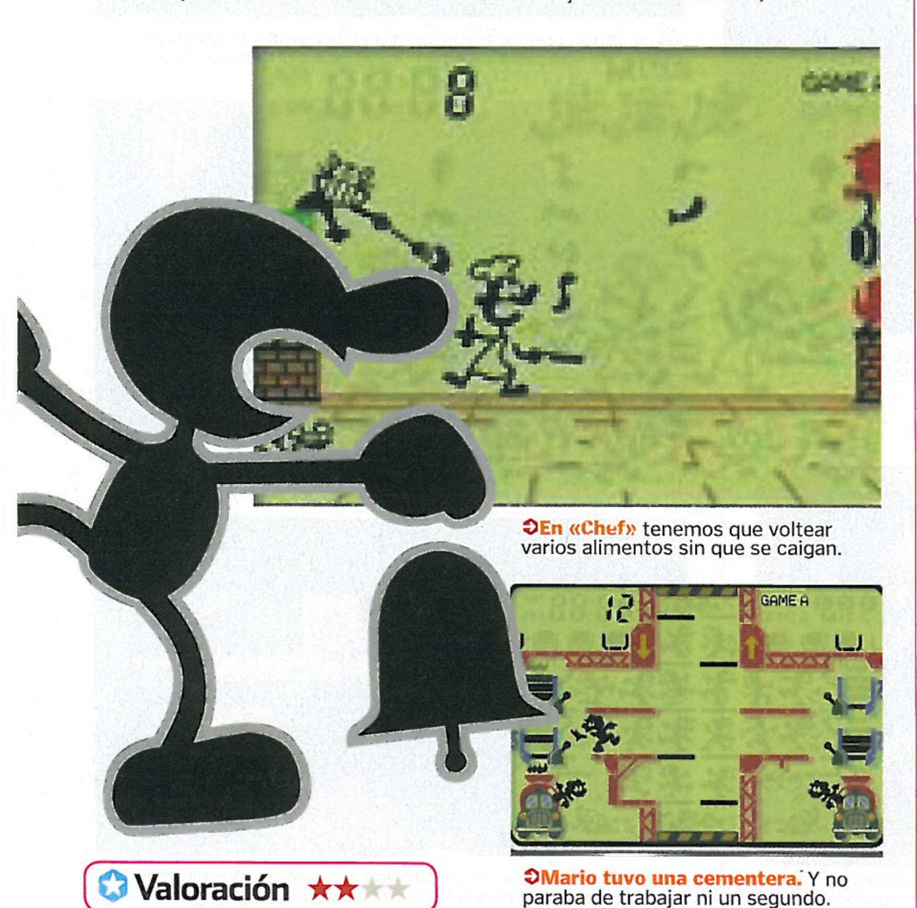
DSi | 200 Puntos cada juego | Ya disponible

Nintendo | Habilidad | +3 años | 1 Jugador («Judge» 2 jugadores) | Inglés

Game & Watch

Tres de las míticas "maquinitas" de Nintendo, pioneras en el videojuego portátil, resucitan en la tienda DSiWare.

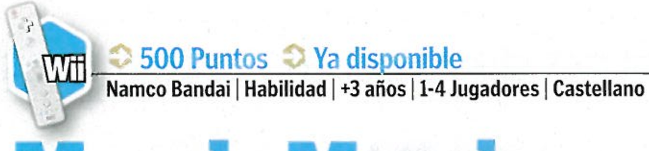
Los títulos elegidos han sido «Judge», «Chef» y «Mario's Cement Factory», todos muy sencillos, pero aún entretenidos: en el primero pulsamos un botón para golpear al rival, cosa que sólo logramos si el número que se nos asigna aleatoriamente en cada turno es mayor que el de nuestro enemigo. Una mezcla de suerte y reflejos. En los otros dos, recorremos la pantalla para voltear alimentos con una sartén o abrir válvulas. La velocidad aumenta hasta que el ritmo es frenético. Y los gráficos representan fielmente los viejos dibujos de las pantallas LCD (incluidas las "sombras" de los dibujos no iluminados).



En «Chef» tenemos que voltear varios alimentos sin que se caigan.

Mario tuvo una cementera. Y no paraba de trabajar ni un segundo.

Valoración ★★☆☆



Wii | 500 Puntos | Ya disponible

Namco Bandai | Habilidad | +3 años | 1-4 Jugadores | Castellano

Muscle March

A estos culturistas les han robado sus proteínas... ¡y han salido a la carrera para recuperarlas!

Pues sí, nuestro culturista corre automáticamente tras un ladrón que, en su huida, atraviesa muros. Y nosotros, con el nunchuk y el mando en cada mano, debemos colocarnos en la postura adecuada en función de agujero del muro. El desarrollo es así de simple, pero también frenético y entretenido. Hay un modo para 4 jugadores a pantalla partida, pero lo mejor es la divertidísima estética.



Coge nunchuk y mando y haz la postura adecuada para pasar por el hueco del muro.

Valoración ★★☆☆



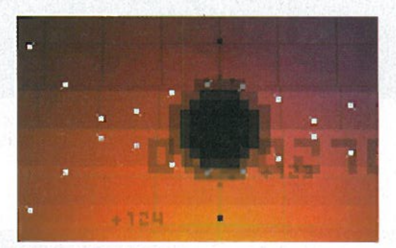
Wii | 600 Puntos | Ya disponible

Aksys Games | Acción | +3 años | 1-4 jugadores | Inglés

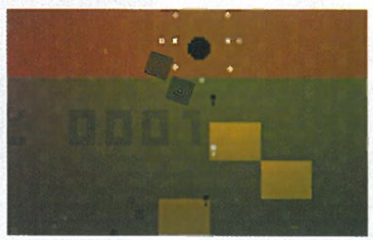
Bit.Trip Void

Minimalismo al poder: tú eres un punto negro que debe recoger los otros puntos negros que recorren la pantalla... y evitar los blancos.

Eso sí, cuantos más puntos recoges, más creces y más difícil es esquivar. Solución: pulsando un botón, volverás a tamaño normal, y acumularás los puntos (esta vez numéricos) en tu marcador. Cuanto más aguantes, más puntos conseguirás. ¿Sencillo? Y enormemente adictivo, toda una prueba para tus reflejos que viene acompañada por una estética pixelada muy cuidada. Y la música tecno, de lo más apropiada para la ocasión, se funde con los efectos sonoros. Muy divertido, y permite cuatro jugadores simultáneos.



Recoge puntos negros para crecer... ¡y evita tocar los puntos blancos!



Picarse para mejorar la puntuación de cada fase es lo más habitual.



Valoración ★★★☆





WiiWare DSiWare

Los juegos que vienen...

Wii
Disponible en verano





¡El erizo de los anillos! Recoger todos los que podamos será nuestra obsesión en cada nivel.



Volverán "items" clásicos como el escudo protector o las botas de supervelocidad.



Un sueño hecho realidad: la secuela directa de los clásicos Sonic de Megadrive llegará a WiiWare con gráficos en 3D y la clásica jugabilidad 2D.

«Sonic The Hedgehog 4» nos llegará en 5 capítulos descargables e independientes. El primero estará disponible este verano y será... ¡puro Sonic! SEGA sólo ha revelado el primer nivel, que recuerda al mítico 'Green Hill', inicio del Sonic original: están la ambientación tropical, los escenarios 2D con plataformas a varios niveles de altitud, los enemigos mecanizados del malvado Robotnik... Sonic saltará y correrá como un rayo, y de sus juegos en 3D se traerá el movimiento 'homing dash!', para lanzarse contra los enemigos que fijemos con un punto de mira. Si llegamos a la meta con 50 anillos, nos colaremos en fases de bonus 3D en las que dirigiremos a un enroscado Sonic con el sensor de movimiento del mando. Guau.



El Dr. Robotnik nos lanzará su ejército de animalejos robot. Qué pesado.



Habrá un ránking online que recogerá los tiempos de cada nivel.

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Este mes será recordado en la historia de Wii por el lanzamiento de «Monster Hunter Tri». Y a DS llegan juegazos como «Picross 3D» y «Might & Magic».



LAS APUESTAS DE ESTE MES

MONSTER HUNTER

COLOSAL
Sólo así podemos definir esta inmensa aventura, una mezcla de acción y rol que marca un hito online.

PICROSS 3D

PIENSA UN POCO
Esta mezcla de Sudoku y 'Buscaminas', en la que puedes hacer tus propios puzles, te va a encantar.

MIGHT & MAGIC

ÉPICA SEGURA
Tras muchos retrasos, por fin ha llegado a DS esta mezcla de rol, estrategia y puzles.



Nintendo DS

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
- DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
- DSi XL: Chocolate, cereza

Hay tres modelos de la portátil más vendida: DS Lite, que conserva la ranura para juegos de GBA; DSi, con cámara y acceso a la tienda virtual DSiWare; y DSi XL, una versión más grande y cómoda de DSi.

Plataformas

KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA 10

EA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
De lejos, vuelve a ser el mejor fútbol disponible en una portátil. Pero quizá se queda un poco corto de novedades.
Puntuación 88

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
Puntuación 92

PLANET 51 [P]

Pyro/SEGA · 19,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Un buen juego de carreras con gráficos notables. La puesta en escena te sumergirá en la alucinante peli made in Spain.
Puntuación 85

SONIC & SEGA ALL STARS RACING



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación 84

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED



Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)
La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.
Puntuación 89

COP THE RECRUIT



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
Puntuación 90

DEMENTIUM: THE WARD



Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
Puntuación 87

GTA CHINATOWN WARS



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

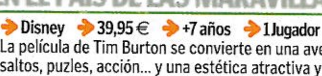
SPACE INVADERS EXTREME 2



Square Enix · 29,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Los invasores están arriba y tu nave abajo: acaba con ellos. El mito arcade multiplicado por mil en diversión y opciones.
Puntuación 84

Aventura + RPG

ALICIA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS [N]



Disney · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
La película de Tim Burton se convierte en una aventura con saltos, puzles, acción... y una estética atractiva y original.
Puntuación 80

CHRONO TRIGGER

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

[N] Nueva entrada [P] Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es 

PELEA POR TU MENTE

'TETRIS' ES EL PUZLE MÁS FAMOSO pero, ¿es el mejor? Ha llegado a DS un juego completísimo: «Picross 3D», un título que ofrece un gran desafío lógico, con muchísimas posibilidades y que encima te permite crear tus puzles. ¿Ha llegado la hora de destronar al rey?

Picross 3D VS Tetris DS





Picross 3D
- ▲ Diseñas y compartes puzles.
- ▼ La mecánica siempre es igual.
- ▼ Es para un sólo jugador.
- ▼ Para fanáticos de los puzles.

Tetris DS
- ▼ No hay opciones de creación.
- ▲ Modos variados y originales.
- ▲ Los modos vs. son antológicos.
- ▲ Apasionante para todos.

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA [P]



➔ Konami ➔ 19,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador

Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.

Puntuación 90

DRAGON BALL Z ATTACK OF THE SAIYANS



➔ Namco Bandai ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador

La primera saga de 'Dragon Ball Z' inspira este juego de rol de desarrollo clásico, que tiene en sus protas su gran baza.

Puntuación 81

FINAL FANTASY IV 



➔ Square Enix ➔ 9,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores

Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.

Puntuación 91

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



➔ Square Enix ➔ 39,99 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores

Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.

Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador

La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!

Puntuación 92

MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES [N]



➔ Ubisoft ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores

Un juego de rol en el que los combates se resuelven como puzles. Quizá suene extraño, pero es magistral.

Puntuación 89

PHANTASY STAR Ø



➔ SEGA ➔ 39,99€ ➔ +12 años ➔ 1-4 J. (4 online)

Rol de acción ambientado en el futuro, genial tanto para jugar solos como en multijugador. ¡Pero llega en inglés!

Puntuación 88

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2 online)

Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.

Puntuación 89

POKéMON ORO Y PLATA



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-20 online)

Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!

Puntuación 99

POKéMON PLATINO



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-20 online)

Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.

Puntuación 95

SCRIBBLENAUTS



➔ 5TH Cell ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador

Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.

Puntuación 88

ZELDA SPIRIT TRACKS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 Jugadores

El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.

Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 J. (2 online)

La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?

Puntuación 97

Varios

ACE ATTORNEY MILES EDGEWORTH



➔ Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador

Vuelve una saga de culto, y ahora investigamos la escena del crimen además de interrogar. Pero, ojo, está en inglés.

Puntuación 83

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador

Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, aunque no sorprenda como el primero.

Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



➔ Nintendo ➔ 39,99 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador

Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.

Puntuación 93

ELITE BEAT AGENTS [P]



➔ Nintendo ➔ 9,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

GUITAR HERO MODERN HITS



➔ Activision ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 Jugadores

28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafío.

Puntuación 84

PICROSS 3D [N]

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador

Elimina cubos para revelar figuras en un puzle con lo mejor del 'Buscaminas' y los sudokus. Y tiene un editor de puzles.

Puntuación 85

RHYTHM PARADISE



➔ Nintendo ➔ 29,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador

Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.

Puntuación 84

STYLE BOUTIQUE



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador

Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.

Puntuación 88

TOP 10 LECTORES

Dos clásicos copan vuestras preferencias este mes: la recopilación en Wii de las aventuras de Samus y los eternos Pokémon.

Wii



1. Metroid Prime Trilogy .... Igual
2. Spectrobes Orígenes .... Sube
3. The Conduit .... Baja
4. Final Fantasy CC The Crystal Bearers .... Sube
5. Resident Evil The Darkside Chronicles .... Sube
6. New Super Mario Bros. Wii .... Igual
7. One Piece El Despertar de un Héroe .... Sube
8. Super Mario Galaxy .... Sube
9. FIFA 10 .... Novedad
10. Super Smash Bros. Brawl .... Baja

NINTENDO DS



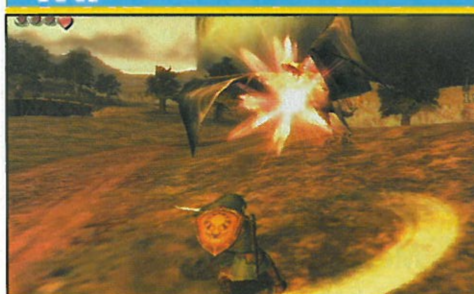
1. Pokémon Platino .... Sube
2. C.O.P The Recruit .... Igual
3. Ace Attorney Miles Edgeworth Investigations .... Novedad
4. Metroid Prime Hunters .... Baja
5. Scribblenauts .... Novedad
6. Kingdom Hearts 358/2 Days .... Novedad
7. Zelda Spirit Tracks .... Novedad
8. Style Boutique .... Sube
9. Animal Crossing Wild World .... Sube
10. Mario Kart DS .... Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

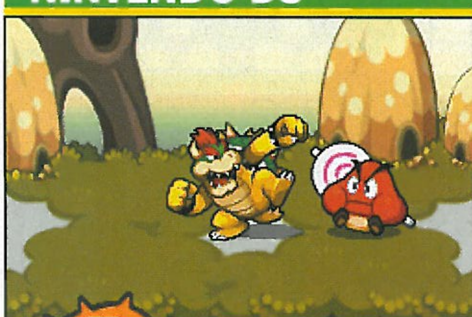
Link jamás se rinde, y una prueba es que vuelve al primer puesto en Wii. Y, en DS, un juego que no debes dejar pasar: «Mario & Luigi».

Wii



1. Zelda Twilight Princess .... Sube
2. Final Fantasy CC The Crystal Bearers... N
3. Monster Hunter Tri .... N
4. Tatsunoko vs Capcom.................... Baja
5. New Super Mario Bros. Wii .... Sube
6. Super Mario Galaxy .... Baja
7. Call of Duty Modern Warfare Reflex ..... N
8. Tales of Symphonia .... N
9. Silent Hill Shattered Memories .... Sube
10. Resident Evil The Darkside Chronicles . Sube

NINTENDO DS



1. Mario & Luigi Viaje al Centro de Bowser Sube
2. Zelda Spirit Tracks .... Baja
3. Scribblenauts .... Baja
4. Kingdom Hearts 358/2 Days............ Sube
5. El Profesor Layton y la Caja de Pandora .. Igual
6. GTA Chinatown Wars .... Igual
7. Kirby Superstar Ultra........................ N
8. Chrono Trigger .... Baja
9. Call of Duty Modern Warfare Mobilized Sube
10. Mario Kart DS.................................... Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Nuevo Pack edición limitada: Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus

Hay dos packs de Wii disponibles. El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS. Wii
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



RABBIDS MI CAAASA!!!
Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Los Rabbids por fin su aventura... ¡y es loquísima! Llena tu carrito de objetos en un juego frenéticamente divertido.
Puntuación 86



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

GRAND SLAM TENNIS
EA · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .
Puntuación 90



FIFA 10
EA · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
Puntuación 80

MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO
SEGA · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91

NEED FOR SPEED NITRO (P)
EA Games · 19,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Diseñado especialmente para Wii, este juego es pura velocidad y tuning. Gran control, aunque tiene pocos circuitos.
Puntuación 85



PES 2010
Konami · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-8 online)
Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.
Puntuación 94

SONIC & SEGA ALL-STARS RACING
SEGA · 49,95 € · +7 años · 1-4 j. (8 online)
Divertidísimo, completo y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Uno de los grandes de la velocidad en Wii.
Puntuación 92

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
THQ · 39,95 € · +16 años · 1-6 Jugadores
El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.
Puntuación 88

Wii SPORTS RESORT
Nintendo · 49,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE
Activision · 59,95 € · +16 años · 2 J. (10 online)
Uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos llega a Wii en una conversión genial. Su online es antológico.
Puntuación 92

THE CONDUIT
Sega · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87



DRAGON BALL REVENGE OF KING PICCOLO
Namco Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las primeras aventuras de Goku recreadas en un beat'em up sencillo pero entretenido. Y con peleas para 2 jugadores.
Puntuación 85



LEGO INDIANA JONES 2
Activision · 59,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Acción, puzles, plataformas... con todo el humor de LEGO y fases en todas las pelisdel héroe. ¡Y se puede jugar a dobles!
Puntuación 88



METROID PRIME TRILOGY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99



MURAMASA THE DEMON BLADE
Rising Star · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un bellísimo juego 2D que nos traslada al Japón de los Ninjas y Samuráis. Acción profunda y de calidad.
Puntuación 89



RED STEEL 2
Ubisoft · 49,95 (59,95 con MotionPlus) · +16 años · 1 J.
Wii MotionPlus convierte tu mando en espada y arma en un juegazo de acción de estética rompedora.
Puntuación 86



RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.
Puntuación 91



N Nueva entrada · P Precio económico

EMOTIVAS AVENTURAS

EL ROL CON ESTÉTICA MANGA nos hace reír, estremecernos, emocionarnos, llorar, sentir... ¡vivir! Y hemos enfrentado a dos de las aventuras más emotivas del género en Wii: «Final Fantasy Crystal Chronicles: The Crystal Bearers» y el nuevo «Fragie Dreams».

Final Fantasy CC VS Fragile Dreams





Final Fantasy CC
- ▲ Un gran mundo por recorrer.
- ▼ Mágica y fantasía típicas.
- ▲ Variedad de tareas y misiones.
- ▲ Combates de lo más chulos.

Fragile Dreams
- ▼ Exploras zonas más pequeñas.
- ▲ Atmósfera original y magistral.
- ▼ Muy centrado en la exploración.
- ▼ Peleas más bien sosas.



SUPER SMASH BROS. BRAWL
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



TATSUNOKO VS CAPCOM
➔ Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
➔ Konami ➔ 39,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Explora el pueblo de Silent Hill en un juego que cambia según tus decisiones. El mejor juego de terror de Wii.
Puntuación 88



SUPER PAPER MARIO
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Aventura + RPG

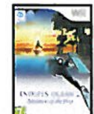


ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



BEN 10 VILGAX ATTACKS N
➔ Namco Bandai ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una buena aventura en la que Ben combina las habilidades de 10 transformaciones para pelear, saltr y resolver puzles.
Puntuación 82

ENDLESS OCEAN 2
➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Una bella aventura en la que exploras los fondos marinos descubriendo su fauna. Es pausada pero muy interesante.
Puntuación 82



FINAL FANTASY THE CRYSTAL BEARERS
➔ SquareEnix ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una fantástica aventura con un inmenso mundo por explorar. Los combates, en tiempo real, son un pelín repetitivos.
Puntuación 87

MONSTER HUNTER TRI N
➔ Capcom ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



Varios



GUITAR HERO 5
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
Puntuación 90

LITTLE KING'S STORY
➔ Rising Star ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



RAYMAN RABBIDS TV PARTY P
➔ Ubisoft ➔ 19,95 € ➔ +7 años ➔ 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
Puntuación 90

SUPER MONKEY BALL STEP & ROLL
➔ SEGA ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 jugadores
Vuelve uno de los juegos de habilidad más desafiantes y divertidos... ¡y ahora compatible con Wii Balance Board!
Puntuación 84

LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

En las tiendas virtuales ha habido bastante movimiento este mes, pero nuestros favoritos siguen siendo los clásicos.

TOP 5 Wii WARE



Chronos Twins DX

Entre los clásicos se cuelan «Bit.Trip Void» y la aventura española «Chrono Twins DX», en la que manejamos a un héroe en dos momentos del tiempo.

1. LostWinds Winter of the Melodias
2. Bit.Trip Void
3. Chronos Twins DX
4. Final Fantasy My Life as a Darklord
5. World of Goo

TOP 5 DSiWARE



Photo Dojo

Un mes más, Mario vs. Donkey se mantiene como mejor juego de WiiWare, pero este mes llegan cosas chulas como el original «Photo Dojo» a DSiWare.

1. Mario vs. Donkey Kong
2. Bomberman Blizt
3. Car Jack Street
4. Photo Dojo
5. Electroplankton

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

...sentirte épico por momentos

CUANTO MÁS GRANDE sea el monstruo al que derrotas, más poderoso te sientes. Vale, no es una regla matemática, pero está claro que en estos juegos se cumple bastante.



1 Monster Hunter Tri

COMO CASTILLOS son algunos de los monstruos a los que nos enfrentamos. Mejor en compañía...



2 Zelda Twilight Princess

LINK tiene la costumbre de cargarse a un bicho grande al final de cada mazmorra.



3 Metroid Prime Trilogy

ALIENÍGENAS también los hay tamaño XL. Si te encuentras con alguno, llama al móvil de Samus.

Trucos

Wii

ANIMAL CROSSING LET´S GO TO THE CITY



CONSIGUE LOS SIGUIENTES OBJETOS

- Hacha plateada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad.
- Hacha dorada: lanza otro hacha normal a la fuente de la ciudad, y tendrás la posibilidad de obtener el hacha dorada.
- Caña plateada; cómprala en la tienda de Nook.
- Caña dorada; pesca todas las especies de peces.
- Red plateada: cómprala en la tienda de Nook..
- Red dorada: caza todas las especies de insectos..
- Pala plateada: obtenla en el centro de vigilancia de la ciudad.
- Pala dorada: entierra una pala normal y espera cuatro día para desenterrarla.
- Tirachinas plateado: cómpralo en la tienda de Nook.
- Tirachinas dorado: derriba 8 globos y, a partir de entonces, tendrás la posibilidad de obtenerlo de un globo.
- Regadera Plateada: compra 50 bolsas de semillas en la tienda de Nook.
- Regadera dorada: cúrrate tu ciudad para que se mantenga valorada como "perfecta" durante 15 días, y ve al Ayuntamiento a reclamar una regadera de oro.

BAND HERO

DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES

- Adam Levine: Completa Gig en Maroon 5 - She Will Be Loved.
- Adrian Young: Completa Gig en No Doubt - Dont Speak.
- Frankenrocker: Completa el Diamond Bonus Challenge en Fall Out Boy - Sugar, We're Goin' Down.
- Gwen Stefani: Completa Gig en No Doubt - Just A Girl.
- Personaje sombra: Completa Gold Bonus Challenge en David Bowie - Let's Dance.
- Taylor Swift: Completa Gig en Taylor Swift - Love Story.
- Tom Dumont: Completa Gig en No Doubt - Just A Girl.
- Tony Kanal: Completa GIG en No Doubt - Dont Speak.
- Personaje Esqueleto: Completa el desafío Platino 'Every Rose Has Its Thron', de Poison.
- Personajes invisibles: Completa el desafío Platino con 'Take a Picture', de Filter.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES PERSONAJES al introducir las combinaciones siguientes en el menú de trucos:

- Auto Kick: Amarillo, verde, rojo, azul x4 y rojo.
- Ganador concurso 1: Verde x2, rojo x2, amarillo, rojo, amarillo y azul.
- Instrumentos de aire: Rojo x2, azul amarillo, verde x3 y amarillo.
- Modo Performande: Amarillo x2, azul, rojo, azul, verde y rojo x2.
- Siempre con "slide": Verde x2, rojo x2, amarillo, azul, amarillo y azul.
- Todos los hammer-on y pulloff: Verde x2, azul, verde x3, amarillo y verde.
- Todos los personajes: Azul x2, verde x2, rojo, verde, rojo y amarillo.
- Personajes invisibles: Verde, rojo, amarillo x3, azul x2 y verde.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES EXTRAS

Auto Kick: Completa el desafío Oro con "Río" de Durán Durán.
Instrumentos de aire: Completa el desafío Platino con "Like Whoa" de Aly & AJ.
Modo sin HUD: Completa el desafío Platino Con "Fascination" de Alphabeat.
Todás las Slider Gems: Completa el desafío Platino con "Mr. Roboto" de Styx.

MEGAMAN 9 Y MEGAMAN 10

Te aconsejamos seguir este orden en las fases para que te sea más sencillo acabar estos juegos:

MEGAMAN 9

- Splash Woman
- Concrete Man
- Galaxy Man
- Jewel Man
- Plug Man
- Tornado Man
- Magma Man
- Hornet Man

MEGAMAN 10

- Chill Man
- Nitro Man
- Commando Man
- Blade Man
- Strike man
- Sheep Man
- Pump Man
- Solar Man

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE EDICIÓN REFLEX

CONSIGUE EXTRAS REUNIENDO ARCHIVOS

- Bola de pintura: 8 Archivos.
- Bombas racimo: 10 Archivos.
- COD Noir: 2 Archivos.
- Foto en negativo: 4 Archivos.
- Lentitud: 20 Archivos.
- Super contraste: 6 Archivos.
- Un mal año: 15 Archivos.
- Vida infinita: 30 Archivos.

CONSIGUE LAS ARMAS DORADAS

- AK-47: Completa todos los retos de rifle de asalto.
- Desert Eagle: Llega al nivel 55 como comandante.
- Dragunov: Completa todos los retos de francotirador.
- M1014: Completa todos los retos de escopeta.
- M60E4: Completa todos los retos de LMG.
- Mini-Uzi: Completa todos los retos de SMG.

CASTLEVANIA REBIRTH



DESBLOQUEA LA SELECCIÓN DE NIVELES

Elige la opción de 'Comenzar Partida', y deja pulsado derecha unos segundos.

DESBLOQUEA EL MODO CLÁSICO

Completa el juego y será seleccionable.

CONTRA REBIRTH

ENTRA EN EL MENÚ DEBUG

Pulsa los botones +, 1 y 2 a la vez. Este menú está cargado de opciones para elegir personajes, armas, niveles y trucos. Lo cual te vendrá muy bien para superar este difícil juego de WiiWare.

DRAGON BALL: RoKP

DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES PARA EL MODO TORNEO

- Diablo: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Arale: Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en todos los niveles.
- Sargento Blue: Recoge los tesoros del nivel 3.
- Tambor: Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 10 niveles
- Piccolo (Viejo): Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 15 niveles.
- Piccolo (Joven): Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 20 niveles.
- Momia: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Sargento Murasaki: Recoge todos los tesoros del nivel 2.
- Son Gohan: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Pandereta: Completa el juego.
- Tao Pai Pai: Recoge todos los tesoros del nivel 4.

MONSTER HUNTER TRI

Si tienes el juego y también lo tiene un amigo puedes quedarte con las recompensas y objetos que consigas cuando juegues con él. ¿Cómo? Puedes meter a tu cazador en el mando y llevártelo; y así, si encuentras un objeto raro... ¡te lo llevas contigo!

NEW SUPER MARIO BROS. Wii

METAS SECRETAS

Para que no te vuelvas loco buscando, aquí tienes una lista de fases que tienen metas secretas:
1-3, 2-4, 2-6, 3-4, 3-5, 3-Casa Fantasma, 4-Casa Fantasma, 4-Fortaleza, 5-Casa Fantasma, 6-5, 6-6, 7-Casa Fantasma, 7-Fortaleza y 8-2.

HAZ APARECER CASAS CHAMPIÑÓN

En el juego individual, cuando rescatas a un Toad atrapado, aparecerá una casa diferente en función del último dígito de la cuenta atrás:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 7, 8 o 9.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 0, 1, 2 o 3.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 4, 5 o 6.

Si juegas en modo multijugador, los dos últimos dígitos han de ser iguales:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 99.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 11 o 22.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 33, 44, 55, 66, 77 o 88.

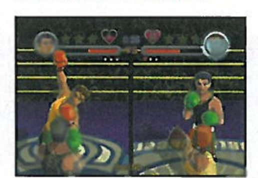
GRABA EN JUEGO EN CUALQUIER MOMENTO

La opción guardado normal aparece al completar el castillo del mundo 8.

MARIO Y LUIGI SIN GORRA

Consigue 99 vidas.

PUNCH-OUT



- Recargar energía: Dependiendo del tipo de control elegido, presiona alternativamente 1 y 2, o agita mando y nunchuk



mientras tu oponente está tirado en la lona.

- Barrita de Chocolate: Pulsa '-' en el descanso entre dos asaltos y le darás una barrita a tu entrenador... que hará que tú recuperes vida.
- Protector de cabeza: Pierde 100 combates en el modo Campeonato y desbloquearás un protector que minimiza daños.



RED STEEL 2

CONTRASEÑAS

- 3582880: Barracuda
- 360152: Sora Katana del Clan Katakara
- 360378: Espada Perdida del Clan Kusagari

RESIDENT EVIL THE DARKSIDE CHRONICLES

DESBLOQUEA EL ESCENARIO EXTRA DE KRAUSER

Se abrirá al completar el Capítulo 7 de la Operación Javier en menos de 10 minutos.

DESBLOQUEA EL ARMA LINEAR LAUNCHER

Acaba todos los capítulos en dificultad difícil.

DESBLOQUEA TODA LA OPERACIÓN JAVIER

Para jugar a los capítulos 6 y 7, vence al jefe del cap. 5 tan rápido como para salvar al personaje.

MODO TOFU

Aparecerá en la esquina inferior derecha del menú como 'secreto', si superas el Capítulo 5 de la Operación Javier, en dificultad normal.

COMO DESBLOQUAR MODOS EXTREMOS DE DIFICULTAD

Modo Muy Fácil: Continúa 10 veces en dificultad fácil.
Modo Muy Difícil: Supera el juego en dificultad difícil.

RESIDENT EVIL ZERO

Dependiendo del tiempo que te lleve acabar la aventura, lograrás diferentes premios y clasificaciones:

- Llave de armario y Minijuego cazador de sanguijuelas: Ranking B (acaba entre 5:01 - 7:00)
- Llave del armario y Minijuego cazador de sanguijuelas: Ranking C (acaba entre7:01 - 9:00)
- Closet Key y Minijuego cazador de sanguijuelas: Ranking D (acaba entre 9:01 en adelante)
- Ametralladora ,llave del armario y Minijuego cazador de sanguijuelas: Ranking A (acaba entre 3:31 - 5:00)
- Lanzador de cohetes,Ametralladora, llave del armario y Minijuego cazador de sanguijuelas: Ranking S (acaba entre 3: 30 o menos)

RABBIDS: MI CAAASA!!!

COMO CONSEGUIR NUEVOS RABBIDS

Elige "Rabbids in the Wii remote" en el menú principal, elige 'menú', y entra en 'Administrar Rabbids'. Elige 'Ver Rabbids Administrador'. Mantén pulsados C+Z e introduce los códigos:

- Rabbid Asesino: 2, 2, 1, 1, A, A, 1, 1.
- Rabbid Best Buy: B, 1, 1, B, A, 2, 2, A.
- Rabbid Geek Squad: A, A, 1, 1, 1, 1, 2, 2.
- Rabbid Leonardo: 1, 1, 2, 2, A, A, 1, 1.
- Rabbid Príncipe: 1, 2, 1, 2, 1, 2, A, A.
- Rabbid Splinter Cell: B, B, B, B, A, A, A, A.

TATSUNOKO VS. CAPCOM

DESBLOQUEA NUEVOS PERSONAJES

- Frank West: Completa el modo arcade con tres personajes diferentes de Capcom.
- Joe the Condor: Completa el modo arcade con seis personajes diferentes de Tatsunoko.
- Tekkaman Blade: Completa el modo arcade con tres personajes diferentes de Tatsunoko.
- Yatterman-2: Completa el modo arcade con los tres personajes anteriores.



- Zero: Completa el modo arcade con seis personajes de Capcom.

UNAS CUANTAS CURIOSIDADES

- Minijuego: Mantén pulsado el botón 'A' durante los créditos.
- Segundo personaje: Para empezar con el segundo luchador, mantén pulsado el botón de cambio durante la introducción del combate.
- Nuevas Indumentarias: Completa la fase 4 para un tercer color, y la final para el cuarto.

PARA CONSEGUIR NUEVAS ILUSTRACIONES

- Ilustración Especial # 2: Acaba el juego 5 veces
- Ilustración Especial # 3: acaba el juego 10 veces
- Ilustración Especial # 4: acaba el juego 15 veces
- Ilustración Especial # 5: Acaba el juego 20 veces

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

PARA DESBLOQUEAR UNA CANCIÓN SECRETA:

En la sala de música, completa al 100% todas las misiones del juego.

PARA DESBLOQUEAR NUEVAS ORNAMENTAS

y objetos en la habitación de Wario, consigue todos los cofres del juego.

Wii MUSIC

Para obtener trajes, en la pantalla "empezar a jugar" mantén:

- Derecha y pulsa +: camiseta Wii Music
- B y abajo y pulsa +: Karate
- Izquierda y pulsa +: gato.
- B e izquierda y pulsa +: armadura.

Nintendo DS

CALL OF DUTY MW: MOBILIZED



DESBLOQUEA MODOS
- Modo Arcade: Completa la campaña en dificultad normal o difícil.
- Modo Minijuegos: Completa la campaña en cualquier dificultad.
- Modo Survival: Completa el juego en la máxima dificultad.

DESBLOQUEA EL MODO SUPERVIVENCIA
Entra en la sala de guerra del menú principal, entra en las opciones, e introduce la siguiente secuencia. Hazlo cada vez que pongas el juego:
- Select, izquierda, derecha, select, Y, Y, Y, X, derecha, izquierda, X, derecha e Y.

DESBLOQUEABLES MULTIJUGADOR
- Ametralladora M249 SAW: Llega a las 500 muertes en Multijugador, con la facción aliada.
- Escopeta automática AA12: Llega a las 100 muertes en Multijugador, con la facción aliada.
- Heckler-Koch HK MG4: Llega a las 500 muertes en Multijugador, con la facción enemiga.
- Pistola automática Skorpion: Llega a las 50 muertes en Multijugador, con la facción enemiga.
- Rifle de asalto AN94: Llega a las 100 muertes en Multijugador, con la facción enemiga.
- Rifle N4 con puntero rojo de francotirador: Llega a las 50 muertes en Multijugador, con la facción aliada.
- Sala de armas: Termina el modo Campaña en dificultad Regular.
- Steyr AUG A3: Llega a las 300 muertes en Multijugador, con la facción enemiga.
- Sub ametralladora P90: Llega a las 300 muertes en Multijugador, con la facción aliada.

SONIC CLASSIC COLLECTION

UN PAR DE TRUQUILLOS PARA ELEGIR NIVEL:
- Modo debug en Sonic 1: Para elegir nivel en Sonic 1, pulsa en la pantalla de título Sonic The Hedgehog arriba, abajo, izquierda, y derecha. Si lo has hecho bien oirás el sonido de un anillo. Pulsando Y y Start podrás elegir fase... ¡y tendrás todas las del juego a tu entera disposición!
- Elige nivel como Knucles en Sonic 2: pulsa: arriba, arriba, arriba, abajo, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda derecha, mantén pulsado Y y presiona Start. Hala, a jugar en el nivel que quieras.

CASTLE VANIA: ORDER OF ECCLESIA



Una ración de desbloqueables para los amantes de los juegos de aventuras en 2d con el mejor estilo de los Castlevania.
- Albus Mode, Modo Jefes y Test de Sonido: Completa el juego habiendo salvado a todos los aldeanos
- Modo Difícil: Acaba el juego una vez.
- Modo difícil nivel 255 Acaba el modo difícil o conecta el juego con el Castlevania: Judgement

CHRONO TRIGGER

Todos los finales del juego. Puedes verlos una vez que hayas ido completando estos requisitos
- 1 "Beyond Time": Derrtota a Lavos tras resucitar a Crono en Death Peak.
- 2 "Reunion" Derrota a Lavos con Crono muerto en la trama.
- 3 "The Dream Project" Derrota a Lavos en el Ocean Palace o justo al empezar el New Game +.
- 4 "The successor of Guardia" Derrota a Lavos tras salvar a Leene y Marle, pero antes de visitar el End of Time.
- 5 "Good Night" Derrota a Lavos tras visitar the End of Time, pero antes de regresar a Middle ages.
- 6 "The Legendary Hero" Derrota a Lavos tras llegar a middle ages, pero logra antes el Hero's Badge.
- 7 "The Unknown Past" Derrota a Lavos tras obtener el Hero's Badge, pero antes de que la llave de la puerta sea robada.
- 8 "People of the times" Derrota a Lavos tras recuperar la llave de la puerta, pero antes de que Frog recupere su Masamune.
- 9 "The Oath" Derrota a Lavos tras darle la Masamune a Frog pero antes de luchar contra Magus.
- 10 "Dino age" Derrota a Lavos después de enfrentarte a Magus, pero antes de hacerlo contra Azala.
- 11 "What The Prophet Seeks" Derrota a Lavos tras enfrentarte a Azala, pero despúes de que Schala abra la puerta sellada.
- 12 "Memory lane" Derrota a Lavos después de que Schala abra la puerta sellada, pero antes de que se restablezca la luz del colgante.
- 13 "Dream's Epilogue" Derrota a Dream Devourer en el Time's Eclipse

GRAND THEFT AUTO: CHINATOWN WARS



Introduce las secuencias de teclas con el juego pausado:
- Armadura: L, L, R, B, B, A, A, R
- Nubes: Arriba,Abajo,Izq, Derecha,X,Y,L,R
- Pistola con explosivos: L, R, X, Y, A, B, Arriba, Abajo
- Soleado: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, B, X, L, R
- Niebla : Arriba, Abajo, izquierda, derecha, Y, B, R, L
- Curación: L,L,R,A,A,B,B,R
- Huracán: Arriba,Abajo, Izquierda, Derecha,B,Y,R,L



- Mucha lluvia: Arriba,Abajo, Izquierda, derecha, A,X,R,L
- Lluvia: arriba, abajo, izqueirda, derecha,Y,A,L,R
- Nivel abajo: R,X,X,Y,Y,R,L,L
- Nivel arriba: L,L,R,Y,Y,X,X,R
- Tanda de armas 1: R,arriba,B,abajo,izquierda,R,B,derecha
- Tanda de armas 2: R,arriba,A,abajo,izquierda,R,A, derecha
- Tanda de armas 3: R,arriba,Y,abajo,izquierda,R,Y, derecha
- Tanda de armas 4: R,arriba,X,abajo,izquierda,R,X, derecha

GUITAR HERO ON TOUR: MODERN HITS

TRAJES DE ORO
Acaba el juego y se desbloquearán al final del menú de trajes. Vale para todos los personajes.

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS

DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES
- Xion: Llega al día 96 en el Modo Historia.
- Riku: Llega al día 171 en el modo Historia.
- Donald: Llega al día 244 en el Modo Historia.
- Goofy: Llega al día 277 en el Modo Historia.
- King Mickey: Completa el Modo Historia y compra 'El Retorno del Rey' en la tienda.
- Sora: Completa el Modo Historia y compra 'El Alma de Sora' en la tienda.
- Modo Teatro: Completa el Modo Historia. Desde aquí podrás ver todos los vídeos del juego, y ten por seguro que vas a alucinar.

KIRBY SUPER STAR ULTRA



DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES VÍDEOS
- Vídeo 00: Termina con los 20 ayudantes.
- Vídeo 34: Termina El verdadero Coliseo'.
- Vídeo 35: Termina el juego al 100%.

DESBLOQUEA MODOS
- Dyna Blade' y El gran ataque de las cavernas': completa la 'Brisa Primaveral'.
- Deseos en la Vía Láctea': terminar El gran ataque de las cavernas'.
- Venganza de Meta Knight': completa Carrera gourmet', y Dyna Blade', y graba una vez en 'el gran ataque de las cavernas'.
- El Coliseo', La venganza del rey' y 'la Sonoteca': completa Deseos en la Vía Láctea'.
- De ayudante a Héroe': completa El Coliseo' o supera, al menos, a 13 adversarios.
- Meta Knight Ultra': completa La venganza del rey'.
- 'Samurai Kirby' (minijuegos): completa Meta Knight Ultra'.
- 'Puño megatón' (minijuegos): completa El Coliseo'.
- Verdadero Coliseo': completa Meta Knight

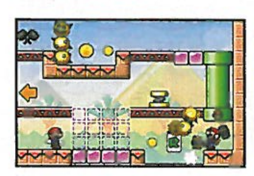
Ultra', El Coliseo' y De ayudante a Héroe'. Y, con este, ya tienes todos los modos desbloqueados.

LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA

DESBLOQUEA EXTRAS

- Hámster: Está en la cocina del tren, en el Episodio 1.
- El Juego de Té: Soluciona el puzle 36, en el Episodio 2.
- El Diario Antiguo: Te lo ofrecen antes del anticuario, (Episodio 4).
- Alto Secreto: Termina la aventura.
- Alto Secreto (más perfiles): Completa los 153 puzles del juego.

MARIO VS. DK ¡LOS MINIS MARCHAN DE NUEVO!



DESBLOQUEA MINIS:

- Los consigues al superar determinados niveles de la azotea, y los activas en 'opciones - extras - personaje':
- Mini Donkey Kong: supera los niveles A-7, A-8 y A-9.
- Mini Party (cambian entre DK, Mario, Peach y Toad): supera los niveles A-10, A-11 y A-12.
- Mini Peach: supera los niveles A-4, A-5 y A-6.
- Mini Toad: supera los niveles A-1, A-2 y A-3.

MARIO Y LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER

DESBLOQUEA LOS DOS FINALES ALTERNATIVOS

- Final Alternativo 1: Acaba el juego con Mario, Luigi y Bowser, teniendo a todos ellos con un nivel superior a 39.
- Final Alternativo 2: Acaba con Mario y Luigi por debajo de nivel 18.

MYSIMS AGENTS

INTRODUCE ESTAS DIRECCIONES EN EL MENÚ DE CREAR UN SIM PARA DESBLOQUEAR NUEVOS TRAJES

- Astronauta: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, izquierda y derecha.
- Ninja Negro: derecha, arrba, derecha, arriba, abajo, izquierda, abajo e izquierda.
- Camuflaje: izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, abajo, arriba y abajo.

PHANTASY STAR ZERO

Introduce estos códigos en la máquina de venta para obtener diversos premios, entre ellos un bonito Escudo Hylia o el arma de Samus Aran. ¿A qué te has quedado alucinado como nosotros?

- 8331 7716: "Miku Hatsune" wand
- 4624-5828: Boom Bazooka
- 4898-1642: Dengeki DS
- 8841-3383: Dokkan Cannon
- 5397-8287: Famitsu Magazine Wand
- 8353-1552: Gemaga
- 4841-9476: "V Jump Shield"
- 5247 3115: claw
- 3489 9723: gunblade
- 7772-2919: Slicer
- 4137 5476: spear
- 5848-4768: "One hand sword"
- 3486-1881: Hylia Shield
- 8741-4615: Light & Darkness Staff
- 2893-1983: Nintendo Dream
- 6337-6325: Samus's Power Beam Cannon
- 9425-3366: Selvaria's Shield
- 1795-6762: x5 Heart of Lassi
- 1914-9256: x5 Heart of Toppi
- 7762-1268: x5 Puyo Hearts

RHAPSODY: A MAGICAL ADVENTURE

Si te has bloqueado en Ice Temple ante las tumbas de Michael y Caroline haz lo siguiente: sal del juego. Cambia el idioma de la consola a FRANCÉS, vuelve al juego. Juega esa parte en francés. Una vez estén en tu equipo las dos ranas, vuelve a cambiar la configuración. Esta es la única forma de poder avanzar en el juego.



RHYTHM PARADISE

- Invitación constante de 'juego perfecto': Obtén medalla en 50 juegos.
- Nuevas canciones: Consigue perfectos en todos los juegos.
- Desbloquea el minijuego 'Aerosurf': Completa los seis primeros "Remix" y lo verás como un icono estilo extraterrestre.
- Lecciones de guitarra básica: Completa el tercer juego del grupo 6, y obtén al menos 15 medallas.
- Lecciones de guitarra avanzada: Completa el cuarto juego del grupo 10, y obtén al menos 35 medallas.
- Desbloquea el Concurso de Rock: Completa todos los "Remix" y lo verás como un icono estilo fantasmita.

Unos pequeños premios para los más constantes en este original juego para DS:

- Minijuego de Airboard: lo obtienes como recompensa por acabar los seis primeros remixes
- Guerra de bandas: Acaba con el Remix 10

THE LEGEND OF ZELDA: SPIRIT TRACKS

OBJETOS POR CAZAR CONEJOS

- Contenedor de corazón: 5 conejos.
- Scroll de espada: 50 conejos.

NUEVOS OBJETOS POR SELLOS NIKO

- Escudo de la Antigüedad: 10 sellos.
- Scroll de espada 2: 20 sellos.
- Uniforme de ingeniero: 15 sellos.

SCRIBBLE NAUTS

Para desbloquear los méritos y medallas debes crear en el juego los siguientes elementos:

- 5TH Cell: Por en nombre de algún programador del juego
- Todo Nuevo: Completa un nivel con objetos que nunca has usado antes.
- Arquitecto Escribe 2 edificios.
- Arrrrrr: Pega a Jolly Roger a un asta de bandera.
- Audiofilo: Escribe 2 o más instrumentos o aparatos de audio.
- Bioterrorista: Crea una plaga e infecta a 2 o más personas.
- Botánico: Escribe 2 o más plantas.
- Chofer: Conduce un vehículo con más de un pasajero
- Cocinero: Escriba dos o más alimentos
- Armario: Escribe dos o más prendas.
- Combo: Combina dos objetos juntos.
- Cupido: Dispara a un humanoide con la flecha de Cupido.
- Decorador: Escribe dos muebles.
- Electrólisis: Electrocuta a alguien con electricidad.
- Elemental: Escribe más de un elemento.
- Artista: Escribe 2 o más objetos de entretenimiento.
- Entomólogo: Crea dos o más insectos.
- Ambientalista: Escribe 2 o más objetos del entorno.
- Explosivo: Crea dos o más objetos que exploten.
- Exterminado: Crea Dos o más animales o personas y que los destruyan
- Fantástico: Escribe dos objetos de fantasía.
- Diseñador de modas: Crea accesorios para maxwell
- Bombero: Crea dos incendios.
- Genio: Completa un nivel dos veces seguidas.
- Glotó: Alimenta a alguien o algo 3 veces seguidas.
- Buscador de Oro: Crea tres o más piedras preciosas.
- Atrapador: Escribe 2 herramientas de agarrar.
- Haxxor: Escribe 5 o más desarrolladores.
- Sanador: Crea dos o más objetos médicos.
- Herpetólogo: Escribe 2 o más reptiles.
- Humanitario: Escribe dos o más seres humanos.
- Infectado: Crea un zombie y haz que infecte al menos dos humanos.
- Conserje: Crea dos o más objetos de limpieza.

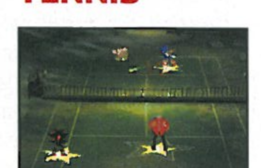


- Jockey: Utilice un animal como un vehículo
- Justa: Derrota a un caballero montado en un animal
- Aprendiz de caballero: Matar a un dragón con un arma de cuerpo a cuerpo.
- Ludita: Destruye tres o más máquinas
- Leñador: Corta tres o más árboles.
- Sombrerero: Pon un sombrero en cuatro o más personas o animales.
- Mago: Usa una varita mágica para convertir algo en un sapo.
- Biólogo marino Escribe 2 o más tipos de pescado.
- Mecánico: Monta o crea un coche.
- Mesías Convierte a una persona en un dios.
- Militar: Utiliza dos armas y un vehículo armado.
- Minero: Cava un agujero enorme.
- Avaro: Obtener un total de 300.000 o más Ollars
- Nuevo objeto: Escribir un artículo completamente nuevo.
- Pacifista: No uses armas para acabar un nivel.
- Aprendiz de pescador: Captura un pez con una caña de pescar.
- Clásico: Escribe dos objetos de videojuegos clásicos.
- Donante de Órganos: Crea dos o más órganos.
- Ornitólogo: Escribe 2 o más pájaros.
- Paleontólogo: Crea dos fósiles de dinosaurios.
- Paria Haz huir a tres personas o animales.
- Picasso Escribe 2 o más herramientas u objetos de dibujo.
- Piloto Crea dos o más aeronaves.
- Prodigio Completa un nivel 3 veces seguidas.

Incendiario Haz arder cuatro objetos

- Reanimador: Devuelve a un muerto a la vida.
- Anudador: Escribe 2 o más objetos de cuerda.
- Muñeca Rusa: Coloca un objeto dentro de otro objeto, y después coloca ese objeto en un tercer objeto.
- Salvador: Salva como mínimo a dos personas o animales en un nivel.
- Marinero: Escribe 2 o más vehículos de mar.
- Serie de tubos: Crea una tubería cinco veces.
- Excavador Crea dos o más objetos de excavación.
- Golpeador: Escribe 2 o más armas cuerpo a cuerpo.
- Contrabandista: Oculta un artículo en un recipiente.
- Doble personalidad: Usa un objeto para crear dos herramientas.
- Sigilo: Destruye una cámara de seguridad.
- Comida Basura: Escribe 2 o más alimentos basura.
- Manitas: Escribe 2 o más herramientas.
- Washington: Corta un árbol de cerezas.
- Jockey acuático: Usa un animal marino como un vehículo.
- Susurrador: Monta un animal hostil.
- Guardián del Zoo. Monta a dos animales.

SEGA SUPERSTARS TENNIS



JUGADORES NUEVOS

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con 10 millones de puntos
- Amy Rose: Gana una medalla de bronce en un torneo de individuales..
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en el torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo individual.
- Pudding: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow: Gana un oro en un torneo individual..

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!





Hola, me encantó el reportaje del número anterior sobre «Super Mario Galaxy 2»... ¡Pero quiero saber más! ¿Se ha dicho algo nuevo? ¿Está confirmada la fecha? ¿Tendrá el mismo multijugador que el anterior o será más completo? ¿Es verdad que va a salir o lo estoy soñando, jeje?

No, no es un sueño. Por primera vez, una consola recibe dos ediciones de un «Super Mario» en 3D. Y ojo, que el primero sigue siendo reverenciado por todo el mundo. Respecto al segundo, como novedad y gracias a una entrevista concedida por Shigeru Miyamoto a la revista Game Informer, se sabe que: la lengua de Yoshi y sus lanzamientos se controlarán con el puntero; que será más difícil que la primera parte; que tendrá algo parecido a la superguía de «New Super Mario Bros.»; y que ¡incluirá 240 estrellas en total!

Luis García (e-mail)

¿DSi o XL?

Buenas, es la primera vez que os escribo y no se si lo estaré haciendo bien, je je. Tengo 15 años y quiero comprar una DS nueva, pero no sé si comprar la DSi, que está más barata, o la DSi XL, que tiene las pantallas mas grandes pero está más cara. ¿Cuál me recomendáis?

Independientemente del precio, puede que te guste más una que otra, ya que la DSi normal es más cómoda de transportar, y la DSi XL impresiona a la primera. Si juegas más fuera de casa, preferirás la más pequeña, y para jugar en el salón, o en compañía, nos quedamos con la XL. La diferencia concreta de las pantallas es de 2,4 cm de diámetro, aunque técnicamente es exactamente la misma consola.

Jose María Moreno (e-mail)



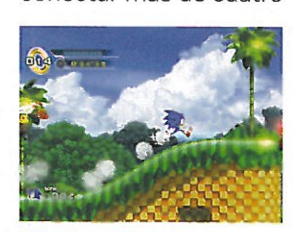
DSi XL tiene pantallas un 93% mayores que la DSLite. La comparativa se puede apreciar claramente en esta imagen.

¡16 mandos!

Cuando compré la Wii, en el manual de instrucciones de cómo sincronizar el mando indicaba que se podían instalar hasta 10 mandos permanentes y 6 temporales. Sin embargo, no soy capaz de instalar a partir del quinto mando. ¿Cómo puedo resolverlo? Un saludo.

Puedes sincronizar hasta 16 mandos, pero no conectar más de cuatro de forma simultánea. Es decir, puedes tener 10 mandos en los que, al presionar encendido, la consola se ponga en marcha y actúen como primer mando, pero después de activar cuatro de ellos, los demás no tendrán conexión hasta que no apagues alguno.

Agustín Rosado (e-mail)



Sonic se estrena ahora en WiiWare con su línea clásica.

Sonics variados

Hola, equipo de Nintendo Acción. Me llamo Toni, vivo en Tarragona y no me pierdo ningún número de vuestra revista. Me gustaría que me respondie-



¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Star Wars Clone Wars» para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Sergio García envía desde Málaga la portada de MHTri ganadora.



Carlos J. Rodríguez apuesta por Mario frente a la fiebre de cazadores.



Joan Marimon tiene claro de qué va la cosa este mes. ¡Arrasa MH!



Xato Kazuko colabora desde Barcelona con el fenómeno MH.

rais a una preguntilla: ¿Se sabe algo de algún juego de Sonic, aparte del «Sonic & Sega All Stars Racing», que sea en 3D? Es que me gustaron muchísimo los anteriores. Saludos y hasta la próxima.

Pues sí, el erizo vuelve a estar muy de moda, pero precisamente en ediciones 2D. Acaba de estrenarse el «Collection» en DS, con sus cuatro plataformas de Megadrive y un regalito muy especial en el pack; hace poco llegó a la Consola Virtual «Sonic and Knuckles», con opción de "mezclarse" con los demás incluida, y está casi a punto «Sonic 4: Episodio 1» en WiiWare, en el que la mascota de Sega retoma el estilo 2D en el que tanto sabe divertir, eso sí con gráficos a la última. De todas formas, en 3D tampoco anda escaso: uno de karts, otro de olimpiadas y apenas hace un año del «Black Knight»... ¿aún quieres más?

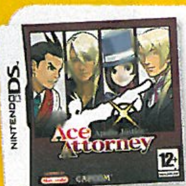
Toni Cano (e-mail)





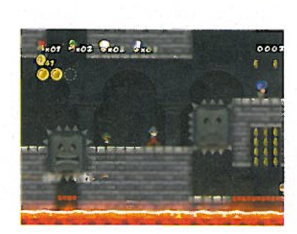
Ignacio Abollo

EL PAPERCRAFT es el hobby actual de este veterano lector que nos envía algunos de sus mejores trabajos. Si sois habilidosos y tenéis paciencia, entrad en http://nintendopapercraft.com/ y ya veréis qué chuladas...



¡«Ace Attorney Apollo Justice» de DS para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Más Mario

Saludos, Nintendo Acción, soy Miguel Ángel, y quiero hacer dos preguntas. La primera: ¿se puede "pinchar" en lugar de un módem de Nintendo, uno de otro tipo? Y la segunda: ¿sabéis si saldrá algún nuevo juego de Mario para Wii que no sea el «SMG2»? Por cierto, ¡vuestra revista me gusta un montón!

Con respecto al Wi-Fi, lo que hace el módem USB de Nintendo es aprovechar la conexión del PC para lanzar una señal inalámbrica. Es similar a lo que hace de forma directa cualquier router Wi-Fi, o las nuevas bases Wi-Fi para los módems de teléfonos móviles. Por supuesto que no hace falta que sea marca Nintendo. Sobre Mario, tras «New Super Mario Bros.» y «Super Mario Galaxy 2», el fontanero va a dejarnos descansar...

Miguel Ángel López (e-mail)

Monstruos adultos

¡Saludos héroes de Nintendo! Pronto es mi cumpleaños, y el



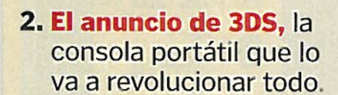
Monster Hunter Tri es el juego de moda para Wii.



«Mario Galaxy 2» se estrena en Wii... el 11 de junio



MI TOP 10 DEL MES



Sí, ya voy digiriendo los recientes anuncios de Nintendo: Mario, Metroid, 3DS... ¡Uf!

JUAN CARLOS GARCÍA

1. **Mario Galaxy 2:** el 11 de junio, Nintendo escribirá una nueva página en la historia de los juegos.
2. **El anuncio de 3DS,** la consola portátil que lo va a revolucionar todo.
3. **Metroid Other M,** influenciado por clásicos del cine y con un guión de lujo.
4. **La apuesta de Nintendo** por los juegos adultos: distribuirá «No More Heroes 2» aquí.
5. **Reggie Fils-Aime,** presidente de Nintendo América: "Cuando Miyamoto desarrolle algo imposible de hacer en Wii, plantearemos una nueva consola."
6. **El buen ritmo de ventas de DSi XL** en España. Desde el 5 de marzo, disponible.
7. **Mi atleti:** perdimos contra el Madrid, pero estamos en la final de la Copa del Rey. Y punto.
8. **La calidad de los juegos con el sello LEGO,** ahora que viene Potter.
9. **The Conduit 2:** SEGA sigue sin dudar del potencial de Wii para sus juegos de acción.
10. **El Pokéwalker,** un "ingenio" que me fascina. ¡A dar paseos!

¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo. Los Rabbids se exhiben, toca entrenar dragones... y Samus enseña cómo se las gastará en «Other M».



EXPOSICIÓN DE RABBIDS

http://www.rabbids.com/izw
Los simpáticos conejos lunáticos de Wii y DS cada vez son más populares; tanto, que se ha abierto un espacio web en el que podemos ver y puntuar a los rabbids creados por la comunidad Wii de «Rabbids: Mi Caaasa!!!». Vemos la exposición, elegimos el que más nos guste, lo giramos en 3D, lo votamos... ie incluso podemos encargar una figura real! La web ya supera los 50.000 miembros, así que no seas tú el último en enviar a tu Rabbid en busca del primer premio.



ESCUELA DE DRAGONES

www.howtotrainyourdragonintl.com/intl/es/mainsite/
El nuevo éxito 3D de los creadores de 'Shrek' ya tiene juego en Wii y DS y, por supuesto, página Web. Pero no penséis que han hecho una web normalita para salir del paso, en ella podemos encontrar vídeos de la peli, información de los personajes, descargas de seis fondos de pantalla en alta definición, concursos, galería de fotos, zona de entrenamiento, y cuatro entretenidos juegos online... ¡Casi mejor que la peli!



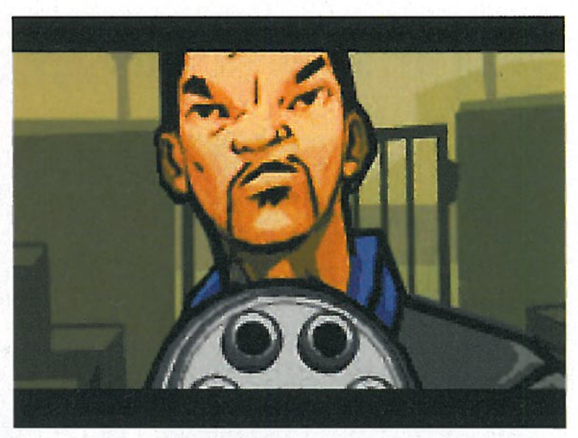
SAMUS EN ACCIÓN

http://metroid.com/
La página oficial de «Metroid» se acaba de actualizar con un vídeo en el que se muestra perfectamente cómo será el control del juego: desplazaremos a Samus con el mando en horizontal y, con sólo apuntar a la pantalla, cambiaremos a una visión en primera persona. Además, podemos apreciar, en una partida real, los graficazos que tendrá el esperado título. Ah, y como guinda del pastel, un vídeo genial de presentación. ¡Qué pasada!

mejor regalo que me podéis hacer es poner esto en la revista. ¿Qué juego me recomendáis de estos dos: «Zelda Twilight Princess» o «Monster Hunter Tri»? A propósito, ¿sabéis la edad recomendad para «MH»? Porque he visto por ahí que es +16, y es una lástima, ya que no lo podría comprar. Gracias.

Pues la duda se acaba ahí, ya que, efectivamente se trata de un juego bastante violento que no se recomienda para menores de 16 años. «Zelda» se queda en +12. En cualquier caso, el nuevo crack de Capcom para Wii es una mezcla de rol y aventura, basado en largas sesiones de cacería, en las que vamos a por presas concretas. Es un título alucinante, y que se ha llevado nada menos que todo un 95 en nuestro análisis de este mes. Por otra parte, Link protagonizó una aventuraza impresionante en la que exploramos el enorme y fantástico reino de Hyrule, en la versión más realista y adulta de la saga. Tuvo nada menos que un 99 en su momento... con «Galaxy», lo mejor que hay ahora en Wii.

José Alberto López (e-mail)



GTA Chinatown Wars ha sido uno de los títulos más fuertes para la DS. Hoy por hoy no se contempla versión Wii.

"Ocaringlish"

Hola, gente de NA. Estoy dudando si descargarme en la Consola Virtual de Wii el «Legend of Zelda: Ocarina of Time» porque está en inglés. También tengo los cómics de esta historia. ¿Creéis que son suficiente para enterarse de la historia sin entender muy bien los diálogos del juego? ¿Me podéis aconsejar un RPG, o algún juego del estilo de «Zelda»?

Partiendo de la base de que esa edición de



«Zelda» en concreto es considerada, casi unánimemente, como el mejor videojuego de la historia, es imposible que no te recomendemos su compra. Sobre el inglés te podemos decir que no es demasiado complicado, y que los cómics están basados en el juego, así que te ayudarán bastante. Precisamente fue el último título de la saga que no se tradujo... una pena. Otro juego del estilo, en la Consola Virtual, es la continuación «Majora's Mask», que sí está en castellano. Fuera de la Consola Virtual, el magnífico «Okami»... pero también está en inglés.

Paulo Sendino (e-mail)



«Pure Football» quiere marcar goles en Wii

GTA en Wii

Hola nintenderos, me compro vuestra revista desde hace mucho. Veréis, soy bastante fan de la saga «GTA», y me encantó la adaptación para NDS. Pero me gustaría saber si planean sacar alguna edición para Wii y si no es así, ¿podríais recomendarme algún juego de ese estilo?

La directiva de Rockstar Games se pronunció sobre esta posibilidad, dejando las puertas muy abiertas... aunque las pocas ventas de «Chinatown Wars» en DS a nivel mundial dejan poco hueco para la esperanza. Por otra parte, de ese estilo puedes encontrar «Scarface» o «El Padrino», aunque ambos títulos son bastante violentos.

Mikel Mariño Pajuelo (e-mail)

¡Qué miedo!

Hola, chicos de Nintendo Acción, quisiera saber qué juegos me recomendáis para que dé un ataque del miedo al estilo «Silent Hill». Muchas gracias por vuestra ayuda.



Calling continúa la moda de juegos de terror en Wii.

Pues recientemente hemos tenidos dos estrenos de "salir corriendo", el propio «Silent Hill: Shattered Memories», y el telefónico (y mediocre) «Calling». Si no los probaste en su día, alucinarás con los dos «Resident Evil: Archives», y para multijugador tienes el curioso «Obscure: The Aftermath».

Roberto García Priego (e-mail)





5 cosas sobre...

YOSHIO SAKAMOTO

1. Dirigió el primer Metroid (1986), y lideró Super Metroid (1994), Metroid Fusion (2002) y Zero Misión (2004).
2. Fue reclutado por Miyamoto en 1982 para trabajar en el departamento R&D1, donde gestaron Donkey Kong Jr.
3. Su currículum incluye: Game & Watch Gallery (1997), Warioland 4 (2001), Super Smash BROS. Melee (2001), Wario World (2003) y Wario Ware Inc. (2003)
4. Sakamoto reconoce el gran talento de Miyamoto, del que es amigo, y evita cualquier comparación con él.
5. Como curiosidad, para WarioWare cada miembro del equipo diseñó sus minijuegos en un post-it que después pegaron en el despacho de Sakamoto.

Wii Speak

Hola amigos de Nintendo Acción, tengo una pregunta que creo que mucha gente se hace. Hace pocos días que tengo el Wii Speak, y sólo tengo un juego con el que es compatible: el UNO del WiiWare. Me gustaría saber si hay, o habrá,



algún juego compatible con el Wii Speak, a parte de «The Conduit» y «Animal Crossing Let's Go To The City».

Pues tienes uno ahí mismo. En exclusiva para la versión europea, y de explosivo estreno este mismo mes: el magnífico «Monster Hunter Tri».

Gerard Cabestany (e-mail)

Trío de Links

Hola NA, me llamo Marc y tengo once años. Ahí va la pregunta: ¿qué me recomendaríais para comprar: «Link's Crossbow Training», «Zelda Twilight Princess» o «Zelda Spirit Tracks»? ¿Por qué? Gracias.

El primero es un 'extra' de lujo que viene junto al Zapper, la 'cíberpistola' de Wii. Es bastante corto, pero tiene todo tipo de pruebas en el mundo de «Twilight Princess», que por cierto es el segundo de tu lista, y uno de los mejores y más largos juegos de Wii. «Spirit Tracks» es algo más infantil, pero su profundidad y sus gráficos lo alzan a lo más alto del catálogo de DS. De todas formas si aceptas nuestro consejo, ¡cómpratelos todos! No te arrepentirás...

Marc (e-mail)



Link's Crossbow Training para alucinar con el zapper.

The Last Story

Hola, me gusta mucho la Wii y gran parte de su catálogo, pero echo mucho de menos más juegos de rol. ¿Hay alguno a la vista? Gracias.

Es cierto que, mientras que para la DS es un género que está dando mucho de sí, en Wii no hay mucho donde elegir. En su día nos gustó «Fire Emblem Radiant Dawn», pero tiene más estrategia. No obstante, parece que Nintendo, a través del estudio Mistwalker, planea dejar satisfechos a todos los fans del género con «The Last Story». Su responsable es Hironobu Sakaguchi, líder de todos los «Final Fantasy» hasta el «X-2». En breve podría aparecer en Japón, y estaremos atentos a su llegada a España.

Carles Galán (e-mail)

Pure Football

Hola, NA. Quiero comprar un juego de fútbol. ¿Cuáles hay? ¿Sale algo para el mundial?

Pues a los «FIFA 10» (a mitad de precio) y «PES 2010», se les suma el nuevo «Copa Mundial», de EA Sports, y una nueva apuesta arcade llamada «Pure Football», que podría llegar a Wii.

Emilio Pluma (e-mail)

LA IMAGEN DESTACADA



ZOMBIE PANIC...

ARRASA EN JAPÓN LO NUEVO DE AKAONI STUDIO. Tras demasiado tiempo esperando, por fin se estrena lo último del estudio madrileño para WiiWare. Primero en Japón, donde la prestigiosa revista Famitsu les ha dedicado este fantástico reportaje, y donde es número 1 en ventas.

LO QUE MÁS PREGUNTÁIS

Estos han sido los temas protagonistas de las cartas y mensajes que nos habéis enviado.

CLASICAZOS EN DS

Hace nada que tuvimos un «Zelda» y estáis locos por más súper clásicos. Este mes el rey en votos ha sido nada menos que «Super Mario Galaxy».



FALLOS DE HARDWARE

El 902 11 70 45, o la página web 'ayudanintendo.com', son los sitios en los que os resolverán los temas de fallos de las consolas y juegos sobre los que nos preguntáis.



TRADUCCIONES



Por mucho que insistáis, no, no van a traducir un juego que ya ha salido a la venta sin español... ¡pero así aprendemos idiomas!

SIGUEN LOS RUMORES

Este mes habéis oído hablar de cascos de realidad virtual, y otras rarezas semejantes. Lo único real y confirmado es el nuevo periférico «Wii Vitality Sensor».



Los juegos que vienen

¡Ya los estamos probando!



Prince of Persia
Las Arenas Olvidadas
14 de mayo



Lego Harry Potter
Años 1-4
Mayo



Bob Esponja Mayo

UN HÉROE CLÁSICO
El Príncipe de la trilogía de 'Las Arenas del Tiempo' volverá a Wii... justo cuando su primera peli se estrene en el cine



En su nueva aventura, el Príncipe queda atrapado en un palacio maldito. Y, claro, te tocará salvar a sus habitantes...

EL DATO
A medida que avancemos, el Príncipe irá aprendiendo hasta una decena de ataques distintos

Habrá saltos, peleas, puzles, trampas... ¡y enemigos como castillos! El juego será una aventura completísima.

Wii
AVENTURAS
UBISOFT
14 DE MAYO

Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

EL HÉROE ES TODAVÍA MÁS ÁGIL EN NUESTRA Wii

Por fin volvemos a manejar al Príncipe... ¡y es un placer! En su nueva aventura habrá combates, saltos, mucha arena y un control tan completo como accesible.

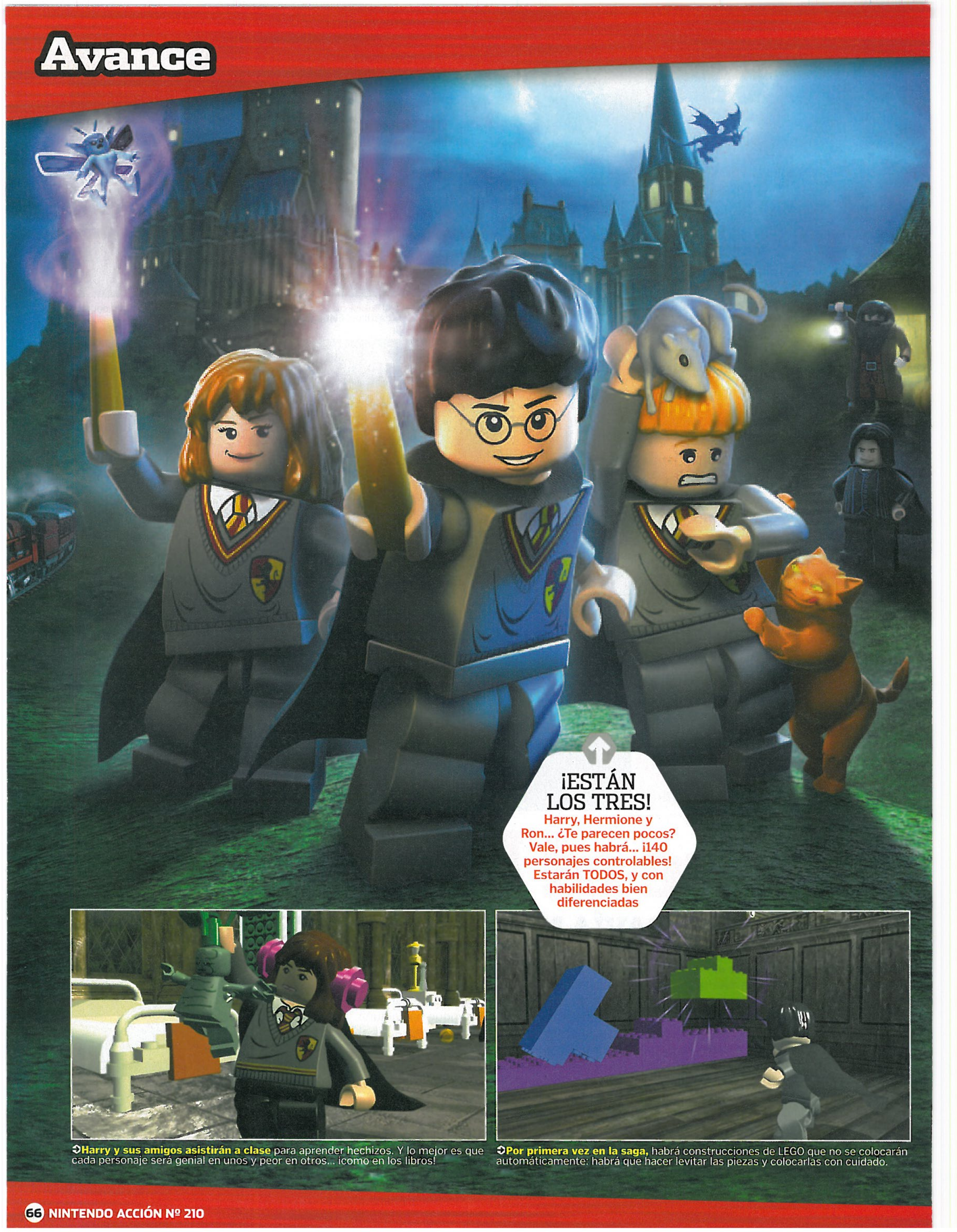
El comienzo del juego es... ¡una huida! Debemos escapar de un palacio que se derrumba y de paso aprender a saltar, correr por las paredes, agarrarnos a salientes... Con el stick del nunchuk manejamos al personaje, y con el botón 'A' realizamos todas estas acrobacias de la manera más fluida. Mola. Seguimos avanzando y toca combatir: agitamos el mando para usar la espada contra los engendros de arena que nos atacan... ¡Anda, y sale un minotauro! Pulsando otro botón, rodamos para esquivar sus ataques. Todo con un control genial... Eso sí, el desarrollo es lineal (aunque hay alguna zona secreta), y no hacemos retroceder el tiempo como en otras entregas de la saga: los contenedores de Arena funcionan como si fueran vidas; si morimos, usamos uno para reaparecer al lado de donde caímos.

Primera impresión

- **La sencillez y fluidez del control.**
- **El desarrollo parece muy lineal.**



Mover bloques o espejos será habitual en los puzles.



Harry y sus amigos asistirán a clase para aprender hechizos. Y lo mejor es que cada personaje será genial en unos y peor en otros... ¡como en los libros!

Por primera vez en la saga, habrá construcciones de LEGO que no se colocarán automáticamente: habrá que hacer levitar las piezas y colocarlas con cuidado.



➲**La recreación en piezas de LEGO** le sentará de perlas al universo de Potter. Brillarán su calidad gráfica y sentido del humor.

EL DATO
La reproducción de Hogwarts será completa: desde la Sala Común de Gryffindor a las catacumbas, estará todo

➲**Reviviremos escenas inolvidables** de la saga, como esta mítica partida de ajedrez de 'La Piedra Filosofal'.

Wii
➲ AVENTURA
➲ WARNER BROS.
➲ MAYO

Lego Harry Potter Años 1-4

MAGIA, HUMOR Y MUÑECOS, COMO EN LOS LIBROS

Mucho se ha hablado de la recreación de la saga Potter en forma de muñecos de LEGO. Pues bien: expectativas cumplidas. Será completo, bonito y divertido.
Como su título indica, el juego recorrerá las cuatro primeras aventuras de Harry, es decir, reviviremos los grandes momentos de los cuatro primeros años de Harry en Hogwarts: desde la llegada a la escuela en 'La Piedra Filosofal' al enfrentamiento con Voldemort al final del 'El Cáliz de Fuego'. Afrontaremos cada fase con dos o tres personajes a la vez y podremos intercalar su control o, claro está, jugar con un amigo. En este caso, si nos separamos la pantalla se partirá en dos para que cada uno explore a su aire. Como en todos los LEGO habrá combates, exploración y saltos... Pero también muchas novedades, como nuevos puzles basados en colocar piezas de LEGO (que moveremos de una en una y colocaremos a nuestro antojo), o la posibilidad de controlar roedores para colarnos en recovecos.

Primera impresión

- **La fidelidad al universo Harry.**
- **Al menos en un principio, es facilillo.**



➲**Volaremos sobre escobas** y haremos acrobacias en ellas.



Wii
➲ CARRERAS
➲ THQ
➲ MAYO

➲ **En las arenas de batalla** el objetivo será deshacernos de los demás rivales a golpes. ¡Los coches se harán pedazos!

Bob Esponja Botes de choque

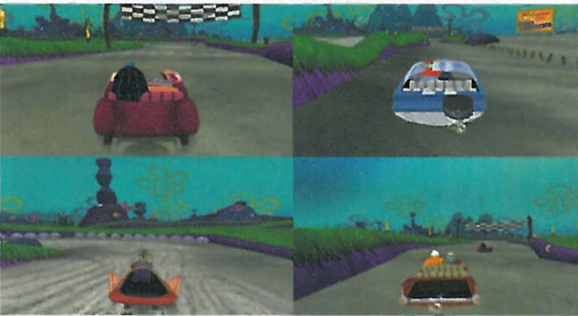
BOB Y SUS AMIGOS SE LANZAN A LA CARRERA... ¡ Y SALTAN CHISPAS!

Porque en su nuevo juego van a tener que llegar los primeros a la meta... ¡y hasta vérselas en divertidos combates de vehículos! Estarán todos los personajes importantes de Fondo de Bikini, empezando por Bob, su amigo Patricio y por supuesto, Calamardo. Y podremos elegir entre más de 100 botes para disputar las pruebas más locas. Algunas serán carreras en las que todo valdrá para quedar los primeros, incluido destrozar los botes de los rivales a golpes y dejarlos tirados en la marinas cunetas del juego. De hecho, habrá arenas (mojadas) en las que el objetivo será ese: hacer cachitos a los demás hasta que sólo quede uno. Y todo, todito, podremos jugarlo en modo para cuatro jugadores simultáneos.

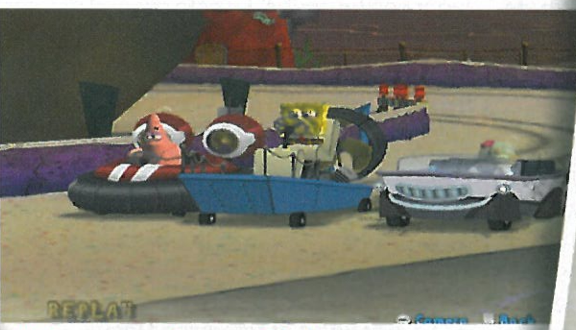
Primera impresión

- La personalidad de Bob y sus amigos.
- El diseño de circuitos parece sosete.





➲ **La pantalla se partirá en 4** en el multijugador, y elegiremos entre jugar con nunchuk o con mando.



➲ **En las carreras la cosa está clara:** hay que llegar el primero. Aunque los demás quieran impedirlo a golpes.

EL DATO
Habrá nueve personajes de la serie jugables, y 100 vehículos para elegir y modificar a nuestro gusto

Calendario de lanzamientos

➲ Wii

MAYO
- **Lego Potter** / Warner
- **Prince of Persia** / Ubisoft
- **Sin & Punishment** / Nintendo
- **Samurai Warriors** / Nintendo
- **No More Heroes 2** / Suda51
- **Bob Esponja** / THQ

JUNIO
- **Super Mario Galaxy 2** / Nintendo
- **Playmobil Circus** / 505 Games
- **Transformers** / Activision
- **Dance Dance Revolution Hottest Party 3** / Konami



PRÓXIMAMENTE
- **Gormiti** / Konami
- **Metroid Other M** / Nintendo
- **Trackmania** / Focus
- **EA Sports Active 2.0** / EA
- **NBA Jam** / EA
- **Ga'Hoole** / Warner Bros.

➲ DS

MAYO
- **Bakugan Battle Trainer** / Activision
- **Rooms: the main building** / Nintendo



JUNIO
- **Blue Dragon** / Namco Bandai
- **Dragon Ball Origins 2** / Namco Bandai
- **Playmobil Knights** / 505 Games

PRÓXIMAMENTE
- **Animalz Fantasy** / Ubisoft
- **Sherlock Holmes y el Secreto de la Reina** / 505 Games
- **Scribblenauts 2** / Warner Bros.

tarjetasocio

Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!



265 tiendas en toda **España**

Sólo en GAME venta exclusiva



Promoción limitada a 3.000 unidades.

Nintendo DSi

Nintendo DSi
(cualquier color)
+ Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno + funda

Llévatelo por sólo **189,95 €** precio unitario

Wii + Wii Sports + Grand Slam Tennis + Wii Motion Plus



Llévatelo por sólo **199,95 €**

Sólo en GAME venta exclusiva



+ Wii Motion Plus

Promoción limitada a 1.500 unidades.

Phantasy Star Zero, Bleach: 3rd Phantom y Infinite Space



Sólo en GAME venta exclusiva

Llévatelo por sólo **39,95 €** precio unitario

Fragile Dreams..., Rune Factory Frontier y Sam & Max Season 2



Sólo en GAME venta exclusiva

Llévatelo por sólo **39,95 €** precio unitario

Ben 10 Alien Force Vilgax Attacks

Edición Coleccionista



Sólo en GAME venta exclusiva

incluye reloj exclusivo

Llévatelo por sólo **49,95 €**



Sonic & Sega All-Stars Racing

Llévatelo por sólo **44,95 €**

www.GAME.es

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/05/10. Impuestos incluidos.

GAME
Tu especialista en videojuegos

En el próximo número...



¡PRIMERA REVIEW!

¿BUSCAS UN NUEVO HÉROE?

¡ESTE ES EL QUE NECESITAS! Protagoniza otro de los juegos por el que todos suspiran. Nintendo Acción te enseña todo lo que quieres saber sobre «No More Heroes 2», el nuevo bombazo para tu consola.

¿Seguirá siendo tan chuleta?

¡VAYA CAÑA DE PREVIEWS!

PARA LOS CALORES, ¡JUEGOS FRESCOS!

Llegan los más frescos: Mario, Wario, Harry Potter... ¡¡pero quieren subirnos la temperatura!

TODOS LOS SECRETOS DE

MONSTER HUNTER TRI

Guía especial con las armaduras, las armas, las combinaciones, las misiones... ¡todas las claves para arrasar!

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Juan Francisco Martínez



Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



¡Ya! El videojuego en tu consola...









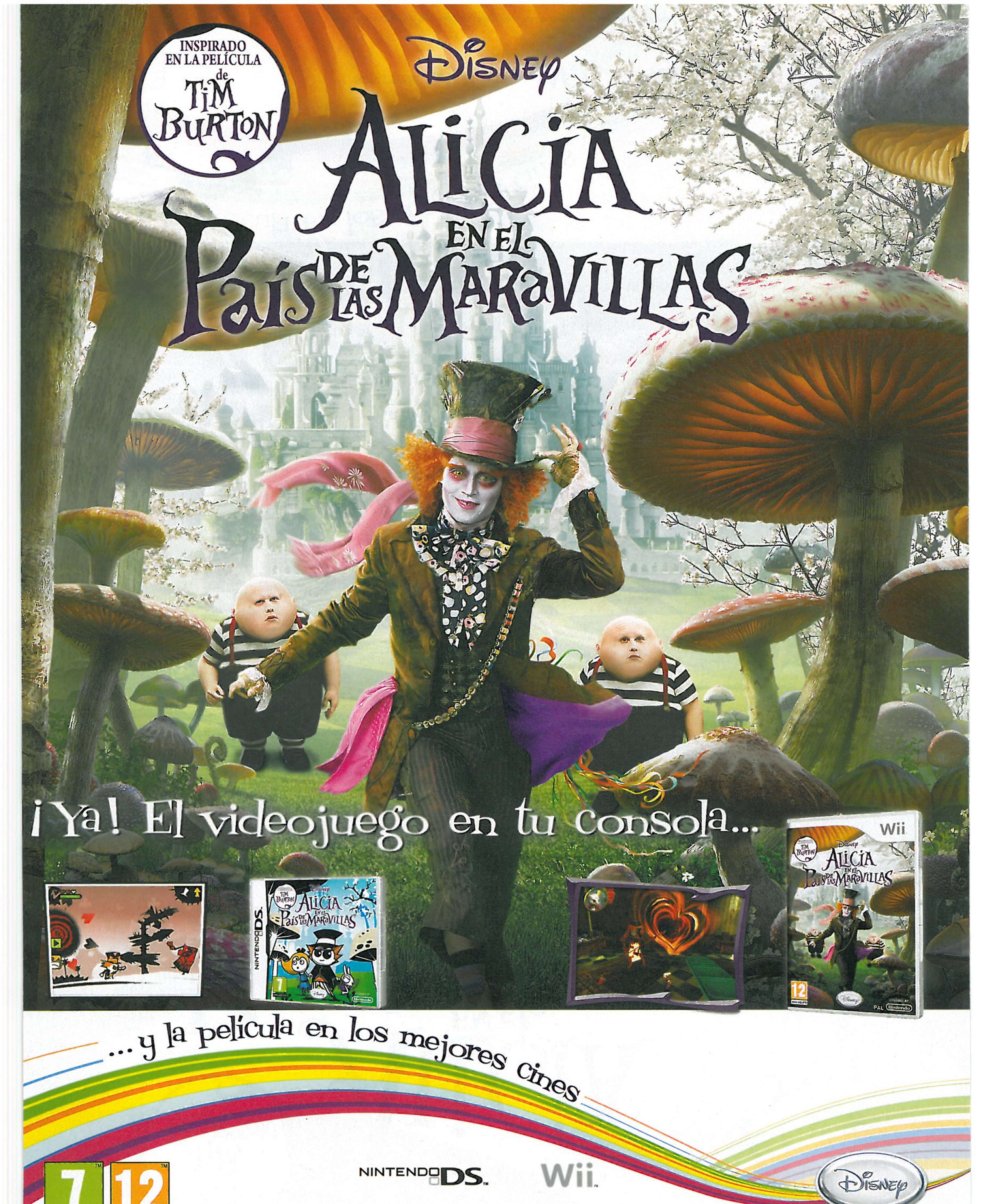
... y la película en los mejores cines



NINTENDO DS. Wii



www.videojuegosdisney.es


INSPIRADO EN LA PELÍCULA de TIM BURTON
Disney
ALICIA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS
¡Ya! El videojuego en tu consola...
...y la película en los mejores cines
NINTENDO DS
Wii
Disney
7
www.pegi.info
12
www.pegi.info

Para jugadores... únicos

Esta categoría recoge propuestas tan variadas y originales como resulta el catálogo de DS. ¡Mira lo que hace la XL con ellos!



■ SIMULADOR DE MODA ■ +3 ■ 39,95€ ■ 1 JUGADOR

STYLE BOUTIQUE

DE QUÉ VA

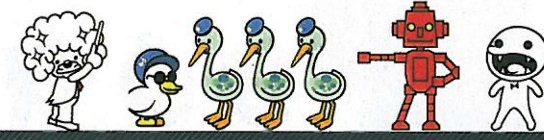
Crea tu propia boutique... y conviértela en la tienda de referencia. En este juego gestionas tu tienda, la decoras, pides stock de ropa -hay 10.000 prendas distintas-, controlas tu almacén, haces promoción de tu negocio... y, muy importante, debes aconsejar a tus clientas correctamente y acertar con su estilo, para que queden contentas y lleven más gente a tu negocio. ¿Convertirás tu boutique en un lugar de paso obligado? Conéctate por internet al Emporio Global y podrás entrar a formar parte de esta gran comunidad.

POR QUÉ ES MEJOR

Style Boutique es uno de los juegos que "brillan" en una pantalla grande: el diseño de los personajes y de las prendas merece verse a mayor tamaño. Además, como se juega con la consola en horizontal (a modo de libro), XL permite tener la máquina a más distancia y manejarla con más naturalidad. Y en los menús hay muchas pestañas de pequeño tamaño... ¡mejor en pantalla grande!







■ MUSICAL ■ +3 ■ 29,95€ ■ 1 JUGADOR

RHYTHM PARADISE

DE QUÉ VA

De seguir el ritmo. Coge la consola en horizontal y, en la pantalla táctil (también se coge como un libro), marca con el stylus en el momento justo, siguiendo el ritmo de la música (o el sonido) del minijuego de la pantalla de la izquierda. Sencillo... y asombrosamente divertido: conseguir el oro en sus 50 minijuegos es un reto enorme y muy adictivo. Y, a medida que lo consigues, desbloqueas pruebas extra.

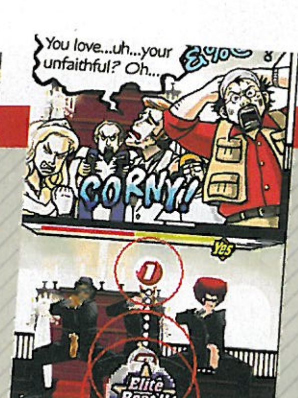
POR QUÉ ES MEJOR

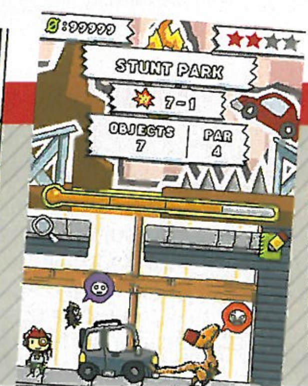
Vale, gráficamente no es el juego que mejor luce del mundo (los minijuegos tienen un aspecto muy simpático pero sencillo, y la pantalla táctil permanece vacía). Pero de nuevo se juega en horizontal, lo que es más agradable en XL. Además, notarás otra mejora de la consola: el sonido es más limpio y claro gracias a la nueva ubicación de los altavoces.

➔ Y, ADEMÁS...

1. EL TAMAÑO IMPORTA. En «Animal Crossing DS» amueblas tu casa con estilo a golpe de puntero, y usas el editor para dibujar. En «Elite Beat Agents» las canciones suenan mejor y más alto. Los bonitos gráficos 2D de «Scribblenauts» destacan en DSi XL.







Da igual el tipo juego: casi cualquier título se beneficia del tamaño de las pantallas y del mejor sonido.

Para ejercitar la mente

Gracias a una nueva tecnología LCD, las pantallas se ven fenomenal desde cualquier ángulo. Tus amigos te ayudarán a resolver enigmas.



■ PUZLES ■ +7 ■ 39,95€ ■ 1 JUGADOR



EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA

DE QUÉ VA

El Profesor Layton se enfrenta al caso más difícil de su vida: la muerte de su mentor tras abrir la misteriosa Caja Elísea. Como la mítica caja de Pandora, parece que todo aquel que la abre muere... Y, para dar con el asesino, tendremos que resolver 150 nuevos puzles de lo más variado, que retan nuestro ingenio, nuestra memoria, nuestra capacidad de deducción...

POR QUÉ ES MEJOR

Layton gana mucho con su paso a DSi XL. El manejo táctil del juego es más preciso. Y las escenas de vídeo, de las mejores que hemos visto en DS, lucen de maravilla en la pantalla grande. También es más cómodo leer los textos y jugar en compañía, porque varias personas pueden ver la imagen con total nitidez.







■ PUZLE ■ +3 ■ 39,95€ ■ 1 JUGADOR

PICROSS 3D

DE QUÉ VA

Sucesor del famoso Picross DS, en Picross 3D hay que descubrir los objetos formados por cubos que se esconden en el interior de bloques macizos, eliminando los cubos sobrantes. Y, como pista, tenemos los números que nos indican cuántos cubos correctos hay por fila o columna... Un reto a nuestra capacidad lógica, mezcla de 'Buscaminas' y Sudoku. Además, puedes crear tus propios puzles y compartirlos con tus amigos.

POR QUÉ ES MEJOR

Como en Layton, es más fácil jugar acompañado para recibir consejos (algo que no viene nada mal en los puzles más difíciles). A la hora de jugar, el puntero en forma de boli resulta más agradable para aquellos jugadores menos acostumbrados a manejar una consola. Y, en general, todo el control del juego resulta más preciso.

Y, ADEMÁS...

1. PIENSA Y ACTÚA RÁPIDO

En «Might & Magic Clash of Heroes» dirigirás unidades con soltura, igual que en «Advance Wars Dark Conflict». «Ace Attorney Miles Edgeworth Investigations» te propone una investigación con mucho texto... que leerás sin cansarte tanto.







Los juegos con mucho texto cansan bastante menos la vista en DSi XL. Escribir también es agradable.

Para los más creativos

Todo juego que tenga un editor es más cómodo de manejar en DSi XL. Pintar píxel a píxel es más fácil, y verás tus obras en todo su esplendor.



DSiWare

■ CURSO DE PINTURA ■ +3 ■ 800 PUNTOS NINTENDO ■ 1 JUGADOR

ART ACADEMY

DE QUÉ VA

De la tienda virtual DSiWare puedes bajarte dos semestres de este curso de pintura interactivo. Guiado por el simpático profesor virtual Vince, aprenderás a pintar y dibujar, desde las nociones artísticas básicas a técnicas más avanzadas como mezclar colores. Todo, siguiendo como ejemplo a autores como Durero o Cézanne. Además, puedes crear tus propias obras y añadirlas al álbum de fotos de tu consola.

POR QUÉ ES MEJOR

Porque este programa gana en todo sobre la nueva pantalla: manejar todos los editores es más cómodo, y pintar usando el boli es mucho más fácil y agradable. De hecho, el mayor tamaño de la pantalla ayuda a pintar con mucha más precisión los detalles. Y ni que decir tiene que el resultado final queda mucho mejor en pantallas más grandes.











DSiWare

■ PROGRAMA DE ANIMACIÓN ■ +3 ■ GRATUITO ■ 1 JUGADOR

FLIPNOTE STUDIO

DE QUÉ VA

Creas tus propias minipelículas de animación de un máximo de 90 "frames". Este editor te permite dibujar, retocar cada paso, recortar, dar color y hasta añadir efectos de sonido a través del micrófono de la consola. Con sólo un poco de práctica, los resultados son espectaculares. ¡Y puedes descargarlo gratis de DSiWare! Además, puedes colgar tus animaciones en la página flipnote.hatena.com.

POR QUÉ ES MEJOR

Como en «Art Academy», dibujar bien y con precisión es mucho más fácil en la pantalla táctil de DSi XL. Además, en este programa es importante cuidar los pequeños detalles que modificamos en cada "frame" de animación, y con la nueva consola forzarás menos la vista en esta parte del proceso. Ah, y el manejo de los menús resulta ligeramente más cómodo.

Y, ADEMÁS...

1. DISFRUTA CREANDO Los editores de «Wario Ware D.I.Y.» se hacen más cómodos. En «Electroplankton» manejas mejor tus microorganismos musicales. Y en «Mario Vs Donkey Kong» (DSiWare) usar el editor de niveles resulta más sencillo y menos cansado.







En los juegos con menús agradecerás el mayor tamaño de las pantallas de DSi XL.

Para los más jugones

Carreras, aventuras, acción... En las pantallas de XL detectas antes todo lo que se mueve en pantalla y controlas mejor con el lápiz táctil.





■ AVENTURA ■ +7 ■ 39,95€ ■ 1-4 JUGADORES



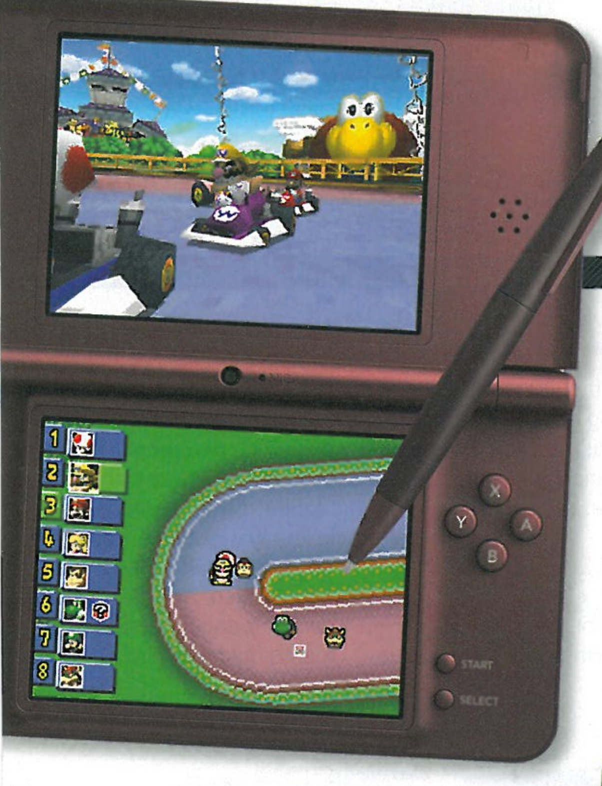
THE LEGEND OF ZELDA: SPIRIT TRACKS

DE QUÉ VA

¡Vuelve el mayor aventurero de todos los tiempos! Link tiene que impedir la resurrección de Mallard, un poderoso demonio que amenaza con conquistar el país de Hyrule. Y esta vez nos ayuda... ¡el espíritu de la mismísima princesa Zelda!, capaz de poseer a otros personajes. Todo en una aventura maravillosa, en la que recorremos Hyrule en un tren.

POR QUÉ ES MEJOR

El control del juego es completamente táctil, y aquí es donde DSi XL se luce: usar el nuevo lápiz táctil con forma de bolígrafo es más cómodo (lo notarás mucho en sesiones de juego largas). Además, puedes jugar con la consola en la mesa y a más distancia, algo que agradecerás en todos los juegos largos y profundos como este Zelda.





■ VELOCIDAD ■ +3 ■ 39,95€ ■ 1-8 JUG. (4 ONLINE)

MARIO KART DS

DE QUÉ VA

¡De llegar el primero a la meta! Mario, Luigi, Bowser y demás amigos y enemigos del fontanero se suben en sus karts para disputar locas carreras. Un clásico todavía no superado en diversión gracias a su maravilloso diseño de circuitos y a los objetos especiales con los que puedes "dinamitar" la carrera: lánzale un caparazón a tu rival, llena el camino de plátanos o conviértete en un misil... Genial tanto en solitario como en multijugador.

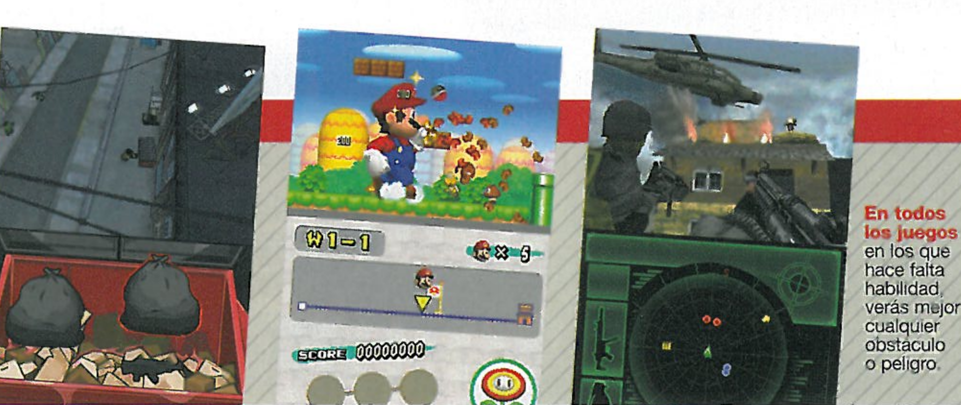
POR QUÉ ES MEJOR

Aunque el control se mantiene intacto (usa la cruceta y los botones), «Mario Kart DS» es uno de los juegos que más gana en DSi XL: se aprecian mucho mejor los detalles gráficos y la calidad de los escenarios, y a la hora de jugar tenemos una visión más clara de los obstáculos que aparecen en la distancia. Merece la pena jugarlo en XL.

Y ADEMÁS...

1. SALTA, DISPARA, PILOTA

En «GTA Chinatown Wars» ves mejor los obstáculos cuando vas al volante. Los mundos de «New Super Mario Bros.» lucen más bonitos. Y en «Call of Duty MW Mobilized» apuntar es más fácil.



En todos los juegos en los que hace falta habilidad, verás mejor cualquier obstáculo o peligro.



Así son tus juegos en DSi XL

Sus pantallas son un 93% más grandes que las de DSLite. Pero, ¿mejoran la experiencia de juego? Pues sí, y mucho Es lo que vamos a enseñarte con esta selección de juegos.

DSiWARE / PHOTO DOJO Y FACEEZ

¡Estás dentro del juego!

La cámara de DSi te convierte en héroe en los juegos más innovadores.

Nintendo quiere que la cámara de DSi sea una baza más de la consola para divertirnos. Y las nuevas propuestas de DSiWare sin duda lo van a conseguir. Ya disponible en la tienda virtual está «Photo Dojo», el juego de lucha más curioso de todos los tiempos. Primero posa un poco: con la cámara de la consola te harás fotos en una serie de posturas (dando una patada, un puñetazo, lanzando un superataque...) Y luego, ¡tú eres el protagonista del juego de lucha más loco! Disputas combates uno contra uno con tus amigos o avanzas por distintos escenarios acabando con los enemigos que te saldrán al paso. ¡Y hasta realizarás ataques especiales! Además, puedes grabar los efectos sonoros con el micro de la consola, y realizar fotos para colocarlas como escenarios del juego. Vamos, que creas tu aventura.

Y también puedes bajarte de DSiWare otra divertida aplicación para jugar con tu imagen. En «Faceez» te haces una foto de tu cara y... ¡a jugar con ella! Te disfrazas con los más de 150 complementos disponibles y colocas tu cara en 65 divertidísimas animaciones distintas. Te echarás una risas seguro, pero es que además después puedes mezclar tus rasgos con los de tus amigos, o colocar tu cara en las fotos normales que hagas con DSi, realizando así divertidos montajes. Después, cuelga el resultado en Facebook... y que todos tus amigos comenten la jugada.



Tus fotografías son los personajes de «Photo Dojo».



En «Faceez» te disfrazarás con cientos de complementos.

¡DESCÁRGATE LOS MEJORES JUEGOS DE MARIO!

El lanzamiento de «Super Mario Kart» es la excusa perfecta para repasar los 10 mejores juegos del fontanero que puedes descárgate en tu Wii.

MARIO BROS.
EL PRIMERO CON SU NOMBRE
NES •1-2 jugadores • 500 Wii Points

SUPER MARIO BROS.
EL JUEGO MÁS INFLUYENTE DE LA HISTORIA
NES • 1-2 jug. • 500 Wii Points



SUPER MARIO BROS. 2
MARIO ACABA CON LOS MALOS ARROJÁNDOLES OBJETOS
NES • 1 jug. • 500 Wii Points

SUPER MARIO BROS. 3
EL FONTANERO SE DESPIDIÓ DE NES CON UNA OBRA MAESTRA
NES • 1-2 jugadores • 500 Wii Points

SUPER MARIO WORLD
¿EL MEJOR JUEGO 2D DE LA HISTORIA?
SNES • 1-2 jugadores • 800 Wii Points

SUPER MARIO KART
SU PRIMER JUEGO DE COCHES
SNES • 1-2 jugadores • 800 Wii Points

SUPER MARIO RPG
UNA AVENTURAZA DE ROL
SNES • 1 jugador • 900 Wii Points

SUPER MARIO 64
UNA OBRA MAESTRA EN 3D
N64 • 1-2 jugadores • 500 Wii Points

MARIO KART 64
PARA 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS
N64 • 1-4 jugadores • 500 Wii Points

PAPER MARIO
ROL DE ESTÉTICA ÚNICA: LOS PERSONAJES PARECEN RECORTES DE PAPEL
N64 • 1-2 jugadores • 500 Wii Points

NUEVOS JUEGOS
Selección de títulos Generations

DSi / ESTRENO: 30 DE ABRIL

Wario tiene la jugada perfecta: ¡la tuya!

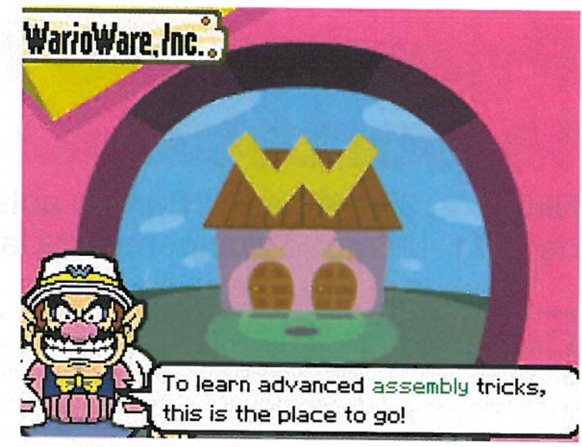
90 nuevos microjuegos y la posibilidad de crear tú los que quieras, ¡uf, vas a estar ocupado durante meses!

Do it yourself... ¡hazlo tú mismo! ¿Qué te dice eso? Que en lo último de Wario para DS vas a poder echarle mucha, mucha imaginación. Porque a la locura habitual de sus microjuegos vas a poder sumarle tus propias ideas locas. ¡Buf, menuda mezcla!

Lo que quiere decir ese "hazlo tú mismo", es que por fin vas a poder ponerte en la piel de un desarrollador de videojuegos y comprobar si tus ideas son tan divertidas como te parecen a ti. Bastarán una banda sonora, un fondo y algunos objetos para llevar a cabo tus planes. Los límites los pondrá tu imaginación; de las herramientas se encarga el juego. Y tranquilo: será facilísimo diseñar tus propios niveles. Y tan explosivo como disfrutar sus originales minijuegos con charadas del tipo pisotear latas, aplastar tubos de pasta, agarrar a alguien de la nariz... lo usual en Wario.

Claro que esto no sería igual de divertido si no lo pudieras compartir. Así que tendrás varias formas de hacer llegar tus creaciones a los demás: conexión inalámbrica –para enviar información a otras DS- y Wi-Fi online, donde se abren un montón de posibilidades. Desde participar en concursos mensuales a descargarte microjuegos que Nintendo pondrá a tu disposición cada semana.

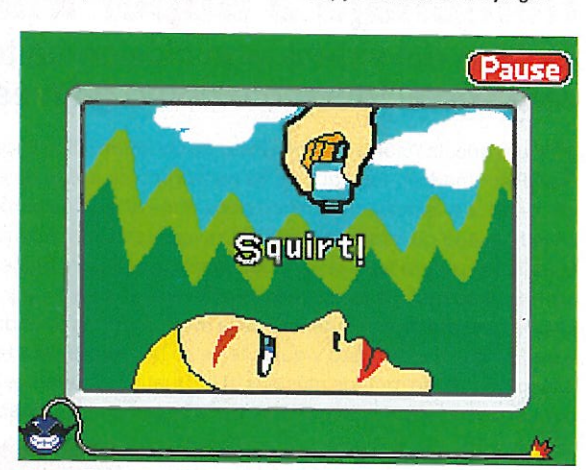
Si además tienes Wii, también podrás descargarte un nuevo WarioWare en WiiWare. Con él accederás a más de 70 microjuegos y además podrás jugar con tus propios minijuegos de la versión DS en la pantalla de la tele. No se puede pedir más.



Incluirá 90 microjuegos de serie, ¡pero lo mejor es que podrás crearte todos los que te apetezca!



Habrá tres editores: de gráficos, de sonido (que podremos grabar con el micro) y de mecánica de juego.



El sentido del humor típico de Wario se mantendrá. ¿En qué otro juego le echarías gotas en la nariz a una chica?



DESCÁRGALO EN TU Wii Y... Podrás jugar en la televisión con los juegos que hayas creado en la DS

LOS "GURÚS" APOYARÁN A WARIO

Los creadores más talentosos de la industria: desde los diseñadores de Cave Story, a los de Scribblenauts, pasando por los de Super Meat Boy; o también nombres de la talla de Masahiro Sakurai (Smash BROS) o Yoshio Sakamoto (Metroid); todos diseñarán sus propios microjuegos para Warioware y los colgarán en la tienda DSi americana para uso, disfrute y cachondeo de los jugones de por allí. Aquí, en Europa, también habrá un servicio semanal de descargas de nuevos microjuegos. A ver si son tan "friquis" como éstos.

NUEVA CONSOLA / ESTRENO: 2011

Primer paso hacia la portátil 3D

Nintendo 3DS llegará a Europa antes del 31 de marzo de 2011, de modo que comienza la cuenta atrás...

El reloj se ha puesto en marcha. Nintendo 3DS es oficial, y de hecho la compañía de Kyoto ha revelado los primeros datos: la nueva consola disfrutará de juegos con efectos en tres dimensiones, y no necesitaremos llevar ningún tipo de gafas especiales.

No queda ahí el anuncio, también sabemos una fecha... límite. El lanzamiento de la nueva consola apunta a 2011, como máximo el 31 de marzo, aunque es posible que en Japón estuviera a finales de 2010. El próximo E3, que nos llevará a Los Angeles a partir del 15 de junio, nos sacará de todas estas dudas. Pero apuntad como seguro que será retrocompatible con los juegos diseñados para la serie DS, y que se convertirá en un megaéxito como sus predecesoras: a finales de 2009 las ventas acumuladas de DS en todo el mundo eran de 125 millones de unidades.



¿CÓMO SERÁ LA NUEVA 3DS? Nos hemos basado en la primera DS pero... ¿a qué es perfecta para imaginar el efecto 3D?

EL DIARIO NIKKEI DICE QUE...

El periódico japonés ha publicado un artículo en el que avanza las características del hardware de 3DS. Sus datos son los siguientes:

- **La consola tendrá sensores de inclinación** para detectar el movimiento, además de pantallas que ofrecerán imagen tridimensional.
- **La cruceta digital** se sustituirá por un stick analógico.
- **Sistema de vibración.**
- **Las pantallas serán de 10,2 cm** (por los 10,7 cm de la XL).

EVENTOS / RETROMADRID

'RetroMadrid' da un homenaje a Super Mario

La feria del videojuego clásico ha tenido este año al fontanero como gran estrella.

Cada año, la Asociación de Usuarios de Informática Clásica organiza 'Retromadrid', feria que se ha convertido en punto de encuentro de los aficionados a los videojuegos clásicos. Este año se celebró el 18 de marzo en la Facultad de Informática de la Universidad Complutense, y la gran estrella del evento fue Mario. El fontanero creado por Shigeru Miyamoto en 1981 mereció una retrospectiva en la que se podía jugar a todos sus juegos de plataformas, además de la mesa redonda 'Mario: del andamio a las 3D, quién te ha visto y quién te ve', o la interpretación de mítico tema 'Mushroom Suite' por los músicos 1UP Duet. Un homenaje merecidísimo para el personaje más importante de la historia de los videojuegos.



NOMBRES PROPIOS / MIYAMOTO

¿Y por qué Miyamoto no iba a tener un premio 'Príncipe de Asturias'?



Ha sido elegido por la revista Time como uno de los hombres más influyentes del mundo; distinguido con la Legión de Honor francesa y otros premios de relevancia mundial, a Shigeru Miyamoto (Kyoto, 1952) se le puede considerar como el "padre" del videojuego moderno y uno de los máximos responsables del momento actual que vive este sector. Por eso a nadie le extraña que haya sido presentado a candidato para el prestigioso Príncipe de Asturias, candidatura impulsada por Game-Lab, la feria de videojuegos que se celebra anualmente en Gijón.

Quizá ya solo su candidatura sea suficiente para premiar la revolución tecnológica y creativa que Miyamoto, como exponente de una generación sin igual de profesionales del videojuego, ha llevado a cabo. Pero qué diablos: su Wii Fit ha puesto a más gente en movimiento que cualquier campaña del gobierno; su Wii Music se ha incorporado a las escuelas norteamericanas... ¡si no se merece el premio este señor, ¿quién entonces?!



➔ RANKING
Las listas más estilosas y divertidas



5 Los juegos de Lego más atractivos

•Lego Indiana Jones 2 Para muchos es, en este momento y a falta del estreno de Potter, el mejor Lego + película diseñado para nuestra Wii. Tiene los episodios más importantes de la saga de aventuras, sentido del humor por las nubes y un sinfín de situaciones que nos van a atrapar sin remedio. Los diseñadores de LucasArts han estado muy finos con esta conversión.

•Lego Batman No necesariamente se trata del segundo mejor Lego, pero desde luego estaría en el podio. La "cuadratura" de la película del hombre murciélago que hace Warner Bros. es impecable. Escenarios oscuros, una ambientación maravillosa y Robin, Joker y otros insignes personajes disfrutando como nunca de su aspecto de bloque.

•Lego Star Wars La Trilogía Original Aquí los de LucasArts vuelven a tomar el mando. «Star Wars» es territorio vedado y ellos lo dominan. Entre otras cosas porque todo lo que hacen lo hacen bien. Sobre todo con la trilogía original el resultado es maravilloso. Un producto irresistible.



•Lego Rockband Ha sido de los últimos en llegar, pero ha aterrizado con el mismo revuelo: todo el mundo quiere ver a Iggy Pop, a Queen y a otras estrellas de la música cantar y bailar en un escenario con su forma bloque. Ser un "tío cuadrado" no tiene por qué impedirte llevar el ritmo o cantar mejor, ¿no? Pruébalo, es de risa.

•Lego Battles Cerramos con este juego que sólo salió para DS. En realidad lo hemos elegido por su excelente planteamiento estratégico, a pesar de que la apariencia gráfica no es tan resultona como la del resto de juegos. Aquí hay más de pensar que de reír o de alucinar con el look, pero sigue siendo un juegazo de categoría.

5 Los puzles más guays de Layton y la Caja de Pandora



- **•Puzle 153:** Fuga definitiva. 99 Picarats.
- **•Puzle 138:** La caja Elísea. 60 Picarats.
- **•Puzle 148:** Ocho cartas. 70 Picarats.
- **•Puzle 143:** Ecuaciones. 60 Picarats.
- **•Puzle 101:** Desaparición 1. 30 Picarats.

6 Los mejores juegos con Wii MotionPlus


•Wii Sports Resort


•Grand Slam Tennis


•Red Steel 2


•Virtua Tennis 2009


•Shaun White


•PGA Tour 10





EDITORIAL

Dale una nueva vida 'XL' a tus juegos de siempre



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Ya lo estás viendo, hay muchos motivos para cambiarte a las pantallas gigantes de XL. Ese, las pantallas gigantes, parece el más obvio. Pero no te quedes en el tamaño y profundiza un poco. Por ejemplo, ¿te has parado a pensar que las nuevas pantallas le pueden dar una nueva vida a tus juegos de siempre? ¡Aquí tienes otra buena razón! No es igual circular a toda pastilla por los circuitos más difíciles de Mario en tu Lite que en XL: seguro que te chocas menos porque aprecias mejor cada detalle; tampoco será igual resolver un puzle de los de Layton: primero porque te podrán ayudar los que siempre están detrás de ti pero hasta ahora no veían lo que pasaba en la pantalla; y segundo porque ¡¡lo verás todo más grande!! Eso por no hablar de la intensidad y emoción con que vivirás cada combate de Zelda, cada salto de New Mario BROS, cada captura de Pokémon...

Contenidos!



IDEAS!
Miyamoto... ¿nuevo Premio Príncipe de Asturias? Ojalá...
- Rankings
- Actualidad
- Descargas

página 4

EN! PORTADA
Saca partido a tu XL
Te mostramos los mejores juegos para aprovechar al máximo el tamaño de las pantallas.



página 8

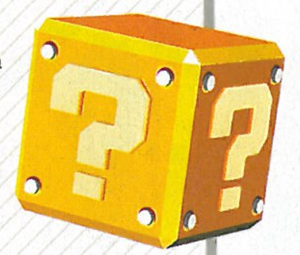


5 JUEGOS QUE NOS GUSTARÍA VER EN 3DS

Nos hemos puesto a soñar con la nueva consola y, ya que estábamos, hemos "visto" algunos juegos que podrían ser ideales para sacarle el jugo a las tres dimensiones. A ver qué te parecen estas propuestas...

1. Pokémon 3D La nueva generación podría ser la más REAL, ¿verdad? Bueno, hemos escuchado que GameFreak quiere seguir la línea clásica, pero desde luego sería un buen "caramelo" para la consola.

2. Un nuevo Mario Claro, nueva consola, nuevo juego del fontanero. Podría saltar de una pantalla a otra, con sus volúmenes al aire, como si fueran plataformas.



3. DS Sports Sí, como Wii Sports (Resort) pero en la pantalla táctil. Resultaría una buenísima combinación entre tecnología y jugabilidad, con pruebas divertidas pero que requieran esfuerzo, y con las que deberíamos hacer ejercicio e incluso cansarnos. A ver, el señor Miyamoto, que tome nota por favor...



4. Brain Training ¿Acaso lo dudabais? No podía faltar en nuestra lista. La "cabecita" de Kawashima ya está en perfecto 3D, girando en la caja y en las pantallas del juego, así que por qué no imaginar todo un mundo de puzles y ejercicios de números y polígonos y letras en 3D. Seguro que alguien ya está dándole vueltas en Nintendo...

5. Zelda Lo hemos dejado para el final, pero podría encabezar la lista. Quién no esté soñando con un Zelda 3D es que no tiene ni idea... La aventura por excelencia, los combates, el rol, los escenarios, la magia de Zelda... todo hace de este juego el candidato perfecto para la 3DS.



NINTENDO DSi XL

Nintendo

MAYORES PANTALLAS, MAYORES EMOCIONES.



REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo® GENERATIONS!

WARIO WARE D.I.Y.
Crea tus propios microjuegos

¡MIRA A LA CÁMARA!
'Photo Dojo' y 'Faceez', ¡tú eres el héroe!

Los 20 mejores juegos para tu portátil

DSi XL
¡Disfrútala a tope!